



N:o 3/05
6.8.2005

BLANKIKKI

FUKSI



Blankki on puolueeton ja riippumaton opiskelija-ainejärjestölehti. Blankin testi ja vertailut perustuvat kansainvälisesti verifioituihin menetelmiin ja ohjelmistoihin. Blankki ilmestyy säännöllisen satunnaisesti. Lehti ei vastaa tilaamattoman materiaalin säilyttämisestä eikä palauttamisesta. Julkaisemamme artikkelit, ohjeet ja vinkit on tarkastettu huolella, mutta emme kuitenkaan takaa niiden virheettömyyttä emmekä vastaa esittymisestä virheistä tai ohjeiden ja vinkkien noudattamisesta syntyneistä seuraamuksista. Kirjoituksia ja kuvia saa lainata lehdestä vain toimituksen kirjallisella luvalla. Tarjottu tai tilattu aineisto hyväksytään julkaisutavaksi sillä ehdolla, että sitä saa korvauksetta edelleen käyttää lehden tai sen yksittäisen osan uudelleenjulkaisun tai muun käytön yhteydessä toteutus- ja jakelutavasta riippumatta. Toimitus säilyttää pyytämättä lähelettyjä kirjoituksia ja kuvia kuukauden, ellei hukkaa niitä jo ennen aikamäärän täyttymistä.

FuksiBlankin sisällysluettelo

Pääkirjoitus (Markku Pylkkö).....	3
Puheenjohtajan palsta (Jyrki Puttonen).....	4
Fuksivastaavan tervehdys (Matti Pouke).....	5
Suuntautumisvaihtoehdot esittäytyvät	6
PRO niinq pienryhmäohjaaja	6 – 16
Erään ex-fuksin tie TOL:ille (Eino Keskitalo).....	12
Laitoksella toimisto Venäjälläkin (Ville Wittenberg).....	13
Keitä me olemme? (Ville Wittenberg).....	14
Tervetuloa Blankon kiltahuoneelle (Katariina Silvendoinen).....	15
Kansainvälistä tutkimusta TOL:illa (Ville Wittenberg).....	16
Laitoksen johtajan Jouni Similän haastattelu (Markku Pylkkö).....	18
Blankon suurlähettiläät maailmalla (Anna Nikkilä).....	19
TOL:n väki tutuksi, osa 3 (Heli Alatalo, Kari Kuutti, Ilkka Räsänen).....	20
Laaja-alaista informaatioteknologian tutkimusta (Ville Wittenberg ja Petri Pulli).....	23
Tekijät esiin - Blankon hallitus.....	24
Ohjelmia opiskeluun (Miikka Krogerus).....	27
Syksyn tapahtumakalenteri	27
Blanko-päivät (Niko Hummastenniemi).....	28
Koukussa elämään (Ville Kiviniemi).....	29
Rakkaus hikeen ja vereen ei katoa - siksi harrastan teatteria (Hanna Holopainen).....	30
Harrastamaan, mars! (Sari Saikkonen).....	31
Kulttuuria! (Sami Lehtonen).....	31
Kesätöissä (Ville Kiviniemi).....	32
Fuksisanastoa	34
Ur-Quan Masters - pelaajan yleissivistystä (Eino Keskitalo).....	36
Kansi: "Mr. Blankkikansi" Aapo Herrala	Tatto: Eino Keskitalo & Aapo Herrala

Blankki-tiimi



Hanna Holopainen



Hanna
Säynäjängas



Sari Saikkonen



Markku Pylkkö



Eino Keskitalo



Heidi Wikman

Blankki-tiimi

Seuraava Blankki

eli Abi-Blankki ilmestyy marraskuussa 2005. Aineisto siihen on toimitettava Blankin toimitukselle maanantaihin 31.10. mennessä.

Ilmoitukset, tiedustelut ja aineisto

Blanko ry
Tietojenkäsittelytieteiden laitos
90014 Oulun yliopisto

Julkaisija Blanko ry • Paino Oulun yliopistopaino • Painos 300 kpl

Sähköisesti:

<http://www.blanko.fi>

e-mail: blankkitiimi@blanko.fi

Pääkirjoitus

Tervetuloa TOLlle – ja Blankoon!



Parhaimmat onnitelut opiskelemaan pääsystäsi Oulun yliopiston Tietojenkäsittelytieteiden laitokselle, hyvä fuksi vuosimallia 2005!

(siinä pääkirjoituksen onniteluosuus, seuraavaksi kansansivistysosio :)) Niin, laitoksemmehan käyttää historiallisista syistä lyhennettä TOL – ”tiede” on jokin vuosi sitten korvannut ”opin” – joten voit alkaa totuttelemaan ammattinimikkeeseen ”tollilainen”. Ja fuksiksihan Sinua kutsutaan ensimmäinen opiskeluvuosi, ainakin Wappuun 2006 asti. Tätä ei kai ole virallisesti missään todennettu, mutta mielestäni fuksius TOL:lla päättyy vasta lukuvuoden päättyessä 31.7.

No, oli miten oli, tulet varmasti ensimmäisten opiskelupäiviesi, kenties jopa –viikkojesi, aikana törmäämään moneen uuteen, ihmeelliseen asiaan, jotka hämmästyttää, kummastuttaa pientä kulkijaa. (Ai hitsi, luiskahti plagioinnin puolelle – se on muuten ankarasti kiellettyä opiskellessa ja tulet takuulla kuulemaan siitä syksyn aikana useampaankin otteeseen.) Mutta ei hätää, tästä lehdestä löytyy – toivottavasti, se on nimittäin tätä kirjoittaessani vielä työn alla – fuksisanasto, jossa osa uusista termeistä on koetettu järkipärisesti selostaa. Ja aina voipi kysyä, lähinnä omalta pienryhmäohjaajaltasi eli PROlta, jonka persoonan saat selville opintojen virallisena aloituspäivänä, torstaina 1.9.

Syksy merkitsee lukio-opiskeluun nähden melko toisenlaista puurtamista. Sinun ei ole pakko osallistua mihinkään, jos sen kannan otat. Mutta suosittelen ehdottomasti osallistumaan ainakin Orientoivien opintojen suoritukseen ihan kypällä, vaikka asia joskus tutulle tuntuisikin. Kertaus on kuitenkin opintojen äiti eli ei se varmasti ole hukkaan heitettyä aikaa.

Kävin kaksi vuotta sitten, omana fuksisyksynäni, myös Avoimen yliopiston kurssin Akateemiset opiskelutaidot. Todennäköisesti olet saanut ko. kurssista lisätietoa siinä kirjeessä, jonka mukana tämänkin lehdykän pitäisi olla. Suosittelen kurssia lämpimästi, vaikka jonkun mielestä se onkin melkoista huuhaata ethoksineen kaikkineen.

Toivoisin kuitenkin, että omaksut koko lailla pian asenteen, että jokainen yliopiston opiskelija on tiedeyhteisön täysivaltainen jäsen. Tämä on hyvä muistaa erityisesti silloin, jos joku TOL:n assistentti, lehtori, professori

tai joku muu yrittää osoittaa paikkasi olevan ehdottomasti alimmassa kategoriassa TOL:n hierarkiassa.

Kun olen tämän aviisin päätoimittajuuden lisäksi myös laitoksemme tasa-arvotyöryhmän opiskelijajäsen, niin kuulen toki mielelläni, jos koet joutuneesi epätasa-arvoisen kohtelun kohteeksi. Tähän kategoriaan lasken myös näkemyksiesi tai mielipiteitteesi vähättelyn. Vain avoimesta ja kriittisestä, argumentoidusta keskustelusta syntyy todellista tiedettä.

Melko varhain alkusyksystä, viimeistään silloin, kun olet mielestäsi vihdoin päässyt sisälle yliopistomaailmaan, Sinua varmaan tullaan nykimään hihasta ja kuiskuttelemaan ylioppilaskunnan edustajiston autuaallisuudesta. Jos olet heikko luonne – tai aktiivinen vaikuttajatyyppejä – niin voit huomata päätyneesi edarivaalien ehdokkaaksi. Se ei ole mitenkään kamalampi kohtalo, mutta toivon kuitenkin, että osallistut oman ainejärjestömme Blankon toimintaan. Ja mieluusti myös Luonnon-tieteellisen tiedekunnan opiskelijoiden kattojärjestön OLuTin, jonka jäsenjärjestö Blankokin on, toimintaan ainakin fuksisuummistuksessa.

Mutta ennen kaikkea: ole utelias ja ota asioista selvää. Oma PRO auttaa siinä asiassa. TOL:n PRO:t on esitelty tässä lehdessä eli vaivaa meitä paitsi varsinaisissa ryhmäpaltsuissa myös tarvittaessa sähköpostitse, puhelimitse ym. kommunikointitavoin. Mutta muista myös tutustua Blankon verkkosivuihin osoitteessa www.blanko.fi. Sieltä löytyy vastaus moneen kysymykseesi – sekä kiltamme toimijoiden yhteystiedot: heiltä voit kysellä tarpeen tullen lisää.



Markku
markku@solutions.fi

Oikaisuja:

Toisin kuin viime numerossa väitettiin, Axes Deniedin ohjelmistossa ei ole International Karate +:n tunnussävelmää, vaan soitettu melodia oli peräisin pelistä International Karate. Kirjoittaja pahoittelee asiantuntematonta kirjoitteluaan ja uhraa 10 Quickshotia Decathlonin 1500 metrin alttarille.

Toissa numeron Claudius-jutusta unohtui bändin kotisivujen osoite. Se on tässä: <http://www.kissatakaraivo.net/claudius/>

Puheenjohtajalta



Tervehdys teille niin uudet fuksit kuin vanhat konkaritkin! Ja fukseille erityisesti onnittelut hyvästä valinnasta.

Kesä alkaa olla taas ohi ja rankka opiskeluvuosi jälleen alkamassa. Tämä vuosi on kuitenkin erilainen. Suuria ja pieniä muutoksia on tapahtunut. Pienempänä muutoksena on arvosteluasteikon muuttuminen välille 1-5, mutta siinä ei pitäisi kummempia ongelmia olla. Suurin muutos on tapahtunut tutkintorakenteessa. Tämä aiheuttaa varmasti monenlaisia sekaannusta. Jos ei ole vielä tähän mennessä tehnyt omaa henkilökohtaista opintosuunnitelmaa, nyt on sen paikka. Ja luonnollisesti jokainenhan on päivittänyt vanhansa, jos sellainen löytyy :P

Teitä fukseja nämä muutokset eivät niinkään koske, sillä ette tiedä paremmasta ;) Kuitenkin tiedon saanti voi olla hankalaa, koska alkava vuosi on eräänlainen kenttäteesti uudelle järjestelmälle. Monenlaisia epäselvyyksiä löytyy varmasti ja kukaan ei voi vielä sanoa varmaksi miten homma toimii vai toimiiko ollenkaan. Töitä uudistuksen eteen on kuitenkin tehty raivoisesti ja pitkään, välillä jopa määräaikojen yli. Sopivalla asenteella ja oma-aloitteisuudella siitä selviää.

Vaikka luultavammin kaikki jo tämän tietävät, opiskelijaelämä on muutakin kuin luentoja, harjoituksia ja demonstraatioita. Tätä varten on olemassa Blanko eli tietojenkäsittelytieteiden opiskelijoiden ainejärjestö. Tottahan toki Blanko osallistuu omalta osaltaan myös opetuksen kehittämiseen ja muuhun opiskeluun liittyvään, mutta suurin osa toiminnasta on bileiden ja muiden tapahtumien järjestämistä ja niihin osallistumista. Tapahtumia taasen riittää, niin Blankon kuin muidenkin järjestöjen toimesta. Kaikki vaan reippaasti mukaan, Oulun yliopisto on iso ja kaikille löytyy varmasti jotain. Kaikki on vaan kiinni siitä että jaksaa lähteä mukaan. Kukaan ei hae sinua kämpältäsi!

Fuksin vuosi 2005 alkaa 1.9. olevalla aloitustilaisuudella. Saman päivän iltana on fuksisauna, jonne kannattaa ehdottomasti tulla. Fuksisauna on ehdottomasti paras tilaisuus tutustua muihin fukseihin ja myös vanhempiin opiskelijoihin. Alussa tunnelma on luultavammin jäykän virallinen, perinteisiin kuuluu liike-elämän puheenvuoro sekä Blankon ja Tietotekniikan liiton esittelyjä. Mutta illan kuluessa tunnelma vapautuu, sauna lämpiää ja nuotio leimuaa.

Blankon toimintaan kannattaa ehdottomasti lähteä mukaan. Toiminnassa olevat ovat kaikki hieman erikoisia, mutta ihan mukavia. Jokaiselle innokkaalle löytyy varmasti jotain tekemistä. Hommat eivät kuitenkaan aina ole helppoja tai mukavia, mutta aina on hauskaa ollut, jollei itsellä niin sitten muilla. Kun bileiden jälkiä siivotaan aamuyöllä neljän aikaan, yllättävän moni asia saa aikaan naurunpurskahduksen.

Fuksien omana panoksena Blankon toimintaan ovat syksyn excursio ja haalariprojekti. Molempiin tarvitaan innokkaita fukseja. Kannattaa harkita vakavissaan osallistumista jos haluaa auttaa muita ja saada hyvän tyypin maineen. Mitä nopeammin haalariprojekti sujuu, sitä nopeammin te fuksit saatte haalarinne.

Vaikka hauskuus onkin suuri osa Blankon toimintaa, itse pidän tärkeimpänä kavereita. Olen kotoisin Suomussalmelta ja vaikka kyseinen paikka ei ole kaukana Oulusta, oli fuksivuoden syksynä aika vähän tuttuja luennoilla ja harjoituksissa. Ensimmäiset uudet kaverit tulivat omasta pienryhmästä ja Blankon bileistä. Olemme yhdessä tehneet harjoitustöitä, juosseet kilpaa määräaikojen kanssa, kironneet epäselviä tehtävänantoja, neuvoneet toisiamme ja juhloneet tehtävien valmistumista. Nyt neljännen vuoden alussa ymmärtää, kuinka paljon samaa alaa opiskelevat kaverit helpottavat elämää.

Kuitenkin, hauskaa, ahkeraa, työntäyteistä, rentouttavaa ja reipasta opiskeluvuotta kaikille! Fuksisaunassa viimeistään nähdään, niin vanhat kuin fuksitkin!

Jyrki Puttonen
Puheenjohtaja



Tervehdys, hyvät fuksit

5

Haluan toivottaa teidät tervetulleeksi Oulun yliopistoon, armaaseen opinahjoomme, sekä erityisesti Tietojenkäsittelytieteiden laitokselle. Toimin Orientoivien opintojen suunnittelijana laitoksellamme, joten vastaan osaltani laskeutumisesitanne akateemisen maailman pariin. Orientoivat opinnot on kaikille pakollinen kurssi. Olit sitten tuore ylioppilas tahi kaiken kokenut kynninen konkari, kurssi on suoritettava tavalla tai toisella. Toivon kuitenkin, ettette koe sen parissa sanoinkuvaamattomia kauhuja. Orientoivat opinnot koostuu neljästä pakollisesta osa-alueesta jotka ovat luennot, pienryhmäohjaus, tietotekniikan peruskäytön harjoitukset sekä HOPS-prosessi.

Luennoilla opitte perinteiseen tapaan perusasioita laitoksesta, sekä hieman esimerkkejä mitä tietojenkäsittelytieteet ylipäättänsä pitävät sisällään. Luentojen tarkemman ohjelman näette Orientoivien opintojen www-sivuilta.

Pienryhmäohjaus on nimensä mukaisesti pienissä, noin 10 hengen ryhmissä tapahtuvaa opetusta. Ohjaajana toimii vanhempi tietojenkäsittelytieteiden opiskelija, joka opastaa teidät tarkemmin yliopistomaailmaan. Pienryhmäohjaus on myös erinomainen tapa tutustua muihin opiskelijoihin. Muistattehan tulla aloitustilaisuuteen jotteivät pienryhmäohjaajanne joudu teitä joka kiven alta etsimään.

Tietotekniikan peruskäytön harjoituksissa opitte laitoksellamme opiskelussa tarvittavat perustaidot eri työkalujen käyttöön. Missä osa-alueissa tarvitsette opastusta,

määräytyy alkukokeen mukaan. Teillä on mahdollisuus käydä alkukokeessa kahtena päivänä, perjantaina sekä maanantaina. Tällä pyritään välttämään erilaisia työ-, sekä muita esteitä. Toivottavasti järkenne ei kauhusta katoa, kun kerron, että alkukokeeseen osallistuminen on pakollista riippumatta aiemmasta työ-, tai opiskelustaustastanne.

HOPS –prosessissa työstätte henkilökohtaisen opintosuunnitelmanne. Tämän suunnitelman avulla voitte hallita omaa opiskeluanne, eikä teidän tarvitse valita kurssejanne satunnaisesti arpomalla.

Mikäli mitä hyvänsä Orientoiviin opintoihin liittyvää kysyttävää ilmenee, voitte rohkeasti ottaa yhteyttä alla olevaan osoitteeseen.

Erinomaista opiskeluaikaa!

Matti Pouke

matti.pouke@oulu.fi

PS. Muistattehan Orientoivien opintojen www-sivut osoitteessa **<http://www.tol.oulu.fi/kurssit/orientoivat/orientoivat.html>**

Teksti:
Matti Pouke
opinto-ohjaaja,
fuksvastaava yms.

Kuva:
Markku Pylkkö

Orientoivien opintojen suunnittelusta ja toteutuksesta vastaavat suunnittelijat (oikealta) Heli Alatalo ja Risto Nuutinen sekä tutkimusapulainen, Blankon fuksivastaava Matti Pouke.



Suuntautumisevaihtoehdot

Omistuneen opinahjon valinnan jälkeen TOL:ille tulevat opiskelijat joutuvat, tai pääsevät, valitsemaan vielä suuntautumisevaihtoehdon tietojenkäsittelyn eri osa-alueilta. Fuksinhan ei ole mikään pakko vielä ahdistua valinnan vaikeudesta, suuntautumisevaihtoehdon voi hyvin valita pidemmälläkin opinnoissaan, ja muiden suuntautumisevaihtoehdon mielenkiintoiselta tuntuvia kursseja voi mainiosti valita opintojensa osaksi. Kerrotaan nyt tässä kuitenkin, mitä ihmettä nämä vaihtoehdot ovat, mitä ne sisältävät ja miltä ne tuntuvat vaihtoehdon valinneista opiskelijoista.

Digitaalisen median suuntautumisevaihtoehdossa koulutetaan asiantuntijoita digitaalisen median ohjelmistotuotteiden, järjestelmien ja sisällöntuotannon kehittämiseen. Kehittämisen lisäksi perehdytään digitaalisten järjestelmien käyttöön ja hyödyntämiseen erilaisissa organisaatioissa.

Mobiilipalveluiden suuntautumisevaihtoehdossa perehdytään tietoliikennejärjestelmien ohjelmistokehittäjän tehtäväkenttään eli tietoliikenneohjelmistojen kehitysmenetelmiin ja työkaluihin, järjestelmäarkkitehtuureihin, ohjelmointirajapintoihin, yhteyskäytäntöihin, tietoturvaan ja palvelusovellusten käyttöliittymään.

Ohjelmistotuotannon suuntautumisevaihtoehdossa keskitytään ohjelmistojen teknisiin ratkaisuihin eli opetellaan ohjelmoimaan ja opiskellaan ohjelmistojen rakenteet, rakentaminen ja niiden tekniset mahdollisuudet.

Ohjelmistoliiketoiminnan suuntautumisevaihtoehdossa keskitytään ohjelmistojen ja niihin liittyvien pal-

veluiden tuotteistamiseen sekä markkinointiin kansainvälisessä ympäristössä. Kaikki ohjelmistoliiketoiminnan opiskelijat opiskelevat laajan sivuaineen taloustieteitä, esimerkiksi markkinointia.

Tietojärjestelmien suuntautumisevaihtoehdossa perehdytään erilaisiin tietojärjestelmiin. Tietojärjestelmillä tarkoitetaan tietojenkäsittelyjärjestelmiä, jotka sisältävät teknisiä ja inhimillisiä osia ja joita käytetään jonkin organisaation hyväksi.

Sehän on kuin taloa rakentaisi

Jos eri suuntautumisevaihtoehdoja verrataan talonrakennusprojektiin, voisi käyttää seuraavanlaista analogiaa. Talonrakennusprojekti lähtee yleensä aina jostain tarpeesta ja niin tulisi olla myös ohjelmistojen osalta. Ohjelmistoliiketoiminnan opiskelijan voidaan ajatella olevan tämän tarpeen havaitsija eli hän huomaa, että tuolle asiakasryhmälle voisi suunnitella tietynlaisen ohjelmiston (vrt. tuolle pellolle voisi rakentaa omakotitalon). Hän arvioi onko ohjelmiston / talon rakentaminen kannattavaa ja jos näin on niin hän kutsuu apuun tietojärjestelmien suuntautumisevaihtoehdon opiskelijan. Häntä voisi verrata talonrakennusprojektin arkkitehtiin. Tietojärjestelmien opiskelija selvittää käyttäjien / asukkaiden tarpeet talolle ja suunnittelee ohjelmiston / talon rakenteen yleisellä tasolla.

Ohjelmistotuotannon opiskelijaa voisi verrata rakennusmestariin, joka siirtyy suunnittelussa tarkemmalle tasolle. Hän suunnittelee miten seinät saadaan

PRO niinq pienryhmäohjaaja

Seuraavilla sivuilla on esitelty syksyn pienryhmäohjaajat, nuo fuksien tuet ja turvat, tiedon ja tiedonkäsittelyn valtamerenmeren majakat, opiskelujen alkutaipaleiden pelastusrenkaan pitelijät. PRO on oppaasi TOL:in ja hauskanpidon eli Blankon saleihin ja saloihin, eikä pelkää kysymyksiä, fiksua tai tyhmiä, saati kaikkia muitakin tältä akselilta tai sen ulkopuolelta. Siis kysy omaltasi (ja tarpeen vaatiessa muiltakin), laita koetukselle!

Alkulämmittelyksi PROille esitettiin seuraavanlainen kysymyslitania, johon he ovat oman vointinsa ja kykynsä mukaan parhaalla tavalla vastanneet. Lue ja tutustu!

1. vuosimalli, siviilisääty, vuosikurssi
2. irc-nick + kanavat, joilla asut
3. lempielokuva + mitä syöt/juot leffaa katsoessasi
4. suosikki(konsoli-/pc-)peli
5. työskenteletkö opiskelun ohessa? (missä ja miksi)
6. mikä eläin olisit, ja miksi?

esittäytyvät

pysymään pystyssä pystyssä ja katto pään päällä. Mobiilipalveluiden ja digitaalisen median suuntautumisvaihtoehtojen opiskelijat eivät ehkä ihan suoranaisesti sovi talonrakennusanalogiaan, mutta heidät voitaisiin ajatella LVIS-suunnittelujaksi ja sisustussuunnittelijaksi, jotka vastaavat talon sähkötekniisistä ja sisustuksellisista ratkaisuista. Ohjelmistotuotannossa mobiilipalveluiden ja digitaalisen median suuntautumisvaihtoehtojen opiskelijoita ei aina tarvita, joten siinä mielessä viimeinen analogia on hieman teennäinen, mutta antaa jonkinlaisen kuvan suuntautumisvaihtoehtojen välisistä suhteista. Jos talo / ohjelmisto pitää vielä myydä eteenpäin niin siinä vaiheessa ohjelmistoliiketoiminnan opiskelija astuu takaisin kuvaan ja lähtee myymään taloa / ohjelmistoa. (Lähde: Jukka Kontula ja Juhana Virtanen)

Kysymykset opiskelijoille

Kunkin suuntautumisvaihtoon opiskelijalta kysyttiin seuraavat kysymykset:

1. Miksi päädyit valitsemaan kyseisen suuntautumisvaihtoehtoon?
2. Mitä sivuaineita olet ottanut?
3. Kauanko opiskelit, ennen kuin valitsit sv:n, ja kauanko vielä menee, kunnes valmistut?
4. Mikä sinusta tulee isona?
5. Kerro lyhyesti omin sanoin, mitä valitsemasi suuntautumisvaihtoehto tarkoittaa, mihin siinä opiskelevat keskittyvät, ja miten he mahdollisesti eroavat muista opiskelijoista.

6. Mitä teit ennen kuin tulit yliopistoon?
7. Millainen merkitys tietokoneilla on elämässäsi?
8. Kuinka vapaasti sinun mielestäsi yliopistossa saa opiskella mitä haluaa?
9. Mitkä ovat mielestäsi TOP3-tietokonepelit kautta aikojen?
10. Miksi lukijan pitäisi tulla opiskelemaan tietojenkäsittelytiedettä yliopistoon?

Jukka Kontula, ohjelmistoliiketoiminnan sv

1. Opiskelujeni alussa en ollut valinnut mitään erityistä suuntautumisvaihtoehtoa vaan kävin kurseja vähän jokaisesta suuntautumisvaihtoehdosta. Heti opiskelujen alussa aloin kuitenkin opiskella markkinointia sivuaineena ja ohjelmistoliiketoiminnan suuntautumisvaihtoehto tuntui sopivimmalta. Alan tehtävät vaikuttivat myös siinä vaiheessa mielenkiintoisilta ja myöhemmät kokemukset ovat vahvistaneet tämän.
2. Markkinointi ja tietoverkkoliiketoiminta (molemmat taloustieteellisestä tiedekunnasta)
3. Olisikohan tuo varmistunut kunnolla toisena tai kolmantena opiskeluvuonna. Valmistuminen on jo ovelta eli tulevana syksynä olisi tarkoitus saada paperit ulos.
4. Myyjä, markkinointipäällikkö, myyntipäällikkö, toimitusjohtaja...
5. Ohjelmistoliiketoiminnan suuntautumisvaihtoehtoon opiskelijat keskittyvät ohjelmistojen ymmärtämi-

Sakari Sanaksenaho

1. vm. 1978, susipari, neljäs vuosi alkaa.
2. Hurskaudessa en harjoita irttailua.
3. Paras on salaisuus, mutta esim. Pelkoa ja inhoa Las Vegasissa on hyvä. Syön popoja ja imen limua.
4. Rome - Total War ja Operation Flashpoint moninpelinä ovat tämän hetken ykköset.
5. Ajoittain kyllä. Miksikö? No tietysti siksi että rakastan varastomiehen työtä.
6. Mufloni. Ei olisi tarvinnut käydä armeijaa kun asuu ahvenanmaalla. Lisäksi juhanuksena saisi sabotoida juhannussalkoja.



Saana Orjala

1. '85, naitu, TOL-04
2. naanatin, #blanko (+ sen johdannaiset) #partio #oy_lan #himanka #elpoolankka ja joitampia muita
3. Ehtottomasti Pitkä kuuma kesä. Syön ja juon sitä mitä kaapista löytyy
4. Spider-solitaire =)
5. Ainakaan tätä kirjoittaessa en työskennellyt...
6. Varmaankin kissa, koska niiden ei tarvi ku näyttää söpöltä ja purra omistajaa kun ne haluaa ruokaa =)



“Joutaa sen huomennaki” (käynyt petolliseksi viisaudeksi ajan myötä)

“Life is a bitch and then you die”

- seen ennen kaikkea liiketoiminnan näkökulmasta eikä niinkään niiden kehittämisen näkökulmasta kuten muut suuntautumisvaihtoehdot. Suuntautumisvaihtoehdon opiskelijat oppivat ymmärtämään liiketoiminnan logiikkaa eli sitä miten eri toimijat alalla toimivat, oppivat analysoimaan onko toteutettavalla ohjelmistolla liiketoimintapotentiaalia ja miten erilaisilla ohjelmistoilla yleensä kannattaa lähteä tekemään liiketoimintaa.
- Lukion jälkeen kävin AMK:ssa opiskelemassa vuoden verran tietotekniikkaa. Siellä kypsyi lopullisesti ajatus lähteä yliopistoon opiskelemaan tietojenkäsittelytiedettä, joka ei ole niin matemaattisesti ja fysikaalisesti painottunutta kuin tietotekniikka.
 - Päivittäin tulee käytettyä, mutta vain työvälineenä.
 - Todella vapaasti. Yksi syy miksi vaihdoin yliopistoon AMK:sta oli juuri vapaus valita omia opintojaan laajemmin.
 - Tetris, Pirates!, Amped 2
 - Miksi ei?

Katarina Segerstahl, digimedian / tietojärjestelmien sv

- Kyseisten suuntautumisvaihtoehtojen kurssisisältö vastasi parhaiten mielenkiinnon kohteitani ja tuki aikaisempien opintojen sulauttamista tutkintoon.
- Kasvatustiede, sosiologia ja psykologia
- Suuntautumisvaihtoehtoa en ole vielä kukaan yksiselitteisesti valinnut, se nyt taiteilee tuon digimedian ja tietojärjestelmien välissä. Alusta asti olen ajautunut kursseille, jotka kiinnostivat ja ne sitten löytyivät noiden suuntautumisvaihtoehtojen alta.
- Tutkija, käyttöliittymäsuunnittelija, käytettävyyssi-
antuntija

- Nähdäkseni nuo kaksi suuntautumisvaihtoehtoa ovat hyvin poikkitieteellisyttä tukevia sikäli kun se minun kohdallani toteutuu, eli käyttäytymistieteiden ja ohjelmistosuunnittelun yhteensovittamisessa. Esimerkiksi tietojärjestelmien suuntautumisvaihtoehto sisältää suuren osan käytettävyyteen ja käyttöliittymäsuunnitteluun perehdyttävistä kursseista. Digitaalisen median suuntautumisvaihtoehtoon lukeutuvat sitten harrastuksen (ja nykyisin myös työn) näkökulmasta mielenkiintoiset graafiseen suunnitteluun ja digitaalisiin mediateknikoihin liittyvät kurssit.
- Pidin lukion jälkeen väli vuoden, jolloin olin töissä ja opiskelin avoimessa yliopistossa kasvatustieteitä.
- Tietokone on tärkeä työväline ja kommunikointikanava. Tietokoneet, niiden suhde kulttuuriin ja ihmisen toimintaan ovat myös mielenkiintoisia. Tietokone on minulle siis karkeasti sekä työväline että tutkimuksen kohde =)
- Mielestäni hyvin vapaasti, mutta se edellyttää asteen verran enemmän itseohjautuvuutta ja rohkeutta kokeilla erilaisia kurssi- ja opintokokonaisuusyhdistelmiä.
- Pacman, Tetris, Boxle
- Tietojenkäsittelytiede tarjoaa mielenkiintoisen, ajan-
kohtaisen ja haastavan lähtökohdan monitieteiselle tutkimukselle, joka sivuaa useita yhteiskunnan- ja elämänalueita. Sen kautta on myös mahdollisuus oppia lukuisia nyky-yhteiskunnassa ja työelämässä tarpeellisia tietoteknisiä taitoja. Tietojenkäsittelytieteiden parissa tulee oltua ajan hermolla :)

Niko Hummastenniemi, tietojärjestelmien sv

- En ollut päättänyt suuntautumisvaihtoehtoa ja kävin

Ville Kiviniemi

- 1980, nörtti, 04
- mrcap #rautalammintie
#blanko #blanko.fuksit
#kombostikobla
- Sin City, perunamuussimakaranimakkarasotkua ja maitoa
-
- En
- Mieluiten olisin kissanpentu, ne on söpöjä ja tytöt tykkää silittää niitä.



“Aina hauskaa olla pittää”

Henri Reijonen

- 1979, avoliitto, vuosikurssi 2003.
- rbl, #blanko
- Goodfellas. Elokuvaan katsoessani syön monenlaisia herkkuja: sipsejä, karkkia, jäätelöä ja sopivin väliajoin nautin Coca-Colaa.
- Battlefield Vietnam, Operation Flashpoint
- Työskentelen kesäisin. Viimeiset neljä kesää työpaikkana on ollut Outokumpu Stainless Oy. Kesätyö pitää ehdottomasti olla. 10 vuotta olen työskennellyt kesäisin, joten työtön kesä ei tule kysymykseen. Töistä saa hyvää kokemusta ja kyllähän siitä maksetaan palkkaakin.
- Harvemmin tulee fantasioitua että olisin eläin. Olisin ko sitten vaikka panda joka istuu metsässä ja kuorii bambua.



“Microsoft on paras”

vapaasti TOL:n kursseja. Suoritettuani muutaman pakollisen ja syventävän kurssin ko. suuntautumisvaihtoehdosto päädyin tietojärjestelmiin. Se kattaa laajasti erilaisia tehtäviä tulevaisuudessa.

2. Sivuaine olisi tarkoitus käydä joko tilastotieteestä tai elokuvatuotkimuksen puolelta.
3. Kolmantena vuonna asia varmistui. Parin vuoden päästä olisi tarkoitus olla maisterin paperit kädessä.
4. Tähän on vaikea sanoa mitään. Toivoisin pääseväni ihmisten kanssa tekemisiin ja töihin tulevaisuudessa. Minusta ei ole pelkästään koneen kanssa seurustelijaksi.
5. Tietojärjestelmät on vanhin laitoksen suuntautumisvaihtoehtoista. Se kattaa laajasti erilaisia organisaatioiden käyttämien tietojärjestelmien tuntemusta ja hallintaa. Mielestäni se antaa hyvän yleiskuvan tietojenkäsittelytieteistä.
6. Valmistuin ylioppilaaksi ja suoritin varusmiespalveluksen pois alta.
7. Ne ovat tällä hetkellä yhteydenpitoväline kavereihin ja työväline. Vähissä määrin myös vapaa-ajalla käytän konetta musiikin kuuntelemiseen ja elokuvien pyörittämiseen.
8. Laitoksellemme opiskelu on erittäin vapaata ja sivuaineita saa (ja suositellaan) luettavaksi tukemaan omia pääaineopintoja.
9. 1. Warcraft II ja III 2. Ensimmäiset hienot räiskintäpelit kuten Doom, Duke Nukem ja Quake. Kolmatta en osaa eritellä. Nykyään en ole pelannut mitään moneen vuoteen kun siihen ei ole ollut aikaa.
- 10- Suosittelen tulevaisuuden alana ja vapaana tiedeyhteistönä, jossa opiskeluvauhdin ja opinnot saa itse päättää hyvin vapaasti. Toimimme koneen ja ihmisen välissä ja pääsemme tekemään tulevaisuutta.

Sami Lehtonen, digimedian sv

1. Se oli aikaisempien opintojen ja työkokemuksen kautta tutuin ja mielenkiintoisin vaihtoehto. Aika näyttää olinko oikeassa.
2. Ei vielä mitään, ensi lukuvuonna sitten. Pedagogiset opinnot on ajatuksena, mutta se taitaakin olla helpommin sanottu kuin tehty.
3. Suuntautuminen oli selvillä heti opintojen alusta lähtien. Jos neljän vuoden päästä valmistuisi niin se olisi mukavaa.
4. Hankala sanoa, yliopistokoulutus kaikkine sivuaineineen mahdollistaa työnteon niin laajalta kentältä.
5. Ensimmäisen vuoden pakolliset ja vapaaehtoiset digitaalisen median kurssit ovat olleet niin pinta-apaisuja etten osaa sanoa suurista linjoista juuta enkä jaata. Toivottavasti Tollin sivuilla mehusteltu kuvaus ei kuitenkaan ole pelkkää hypeä.
6. Jokunen vuosi opintoja ja neljä vuotta töissä, lähinnä videoita, valokuvia ja grafiikkaa. Sellaista kaikkea kivaa siis.
7. Viha-rakkaussuhde. Kivoja laitteita pääsääntöisesti, mutta joskus tuntuu että olisi onnellisempi jos hakkaisi metsässä kahta käpyä yhteen.
8. Itse olen suorittanut kursseja varsin vapaassa järjestyksessä, takana on 1-3 vuoden kursseja. Toisaalta tietyt sivuaineet taitavatkin sitten aiheuttaa päänvaivaa.
9. M.U.L.E., The Secret of Monkey Island ja originaali Liero.
10. Sivuaineiden avulla voi jokainen rakentaa itseään kiinnostavan ja tulevaisuudessa parhaiten palvelevan kokonaisuuden.

Hanna Sirviö

1. 1982, avoliitossa, TOL-04
2. H-82, #blanko, #blanko. salkkarit ja #katltn
3. Monia hyviä leffoja enkä osaa sanoa, mikä ois paras. Mones-tikin tulee naposteltua karkkia tai muuta hyvää ja juotua limpparia tai kahvia.
4. Jaa-a, näitäkin on monia. Joskus n. 10 vuotiaana tuli pelattua kovastikin Super Mario 1:stä Nintendolla.
5. Olen kesätoissa Nokialla. Syy luonnollisesti on, että saa palkkaa ja arvokasta oman alan työkokemusta.
6. Kissa, koska ne ovat mukavia.



“Älä koskaan arvioi ketään pelkän ulkonäön perusteella, koska ulkonäkö voi pettää.”

Ari Orajärvi

1. 1981, naimaton, 2003
2. DrStein, #kewlar @ GameSurge, #kewlar @ QNet, #kombostikobla #blanko @ IRCNet + paljon muita.
3. Paha sanoa yhtä ainoata, mutta sanotaan nyt sitten vaikka The Godfather. Yleensä en syö mitään leffan aikana, mutta jos sattuu löytymään niin olutta ja popcornia.
4. Konsoli: NES-klassikko The Legend of Zelda. PC: Baldur's Gate 2, Tactical Ops (tätä peliä on ainakin eniten tullut tahkottua) sekä Football Manager 2005.
5. Nope.
6. Kotka, koska np: Halloween - Eagle Fly Free.



“Jokainen tsäänssi on mahdollisuus!”

Juha-Markku Liikala, mobiilipalveluiden sv

1. Varmasti tärkeimpänä vaikutteena valinnalle on ollut aito kiinnostus mobiilialaa kohtaan. Päätös on vahvistunut entisestään tämän kesän aikana, jolloin olen päässyt työskentelemään koulutustani vastaavissa mobiilialan töissä.
2. Olen pyrkinyt hankkimaan opinnoissani mahdollisimman laajan kirjon tietotaitoa eri tietojenkäsittelyn opintosuunnilta. Olen opiskellut pääosin useiden eri suuntautumisvaihtoehtojen tarjoamia kursseja. Eniten pakollisia kursseja olen suorittanut tietojärjestelmien, digitaalisen median ja tietysti mobiilipalveluiden suuntautumisvaihtoehtoista. Varsinaisia sivuaineita, kuten markkinointia tai psykologiaa en ole opiskellut.
3. Vielä keväällä 2005 suuntautumisvaihtoehto oli hakusessa. Nyt aion kuitenkin keskittää opintoni mobiilipalvelujen saralle. Valmistumisajankohta riippuu siitä kuinka paljon töitä opintojen ohella tulee tehtyä. Täysipainoisella opiskelulla uskoisin valmistuvani puolentoista lukuvuoden aikajaksolla.
4. Tällä hetkellä työskentelen ohjelmointitehtävissä. Työnimike taitanee olla systems analyst. Seuraavaksi olisi tarkoitus päästä etenemään enemmän ohjelmistojen suunnitteluun, kuin itse koodaukseen liittyviin tehtäviin. Haaveena olisi myös päästä vetämään omia asiakasprojekteja projektipäällikön ominaisuudessa. Kuten muillakin tietojenkäsittelyyn liittyvissä työtehtävissä, myös mobiiliosaaajien työnimikkeet voivat olla hyvinkin mielikuvituksellisia. Viralliset työnimikkeet löytyy netistä (www.tietoalat.fi), mutta todellisuudessa jokaisella eri yrityksellä tuntuu olevan toisistaan poikkeavat nimikkeet täysin samoistakin työtehtävistä.
5. Mobiilipalveluissa opiskellaan ohjelmistotuotantoa,

tietoliikennettä, tietoturvaa, sekä käyttöliittymiin liittyviä asioita. Käytännössä opinnot siis keskittyvät ohjelmoinnin (C++ ja Java) ja ohjelmistosuunnittelun lisäksi myös visuaalista silmää vaativiin käyttöliittymän suunnitteluun liittyviin asioihin. Mobiilipäätelaitteiden pienen koon ja rajoitettujen ominaisuuksien vuoksi, asettaa tämä opiskeltaville asioillekin tiettyjä erikoisvaatimuksia joita ei tavallisessa PC-ohjelmistokehityksessä ilmene.

6. Olen muuttanut Ouluun opiskelemaan vuonna 2001. Sitä ennen asuin Sodankylässä, jossa olen myös suorittanut kaikki edeltävät opintoni sekä asepalveluksen. Ennen tietojenkäsittelyopintojen aloitusta kokemusta esim. ohjelmoinnista minulla ei ollut lainkaan. Aikaisemmat työkokemukseni olivat lähinnä myynnin ja asiakaspalvelun saralta.
7. Käytän tietotekniikkaa sekä työ- että hувikäyttöön. Pelkästään töiden ja opiskelujen kannalta tietokone on nykyään välttämätön ja päivittäinen apuväline. Elän tietokoneiden parissa varsin hedelmällisessä viharakkaussuhteessa joka päivä :)
8. Välillä mielestäni liiankin vapaasti. On tottakai hyvä että opiskelijalle annetaan valtaa ja vastuuta päättää itse opinnoista, mutta ainakin joidenkin opintojen suhteen kaipaisin yliopistomaailmaankin jonkinlaisia kiinteitä lukujärjestyksiä. Ts. useat kurssit jäävät roikkumaan juuri sen vuoksi, että niiden suoritusta lykkää vuodesta toiseen. Itse olisin ainakin parina ensimmäisenä opiskeluvuotena mielelläni noudattanut ennaltamäärättyä lukujärjestyistä, jonka pohjalta olisi voinut edetä.
9. Vaikea kysymys. Itse olen aina ollut toiminnan ja strategian ystävä, joten valintani osuvat näihin kategoriisiin. Doom oli aikanaan kova juttu. Lisäksi olen aina pitänyt Civilization ja Command & Conquer sarjoista.

Sami Lehtonen

1. -82, sinkku, 1/03
2. Nikki on Trogo ja kanavat #blanko, #kombostikobla, #wtf ja #holisterit
3. A Night at the Roxbury ja Old school. Pringlesiä tai jotain vastaavaa
4. Stepmania :p
5. Täyspäiväinen opiskelija
6. Kilpikonna, ei olis koskaan kiire minnekkään



Saana Tauriainen

1. 1984, sinkku, -04
2. SeMtexx, ircnet: #kaamos, #spineless, #kombostikobla, #cmx, #rovaniemi, #lereland, #blanko... etc quakenet: #epatoivo, #perhonen
3. Tarantinon leffat on jees, poppiksia ja vettä
4. GTA:t
5. En varsinaisesti, mutta kesätoissa Nokialla tosin ja rahan takia toki.
6. Hamsteri, koska niillä on kivan kokoset posket



“Kivempi olla skitsofreenikko kuin ihan yksin”

TOP 3-järjestykseen en suostu noitakaan laittamaan :D

10. Tietojenkäsittelyn opiskelu on ollut ainakin itselleni hyvin palkitsevaa. Viikosta toiseen oppii paljon uusia hyödyllisiä taitoja ja kurssien opetus on suurilta osin hyvin ammattitaitoista. Opinnoista valmistuttua on työpaikan saanti ei ole vaikeaa. Alan osaajia tarvitaan aina. Lisäksi yhtenä erittäin suurena ja hienona asiana suosittelen kaikille nykyisille ja opintonsa tollilla aloittaville tutustumaan tollin opiskelijajärjestö Blankon toimintaan. Pitkin opintovuotta järjestettävät opintomatkat eli excursiot, sekä erityyppiset bileet tarjoavat hienoja mahdollisuuksia tutustua muihin kanssaopiskelijoihin! Blankon bileissä yhteishenki on aina kohdallaan ja hauskaa on aina ollut tähän saakka. Suosittelen!

Anna Nikkilä, ohjelmistotuotannon sv

- Kiinnostuin ohjelmoinnista jo amk:ssa joten suuntautumisvaihtoehdon valinta oli aika helppo. Toisena vaihtoehtona oli mobiilipalveluiden sv, mutta ohjelmistotuotanto tuntui olevan enemmän sydäntä lähellä.
- Ei mitään. Ohjelmistotuotannossa on niin paljon suositeltavia kursseja, ettei niiden lisäksi ole tarvetta erillisille sivuaineille.
- Valitsin suuntautumisvaihtoehdon jo ensimmäisen opiskeluvuoden aikana. Tarkoituksena olisi valmistua viimeistään vuonna 2008, tosin työssäkäyminen saattaa tuohon hieman vaikuttaa. Toivottavasti aikataulu pitää.
- Tällä hetkellä työskentelen nimikkeellä UI SW Test Engineer ja koodailen Python-kielillä testiskriptejä. Muita oletettuja työnimikkeitä voisi olla esim. SW Engineer/Designer ja toivottavasti sitten isona siinä alussa olisi myös "Senior" ;) En myöskään sulje pois tiiminvetäjän tai projektipäällikön titeileitä, sen näkee vasta sitten myöhemmin että mihin suuntaan uraa tulee kehitettyä.
- Ohjelmistotuotannossa pääpaino on ohjelmistojen teknisessä toteutuksessa eli käytännössä keskitytään paljolti ohjelmointiin ja ohjelmistojen suunnitteluun.
- Opiskelin OAMK:ssa tietojenkäsittelyä ja valmistuin tradenomiksi kesällä 2002. Yliopisto-opinnot aloitin heti seuraavana syksynä.
- Hyvinkin keskeinen merkitys - niihin on kasvanut niin kiinni että olisi vaikea elää enää ilman. Melkeinpä koko elämä pyöri tietokoneiden ympärillä: opiskelu, työt ja vapaa-aika. Netistä tulee etsittyä tietoa ja sen kautta myös hoidettua paljon käytännön asioita. Lisäksi internet on aivan loistava apuväline yhteydenpitoon kavereiden kanssa: irkkaan aktiivisesti mm. Blankon omalla irc-kanavalla ja kirjeenvaihto kauempana asuvien ystävien kanssa sujuu kätevimmin sähköpostilla.
- Melko vapaasti saa opiskella, tosin tietyt rajoitukset on olemassa mm. taloustieteiden ja eri kielten laitoksilla, näin olen kuullut. Itse olen ollut hieman pettynyt siihen, miten tiukka seula esim. englannin kielen laitoksella on sivuaineopiskelijoiden suhteen.
- Kovin paljoa ei kyllä ole tullut pelailtua, mutta sano taanko että 1. Stepmania (minäkin olen joutunut tämän viimeaikaisen tanssimattovillityksen uhriksi) 2. Jazz Jackrabbit (tasohyppelypelit rokkailee) 3. Bubbles / Bejeweled (parhaita netti-klivetiklik-pelejä joihin jää kyllä koukkuun ihan tonnilla)
- Jos tietokoneiden kanssa värkkääminen on lähellä sydäntä ja tulevaisuus IT-alalla houkuttelee, niin tietojenkäsittelytiede on ehdottomasti yksi parhaista vaihtoehdoista.

Heidi Wikman

- 1981, sinkku, -03
- Odetta, #blanko, #rotuaari, #woodoo, #voimahali ja miljuuna muuta
- Disneyn Bambi, cokis ja popcorn
- World of Warcraftiin koukussa minäkin
- En, opiskelun ohessa tulee vain laiskoteltua harrastusten lisäksi
- Jokin pieni ja pörröinen otus



"Älä tee tänään sitä minkä voit huomennakin jättää tekemättä"

Markku Pylkkö

- 1955, uussinkku, 2003
- SirMake, #blanko.pro, #kombostikobla, #blanko.hallitus, #blanko, #oamk
- Clockwork Orange, The Wall (Pink Floyd) ja scifi-leffat (mm. Matrix I, Babylon5, X-files), yleensä en mitään
- Shanghai (Mac-versio Taipeiasta), Risk
- Näitä killan hommia ja oman firman talousasioita (molempia palkatta)
- Jänis kai, pääsisi juoksemaan kovaa. Tai sitten gebaradi, samasta syystä.



"Elämä on liian vakava asia tosissaan otettavaksi"

Erään ex-fuksin tie TOL:lle

Teksti:
Eino Keskitalo



Inspiraatioksi, arvon fuksi (ja muukin lukija), ajattelin kirjoittaa, miten itse päädyin TOL:ille opiskelemaan.

Mieltiessäni viime vuoden keväällä, mitä minusta tulee isona, tuumin, että elämänsä on turha tuhlata sellaiseen, mitä ei todella halua tehdä.

Olin jo ehtinyt hakea pariin media-alan kouluun. Onneksi olin löytänyt Oulun yliopiston valintaoppaasta tietoTEKNIKAN lisäksi myös tietojenkäsittelyn, sieltä luonnontieteiden alta. Siellä kun seisoj "digitaalinen media" suuntautumisvaihtoehtona niin tummin, että miksipä ei, haetaan pois.

Mutta eivät tiedotusvälineet tai jokin epämääräinen sisältötuotanto kuitenkaan välttämättä ollut juuri se juttu minulle. Musiikkiopistoja käymättömänä en uskaltanut hakemaan musiikkia opiskelemaan, vaikka se toinen elämäni palava intohimo onkin.

Se toinen unelma-ala oli mielessäni varmaankin vain utopistinen fantasia. Sattuipa kuitenkin niin että pääsin avaamaan hieman horisonttia ko. alalle, toivottavasti kohtalokkain seurauksin.

Siviilipalvelukseni oli nimittäin loppunut vuoden vaihteessa, ja syksy ja (oletin saavani opiskelupaikan) koulujen alkua odotellessa heiluin työllistämistuella paikallisessa nuorten taide- ja mediapajassa. Erinomaisesti käytettyä aikaa noin muutenkin. Olennaiseksi osaksi kuitenkin muodostui pajajaksoon kuulunut työharjoittelujakso alan hommissa. Keksini nimittäin ottaa yhteyttä TOL:lilla toimivaan pelitutkimuslabra LudoCraftiin, josta olin pari juttua lukenut mm. Pelit-lehdestä. Mitäpä muutakaan tietokonepelit ovat kuin taidetta ja mediaa? *Mannisen Tony* LudoCraftilla oli enemmänkin kuin

myötämielinen työharjoittelulle, mistä kyllä iso annos kunnioitusta.

Make Something Unreal -kilpailussa kilpailleen, lopulta mainiosti sijoittuneen (ja ihan helevetin hyvän) kuumaailmapallopeli AirBuccaneersin kehitystyö oli siinä vaiheessa kuumimmillaan, joten pääsin näkemään ehtaa pelituotantoa pääkallopaikalta. Se toinen palava intohimoni tosiaankin ovat tietokonepelit. Ludolla myöskin pelitutkimus alkoi vaikuttaa kiinnostavalta pelien tekemisen lisäksi.

Ja keksiväthän ne pelkän pälistelyn (sekä ankaran Abu-testauksen) lisäksi minulle järkeväkin tekemistä. Sain suunniteltavakseni (kiitos musiikkiharrastukseni) peliin tilanteisiin reagoivan musiikkimaailman. Noh, Unrealin engine ei sitten olisi antanut myöten toteuttaa moista järjestelmää, mutta suunnittelu oli hieno tilaisuus todistaa itselleni että minusta saattaisi hyvinkin olla suunnittelemaan pelejä.

Kokemus pisti sitten hakemaan ihan tosissaan TOL:lille ja mielessä on nimen omaan tulevaisuus tietokonepelien tekemisen tai tutkimisen parissa. TOL:lilla ei vielä ole peleihin keskittyvää opintokokonaisuutta, mutta aavistus on että sellainen saatetaan hyvinkin nähdä, toivottavasti lähitulevaisuudessa. Ja vaikka musiikkisysteemiä ei peliin tehtykään, tuli Abuun sentään yksi säveltämäni kappale paukkumaan (se on siellä otteluiden välissä palkintohuoneessa).

Juhana Virtanen

1. 1971, sinkku, 2002
2. huluxide, #blanko, #vit-tusaatana, #inferna, sekä lukuisat säätökanavat
3. Pornoleffa! Ei vaan kaikki Kubrick pelittää. syön mäs-sy ja juon Pepsi Maxia.
4. En ole vielä kukaan uskaltanut ostaa wowia.
5. Osa-aika -rockstarailen supersuosituksessa Boney N:ssä rahasta ja toki muus-takin.
6. Kissa, koska pääsisin silloin sanomaan kissalleni Raatikaiselle: "Viitsisitkö olla kusematta sänkyyni?"



"Tyyli ennen tarkoitusta"

Jussi Juntunen

1. -82, jumissa, saapumiserää 2002
2. Nickillä Juntune ja kanavilla #blanko, #m.net, #muusi-koiden.net
3. Fear and Loathing in Las Vegas ja muutamat muut huumeleffat. Lisäksi yleisesti sellaiset leffat, joiden loppuratkaisu on kertakaikkisen nerokas. Näin yleensä esimerkiksi Kevin Spaceyn leffoissa.
4. Kyllä se kallistuu tuohon mikkisofian ikivanhaan win-dows-tetrikseen. En jaska enkä jouda pelailemaan yleensä. En ole pelimiehiä siis.
5. Ainakin nyt kesän 2005 työskentelen. Syksystä ei ole varmuutta. Tuossa paikallisella "saapastehtaalla".
6. Nalle-Puhista se Nasu.



"Älä tyydy vähimpään."

Laitoksella toimisto Venäjälläkin

Laitoksemme alueellinen merkitys on suuri. Avoimen yliopiston kautta annamme opetusta kuudella eri paikkakunnalla ja erilaisten maisteriohjelmien kautta kurssejamme opiskellaan seitsemällä eri paikkakunnalla. Tutkimusjohtajat meillä on Kuusamossa ja Oulun eteläisen alueella. Lisäksi teemme yhteistyötä yli kymmenen toisen asteen oppilaitoksen kanssa. Meillä on Oulun lisäksi pysyvä oma yksikkö Kajaanissa. Viime vuonna avattiin toimisto myös Petroskoin valtion yliopistoon. Toimiston avaaminen on historiallinen tapahtuma, sillä Oulun yliopisto perusti näin ensimmäisen toimistonsa ulkomaille. Samalla toimisto on ensimmäinen Petroskoin valtion yliopistoon sijoittuva muun yliopiston toimisto. Laitoksellamme on tällä hetkellä menossa muutama Venäjään liittyvä yhteistyöprojekti.



Pietarissa matkaajille suosittelemme ravintola Gondolaa. Siellä voi aistia kuumailmapalлотunnelmia, joskin vielä paremmin niitä saa pelaamalla laitoksemme pelitutkimusyksikkö LudoCraftin tekemää AirBuccaneers-peliä. Sehän sijoittui keväällä kolmanneksi maailmanlaajuisessa Make Something Unreal -pelisuunnittelukilpailussa.

Teksti:
Ville Wittenberg

Valokuvat:
Pekko Koskinen

Kuvakaappaus:
LudoCraft



Taija Kynkäänniemi

1. Vuosimalli 1980. Sinkku. Vai pitäisikö sanoa ninkku (no children, no income)?! TOL- 04.
2. Satunnaisesti #blankolla nimellä tapichica. Messengerissä melkein aina (taijakyn@hotmail.com).
3. Epämääräisessä järjestyksessä: Tuulen viemää, Piukat Paikat, American History X, Kummisetä, Casablanca, Elling, Amores Perros, Lost in Translation, Juokse Lola!, Shrek, Gladiator, Viimeinen Ilta sekä monta monta muuta hyvää leffaa, joita en nyt kerta kaikkiaan saa pään!än!
4. En pelaa.
5. Jonkin verran freelancer-valokuvaajan hommia, aina kun kiireiltäni kerkeän.
6. Varmaankin vesinokkaeläin?! Aina tämä kysymys tuntuu yhtä vaikealta. Ja yhtä hauskalta. Tykkään uimisesta. Minulla on suhteellisen iso nenä. Sanotaan sitten se vesinokkaeläin. :)



“Life’s a journey, not a destination.”

Simo Arvola

1. 1981, naimaton, -04
2. simbah @ ircnet/quakenet
3. The Matrix. Maissilastut, salsa ja kola.
4. CS, yhä ja edelleen. *huuh*
5. En. Siksi että en ole vielä löytänyt ydinsaamistani.
6. Leijona. Noh, pienet ja isomatkin kissat on vaan jees.



Keitä me olemme?

Teksti:
Ville Wittenberg

Tietojenkäsittelytieteiden laitos alkaa olla jo iäkäs, vaikkakin yliopistollisessa mittakaavassa nuori. Meidät on perustettu vuonna 1969 itsenäisenä laitoksena ja osaksi Luonnontieteellistä tiedekuntaa tulimme vuonna 1987. Opetuksessa ja tutkimuksessa pääpaino oli alussa tietojärjestelmätieteissä. Vuonna 1980 mukaan tuli ohjelmistotuotanto ja 1990-luvun aikana ohjelmistoliiketoiminta, digitaalinen media ja mobiilipalvelut. Näistä kaikista voit siis täysin vapaasti valita sinulle soveltuvimman suuntautumisvaihtoehdon.

Meitä on paljon. Kokonaisopiskelijamäärä on noin 1400. Jokaista työntekijää kohden on siis noin kymmenen opiskelijaa, sillä työtä tarjoamme 145 ihmiselle. Kaikki työntekijät eivät kuitenkaan opeta ja tutki, sillä esimerkiksi moni työskentelee koulutussuunnittelun, markkinoinnin, digitaalisten oppimateriaalien tuottamisen ja hallinnoinnin parissa.

Henkilöstömäärämme kasvu on ollut tasaista ja maksimi on nyt varmaankin saavutettu. Kun laitoksemme perustettiin vajaat 40 vuotta sitten, töissä oli vain yksi professori ja assistentti.

Sisäänottommekin on huiman kasvun jälkeen taasoittunut. Vielä vuonna 1995 uusia opiskelijoita valittiin vain 45. Sitten 1997 alkoivat erilaiset muuntokoulutus-hankeet, jolloin sisäännotot nousivat paljon. Edelleen meille tullaan opiskelemaan erilaisia reittejä. Nykyisin esimerkiksi amk-tutkinnon suorittaneiden opiskelijoiden määrä on kasvussa.

Erilaiset sisäännotot viime vuosina:

Vuosi 2003: 160 perussisäänotto Ouluun + 100 mobiilipalveluiden maisteriohjelmaan (Oulu, Kajaani, Nivala)

Vuosi 2004: 180 perussisäänotto Ouluun ja 20 Kajaaniin + 30 muuntokoulutustyyppisesti Ouluun ja 20 Kajaaniin

Vuosi 2005: 160 perussisäänotto Ouluun ja 20 Kajaaniin + 10 muuntokoulutustyyppisesti Ouluun ja 20 Kajaaniin + 50 Tietoturvan maisteriohjelmaan (Oulu, Raahel)

Tänä kesänä perussisäänottomme pääsykokeisin osallistui 274 henkeä, joista naisia oli 38. Kokeessa olleet vastasivat kyselyyn, jolla laitos selvittää muun muassa ensisijaisia markkinointikanavia sekä hakijoiden maantieteellistä sijaintia. Erittäin suuri osa hakijoista tuli Pohjois-Suomesta. Oulun alueelta hakijoita oli tasan 100 ja Oulun lähikunnista 58. Lapista oli 40 hakijaa ja Kainuusta 34. Koillismaalta hakijoita oli 4. Yhteensä hakijoita oli tänä vuonna 56 eri paikkakunnalla. Tietoa tietojenkäsittelytieteiden opiskelusta oli saatu esimerkiksi Kalevan mainoksesta, äidiltä, isoveljeltä, kadulta, erilaisista valintaoppaista, Blanko IRC:stä ja laitoksella jo opiskelevilta kavereilta sekä luonnollisesti laitoksen www-sivuilta.

Kokosimme tähän vain hakijatietoja, emme sitä, ketkä pääsivät opiskelemaan. Tulevien vuosikurssikavereidesi sukupuoli, kotipaikkakunta ja muut perustiedot selviävät aikanaan pienryhmäohjauksen ja ensimmäisten bileiden myötä.

Kajaanin PROt

Antti Tolonen

1. 1982, naimaton, '04
2. Kiasyd, #kajaani, #rova-niemi
3. Reservoir Dogs on hyvä, syön joskus jäätelöä leffaa katsoessani.
4. Baldur's Gate (PC)
5. En.
6. Koira, värisokea ja uskollinen.



Teemu Aho

1. 1980, avoliitto, 2. vsk alkaa
2. Ei ole nickiä, kun en ainakaan toistaiseksi moista harrasta.
3. Viimesimmät leffasuosikit on Tahraton mieli ja Lost in translation. Syön karkkia.
4. Ei ole/tule nintendo kasibitisen Super Mario trilogian voittanutta
5. Työskentelen Kajaanin Film Townissa saadakseni ilmaisia leffavuokrauksia ja hirveesti rahaa.
6. Koira koska kaikki olisi silloin vain tosi kivaa.



"Pitkässä juoksussa kaikki tulee varmasti takaisin."

Terve Sinä tuore TOLin opiskelija eli fuksi! Ja tervetuloa Blanko ry:n kiltahuoneelle eli kiltikselle tutustumaan kaikkeen toimintaan. Fuksina Sinulla on oikeus osallistua kiltan toimintoihin, vaikka et vielä virallinen jäsen olekaan. Osallistuminen on ilmaista, ellei toisin mainita.

Aloitin ikävimmästä päästä eli kertomalla joitakin totuuksia: Se, että opiskelet TOLilla, ei automaattisesti tee Sinusta Blanko ry:n jäsentä. Blankon jäsenyys maksaa (vähän), koska esim. kiltahuoneen ylläpitäminen jäsenille ei ole ilmaista. Kiltamme kuuluu satoja jäseniä, joihin toivomme Sinunkin liittyvän. Pienryhmäohjaajasi kertoo Sinulle asiasta tarkemmin! Toiseksi kiltahuoneella ei ole siivoojaa, joten jokainen SAA itse siivota omat jälkensä. Kahvitkin saatat joutua keittämään itse, mikä on oman turvallisuutesi kannalta ehkä parasta... osa blankolaisista on kahvinkeittokiellossa aivan syystä!!! Sekä kahvin/teenkeittovettä että maitoa pitäisi olla isossa jääkaapissa minun toimestani... jo toinen kiltahuonevastaavakausi on vaatinut veronsa, joten muillakin on mahdollisuus osallistua vedenkantoon.



Entä missä Blankon kiltis sijaitsee? Vanhalla puolella, piilossa maan alla, bunkkerissa, sinisen geologian käytävän varrella: Teknillisen tiedekunnan edessä olevasta aulasta edelleen siniselle käytävälle, vasemmalla olevasta lasiovesta (jossa Blanko ry:n logo) sisään ja portaat alas. Jos ketään ei satu olemaan paikalla, ovi on lukossa. Pienryhmäohjaajasi tuo Sinut paikalle jo ensimmäisten viikkojen aikana – jos niin ei jostain syystä tapahdu, vaadi häntä viemään Sinut kiltikselle heti!

Lisätietoja kiltahuoneestamme löydät osoitteesta:

<http://www.blanko.fi/toiminta/kiltahuone/>

Tervetuloa kiltahuoneelle ja mukaan Blankon porukkaan!

Blanko ry:n kiltahuonevastaava,

Katariina Silvendoinen

e-mail: kiltahuonevastaava@blanko.fi

irc-nick: CoolBlueLady

P.S. Blanko ry:llä on toinenkin tila, jota ei pidä sekoittaa kiltahuoneeseen. Tuo ns.kiltatoimisto sijaitsee Tietotalo 2:ssa, lisätietoja sopii kysellä hallituksen jäseniltä.

Teksti:
Katariina
Silvendoinen



Näin hauskaa kiltahuoneella on aina!

Veli-Antti Leinonen

1. 1983, seurustelen, toinen vuosikurssi
2. En harrasta
3. Talented Mister Ripley, riisikakkua ja vishyä
4. Tiger Woods PGA Tour
5. En
6. Pääsiäistipu, tuli vaan ekana mieleen



“Elä ja anna toisten kuolla”

Merja Heikkinen

1. Olen 51 vuotta ja naimisissa. Opiskelen ohjelmistotuotantoa Kajaanissa, ja aloitin 2004.
2. mhh
3. Lempileffana ovat romanttiset komediat, kuten Pretty woman, onnellinen loppu toivottava. Elokuvisa en yleensä syö mitään.
4. Suosikkipeli tietokoneella on pasianssi, jossa pelaan pisteistä sekä aikaa. Konsolipelinä pelasin joskus aikoinaan Mario 1.
5. Olen työssä WM-datan Kajaanin aluepisteen käyttöpalvelussa. Opiskelen työn ohessa.
6. Olisin varmaankin koira. Koira on onnellinen kuluva hetkestä sekä laumastaan. Koira tietää, mikä on tärkeää: ruoka, uni ja ulkoilu.



“Auta miestä mäessä, älä mäen alla”

Kansainvälistä tutkimusta

Teksti:
Ville Wittenberg

Laitokseltamme on tänä vuonna väitellyt jo kolme henkilöä. He edustavat monipuolista kansainvälistä tutkijajoukkoamme. Helmikuussa väitellyt *Volkmar Pipek* on jo palannut Saksaan töihin oltuaan täällä jatkokoulutuksessa. Toukokuussa väitellyt irlantilainen *Seamus Hickey* jatkaa tutkimista laitoksellamme samoin kuin myös kesäkuussa väitellyt romanialainen *Peter Antoniac*. Arvoisa fuksi, Blankki julkaisee väitelleiden viralliset lehdistötiedotteet luettavaksesi. Todennäköisesti jo ensimmäisen vuoden opiskelun jälkeen ymmärrät, mitä tutkijat todella ovatkaan tutkineet.

Tekijä: Volkmar Pipek
Väitöskirjan nimi: From tailoring to appropriation support: Negotiating groupware usage

Tutkimuksen aiheena ovat laajojen tietokoneohjelmistojen käyttöönoton ongelmat ja sellaiset toimenpiteet, joilla näitä ongelmia helpotetaan ja päästään menestykselliseen hyötykäyttöön. Tutkimus perustuu empiriseen aineistoon, joka on kerätty seuraamalla kahden organisaatiossa tapahtuvaa yhteistyötä tukevan ohjelmiston käyttöönottoa ja käytön muutosta useamman vuoden ajan.

Tutkimus osoittaa, että ohjelmiston teknisen räätälöinnin lisäksi käyttöönottoon sisältyy huomattava kommunikointi-, neuvottelu- ja sovitamisponnistus, jossa työyhteisö "ottaa haltuun" uuden välineen ja siitä muodostuu osa työkäytäntöjä. Tätä ponnistusta kutsutaan tutkimuksessa "omaksumistyöksi" (appropriation).

Tekijä: Seamus Hickey
Väitöskirjan nimi: Enhancing telepresence with mobile virtual proxies

Etäläsnäolojärjestelmistä virtuaalisuutta hyödyntävä väitöstutkimus

Oulun yliopiston tietojenkäsittelytieteiden laitoksen irlantilainen tutkija Seamus Hickey tutki väitöskirjatutkimuksessaan mobiilia etäläsnäoloa. Perinteisesti etäläsnäolotilanteissa robotti ja kamera siinä simuloivat henkilöä, joka oli itse fyysisesti muualla. Tutkimuksessa on selvitetty, kuinka virtuaaliteknologian avulla kankeista roboteista päästään eroon. Hyödynnettäessä virtuaalista hahmoa päästää lähemmäs luonnollista keskustelutilannetta. Virtuaalisten hahmojen käyttö mahdollistaa useiden käyttäjien välisen vuorovaikutuksen sekä myös liikkumisen etäympäristössä. Kyse on siis laajemmista etäläsnäolomahdollisuuksista kuin mihin vaikkapa videoneuvotteluissa on totuttu.

--Parannus perinteisiin videokonferensseihin on huomattava, ja muitakin käyttösovelluksia on, tutkija Seamus Hickey toteaa.

Tilaa vievissä robottia käyttävissä vuorovaikutustilanteissa vuorovaikutus on suunniteltava etukäteen. Virtuaalisuuden hyödyntämisessä kamera ja ohjelmistot korvaavat robotin. Etäläsnäolohahmon liikkumiseen käytetään kamera- ja kuvankäsittelyohjelmistojen verkkoa, joka laskee henkilön mahdolliset näköalat ja liikkumissuunnat. Vuorovaikutus perustuu ad-hoc-verkkoihin ja laajennetun todellisuuden liittyisiin. Järjestelmän perusteissa käsitellään myös turvallisuus- ja yksityisyysasioita. Tutkimuksessa tulee esille myös selkeitä parannustarpeita liittyen kuvankäsittelyyn, videokodekkeihin, signaalien lähetysprotokolliin, ohjelmistojen rakenteisiin, rekisteröintiin ja sopivien silmikkonäyttöjen saatavuuteen. Tutkimus on kuitenkin käyttäjälähtöinen, ja siinä on huomioitu käytettävyyden merkitys.

--Mobiilien etäläsnäolotekniikoiden ja sovellusten kehittäminen luo merkittäviä mahdollisuuksia esimerkiksi mobiilien työtehtävien ja erilaisten työ- ja harrasteyhteisöjen paikkaansidottujen toimintojen kehittämiseen ja hyödyntämiseen, toteaa väitöskirjatyön ohjaaja *Petri Pulli*.

Tekijä: Peter Antoniac
Väitöskirjan nimi: Augmented reality based user interface for mobile applications and services

Väitöstutkimus tulevaisuuden mobiililaitteiden käyttöliittymistä

Oulun yliopiston tietojenkäsittelytieteiden laitoksen tutkija Peter Antoniac tutki väitöskirjatyössään tulevaisuuden mobiililaitteiden käyttöliittymien suunnittelua. Kiinnostuksen aiheeseen synnyttivät useat tutkimusalalla vallitsevat rajoitukset ja ratkaisemattomat ongelmat. Perinteisissä matkapuhelinten käyttöliittymissä käyttäjän vuorovaikutusmahdollisuus tietokoneen kanssa rajoittuu välttämättömiin puhelu- ja tekstiviestitoimintoihin. Nämä siten varsin kapea-alaiset käyttöliittymät ja laitteet hidastavat tulevaisuuden mobiilien ympäristöjen sekä läsnä-älytietotekniikkaympäristöjen käyttöönottoa. Myös nykyisten mobiililaitteiden käyttöliittymien uusi sukupolvi näyttää edelleen soveltavan niitä suunnittelumalleja, jotka ovat yleistyneet henkilökohtaisten tietokoneiden käyttöliittymissä. Pöytä tietokoneiden kapasiteetti on riittävä uusien käyttöliittymien hyödyntämiseen, mutta mobiilien päätelaitteiden kapasiteettia rajoittaa kannettavuus kuten laitteen koko ja paino. Jotta mobiililaitteet olisivat mahdollisimman monien hyödynnettävissä, ne tulisi suunnitella niin helpokäyttöisiksi, ettei erityinen käytön opastus tai harjoittelu ole tarpeen.

Tutkimustyössä etsitään vastauksia siihen, kuinka tulevaisuuden mobiililaitteiden käyttöliittymiä voitaisiin parantaa ihmiskeskeisemmän suunnittelunäkökulman avulla. Antoniac esittää metodin jonka avulla voidaan

luoda virtuaalinen näyttö ja näppäimistö heijastettuna esimerkiksi ihmisen käteen. Heijastaminen mahdollistaa sen, että ihminen voi käyttää pientäkin laitetta helposti, vapaasti ja tottuneesti käsillään. Heijastusta hyödynnettäessä laitteiden käyttäjät eivät myöskään sulkeudu virtuaalimaailmaan, irti näkyvästä maailmasta.

Lisäksi työssä määritellään ihmisen ja tietokoneen välisen vuorovaikutuksen mahdollistava merkkikieli, jonka avulla käyttäjä operoi virtuaalista käyttöliittymää. Niin ikään merkittävä osa-alue tutkimuksessa on mobiililaitteiden ja -palveluiden toiminnallisen yhteensopivuuden ja nykyisten teknisten valmiuksien arviointi suhteessa virtuaaliseen käyttöliittymään.

Tutkimusta selventävä kuvasarja löytyy osoitteesta

<http://www.marisil.org/etc/pics/marisil/about-big.png>

Video aiheesta löytyy osoitteesta

<http://www.marisil.org/mov/demo1999.avi>

Petri Pulli ja Peter Antonic saivat viime vuonna Yhdysvalloissa läpi patentin, joka liittyy uudenlaiseen mobiililaitteiden virtuaaliseen käyttöliittymään. Tiedote siitä (13.9.2004) löytyy osoitteesta **http://www.tol oulu.fi/tiedotusvalineet/www_materiaalit/Tiedotteet/pulli/patentti.htm** ja juttu Blankista 4/2004.

Gradukin parhaimmillaan merkittävää tutkimusta

Toisinaan jo pro gradu -tutkielmamme ovat niin merkittäviä, että niistäkin tehdään tiedotteet. Opiskelijamme *Jani Kenttälä* työskenteli Teknillisen tiedekunnan sähkö- ja tietotekniikan osaston tutkimusryhmässä ja teki siellä samalla oman opinnäytetyönsä. Muutama vuosi tiukkaa opiskelua, ja sinäkin arvoisa uusi opiskelija voit päästä samaan.

Oululainen tutkimus antaa uutta tietoa tietoverkkojen toiminnasta

Oulun yliopiston tietojenkäsittelytieteiden laitoksen opiskelija Jani Kenttälä tutki pro gradu -tutkielmassaan tietoverkkojen toiminnan selkeyttämistä. Hän sai työnsä arvosanaksi korkeimman mahdollisen (laudatur). Tietoverkkojen jatkuva monimutkaistuminen on vaikeuttanut niiden toiminnan ymmärtämistä. Ongelmakohtien korjaamista vaikeuttaa se, että virhetoiminoille on hankalaa löytää alkuperäistä syytä. Nykyisin yksi yksinkertaiselta vaikuttava tapahtuma, kuten verkkoon kirjautuminen, voi aiheuttaa todellisuudessa kymmenien eri laitteiden ja ohjelmistojen välisen tapahtumaketjun. Usein ketjun eri osissa käytetään vielä erilaisia viestinvälitystapoja.

--Tällaisissa ympäristöissä epänormaalin toiminnan

erottaminen normaalista on kuin salapoliisityötä: vikojen selvittäjä joutuu etsimään johtolankoja useista verkon osista. Lisäksi todistusaineisto on useilla eri kielillä, joskus jopa salakirjoitettuna. Selvittäjä tarvitsee loistavaa kielitaitoa ja hyvät työkalut johtolankojen etsintään. Menetelmäni helpottaa selvittäjän töitä tuomalla johtolangat paremmin esille, tutkija Jani Kenttälä selvittää.

Lisääntynyt ymmärrys helpottaa esimerkiksi verkkojen ja niiden komponenttien kehitystä, käyttöönottoa ja vianmääritystä. Kenttälä teki tutkimuksensa työskennellessään Oulun yliopiston sähkö- ja tietotekniikan osaston OUSPG-tutkimusryhmässä. Heidän Tekes-rahoitteisessa FRONTIER-COMPAT -hankkeessaan on kehitetty järjestelmä monimutkaisten verkkojen ymmärtämisen tueksi. Osana tutkimusryhmää Kenttälän tavoitteena oli selvittää, voidaanko löydettyistä verkkoliikenteen riippuvuussuhteista tunnistaa toistuvia hahmoja ja onko näiden viestihahmojen havainnollistaminen mahdollista. Menetelmien testaaminen käytännössä osoitti, että viestihahmojen tunnistaminen ja havainnollistaminen onnistuu. Hyödyt ovat merkittäviä.

Ongelmatilanteiden selvittäjä voidaan johtaa oikeille jäljille vertaamalla poikkeuksellista tapahtumaketjua olemassa oleviin toimiviin tapahtumaketjuihin. Samaa vertailumenetelmää voidaan hyödyntää myös uusien järjestelmien kehityksessä. Menetelmällä voidaan tukea myös järjestelmän tietoturvallisuuden arviointia, koska sen avulla verkon poikkeukselliset tapahtumat havaitaan helpommin.

--Kenttälän tutkimus on merkittävä, koska vastaavia tuloksia ei ole saatu muualla. Yksittäisiä viestejä voidaan seurata nykyisillä kaupallisillakin työkaluilla, mutta konalaisliikenteen seurantaan ei ole olemassa työkalua, Oulun yliopiston OUSPG-tutkimusryhmän johtaja professori *Juha Röning* kertoo.

--Tutkielma osoittaa, että erilaisista taustoista tulevien ja erilaisilla näkökulmilla työskentelevien tutkijoiden yhteistyö tuottaa hedelmällisiä tuloksia., tutkielman ohjaaja tietojenkäsittelytieteiden laitoksen yliassistentti *Henrik Hedberg* toteaa.

Laitoksen johtaja Jouni Similä

Kuka olet?

Olen Jouni Kalervo Similä (53 v). Perheeseeni kuuluu vaimo ja kaksi aikuista poikaa. Vaimoni toimii suomen kielen ja kirjallisuuden opettajana. Olen asunut Karjasillalla vuodesta 1982 lähtien ja omakotitalossa vuodesta 1993. Perheeseen kuuluu myös neljävuotias saksanseisoja, jo kolmas kouluttamani koira, ja ensimmäinen metsästyskoira.

Mistä tulet?

Olen syntynyt Sallan kirkonkylässä, jossa molemmat vanhempani työskentelivät opettajina. Lukioaikaan olin vuoden vaihto-opiskelijana Yhdysvalloissa Plymouthissa Detroitin lähellä. Sen innoittamana hain Harvardin yliopistoon ja sain neljän vuoden stipendin vuosiksi 1971-75 tähtitiedettä ja fysiikkaa opiskelemaan. Vuonna 1974 aloitin tietojenkäsittelyopin (computer science) opiskelun (mm. LISP-kieltä), joka sitten vei mukanaan. Harvardin aikana tein töitä taskurahojen tienämiseksi siivoajana, yövartijana, kirjastonhoitajana ym. Suoritin BA-tutkinnon (Bachelor of Arts) vuonna 1975. Jatkon suhteen olikin sitten useampia mahdollisuuksia opiskelun ja työnteon suhteen, Helsingin yliopisto tai meno Ruotsiin tai Saksaan (Max Planckin Instituutti), mutta loppujen lopuksi professori Pentti Kerola houkutteli ja sai innostumaan minut opiskelemaan Oulun yliopistossa tietojenkäsittelyopin maisteriksi, joksi valmistuin vuonna 1979.

Tein ohjelmointitöitä välillä Dataskill Oy:llä, joka mm. toimitti EuroDatalle (nyk. ICL Edacom) maailman ensimmäisen huoltamojärjestelmän vuonna 1977. Jatko-opinnot tein 1980-luvulla valmistuen lisensiaatiksi 1985 ja tohtoriksi 1988. Olin perustamassa 1980-luvun puolivälissä CCC-yritystä ja toimin sen ensimmäisenä työntekijänä. Yrityksen liikeideana oli toteuttaa isoja, jopa mammuttimaisia projekteja, mm. Tallinnan sataman ohjausjärjestelmä (vaihe I vuosina 1985-86 ja vaihe II vuosina 1987-88). Toimin CCC:llä 12 vuotta, mm. yksikön vetäjänä (alaisia 20-30 henkeä) ja loppuvaiheessa tutkimus- ja tuotekehitysjohtajana.

Akateeminen ura kuitenkin kiinnosti, joten siirryin TOL:n varajohtajaksi 1995 ja laitoksen johtajaksi 1997. Seurasin toimessa nykyistä varajohtajaa, professori Samuli Saukkosta, jonka kanssa yhteistyö on alusta alkaen sujunut loistavasti. Tuolloin TOL:lla oli henkilökuntaa vain 30 henkeä,

Miksi olet TOL:illa?

Tunnistin tietojenkäsittelyopin, nyttemmin -tieteen, voitavaksi alaksi jo vuosina 1974-75. Tulin TOL:lle erityisesti ihmiskeskeisen ja organisaatio-orientoituneen näkemyksen takia. Halusin myös TOL:lle aiempaa merkittävämman roolin yliopistolla, sillä laitoksen jatkuva polkeminen



Kuva Markku Pylikkö

(mm. tilakysymysten osalta) harmitti minua. Laitoksen johtajana valitsin kehitystieksi heti alkuun strategian, joka johti laitoksen kasvun sellaisiin mittoihin, ettei sitä päätöksiä tehtäessä voitaisi enää ohittaa.

Mitä teet nyt?

Laitoksen johtajana minulla on ollut yksinkertainen johtamisfilosofia. Visiona on ollut kasvu ja yhteistyö yliopiston sisällä. Vision toteuttamiseksi on tarvittu rahat ja resurssit, joiden hankkiminen on ollut paljolti vastuullani, rahalähteinä Opetusministeriö ja muut rahoituslähteet, erityisesti EU:n rakennerahastot. Henkilöresurssien osalta voi vain todeta, että TOL:lla on ollut omni saada hyvä henkilöstö. Toiminnan organisoinnissa se on ollut keskeistä. Tavoitteena on tehokas ja tuottoisa toiminta ja juuri nyt laitoksen toimintaa tehostetaan ja järjestetään tuloksekkaan toiminnan turvaamiseksi avainhenkilöiden kanssa.

Mitä olet ajatellut tehdä isona?

Tärkeää minulle on akateemisen maailman ja teollisuuden vuorovaikutuksen lisääminen ja yhteistyön kehittäminen eri muodoissa, mahdollisuuksien mukaan molemmiin puoliin aittaa. Hakeutuminen työskentelemään ja tutkimaan tietoteollisuuden pariin vielä joksikin aikaa on akateemisten tehtävien lisäksi kangastellut mielessä.

Millainen TOL on 20 vuoden päästä?

Näen, että määrällisesti ei nykyiseen nähden tule merkittäviä muutoksia johtuen mm. pienenevistä ikäluokista. Laatuvaatimukset TOL:a kohtaan kasvavat, tutkimuksen

esittäytyy

ja koulutuksen laatuun on siis kiinnitettävä huomiota. Kansainvälistyminen on jatkossa merkittävä haaste mm. kansainvälisten maisteriohjelmien toteutuksessa. Tietojenkäsittelytieteillä on merkittävä asema yhteiskuntamme tulevaisuudessa ja yliopiston kannalta merkittävää on hyvä yhteistyö teollisuuden kanssa.

Mitä harrastan, mikä on tärkeää elämässäni?

Metsästys ja kalastus ovat lempiharrastuksiani: koiran kanssa käyn mieluusti lintumetsällä. Tänä vuonna tosin hirvenmetsästyksessä minulla on kymmenen aktiivivuoden jälkeen välivuosi. Myös ulkoilu on mieluisa harrastus, reipas kävely tai pyöräily koiran kanssa Oulun ympäristössä maittaa. Mökkeily, kalastus ja moottori-veneily Kitkalla ovat osa vapa-aikaani. Tammukat käyn joka vuosi nappaamassa Sallassa ja Savukoskella. Myös kirjallisuus ja kirjalliset harrastukset ovat lähellä sydäntäni, erityisesti vanhempi suomalainen runous (Aaro Hellaakoski, Otto Manninen, Eino Leino) ja scifi (mm. Heinlein, Clarke).

Viestisi fukseille?

Opetelkaa nyt viimeistään ohjelmoimaan! Kaikista ei tule eikä pidäkään tulla ohjelmoijia. Ohjelmoinnin perusidea pitää sen sijaan tuntea. Kerätkää perusosaaminen, perustaidot ajoissa ja hyvin!

Haastattelun lopuksi Blankki-lehti kysyi vuodenvaihteessa tapahtuneesta TOL:n muutosta ja laitoksen toimintojen käynnistymisestä uusissa tiloissa.

Muuttoajankohtaan ajoittui myös muita muutoksia. TOL:n organisaatorakenne uudistui ja tutkintorakenneuudistus on edennyt konkretian tasolle opetussuunnitelmiin. Uusi palkkausjärjestelmä (UPJ) otettiin käyttöön yliopistossa. TOL:n henkilökunta on suhtautunut uudistuksiin loistavan positiivisesti.

Uudet tilat ovat erinomaiset, joskin paljon asioita on vielä kesken. Kuitenkin asiat lokahtelevat pikku hiljaa paikoilleen.

Kaiken kaikkiaan on todettava, että TOL:lle on saatu luoduksi erinomainen työskentelykulttuuri. Työilmapiiri on meillä erinomainen. On luonnollista, että kaikki asiat eivät ole valmiita, joten on tärkeää, että kehitystarpeita voi kuka tahansa tuoda julki. Valtakunnallisessa Syke-projektissa 1980-luvun alussa toimineen työtieteen professori Weckrothin sanoja lainaten: "Epäkohdan paljastuminen on kehittymisen merkki."

Blankon suurlähettiläät maailmalla

Kolme Blanko-aktiivia lähtee tänä syksynä valloittamaan maailmaa eli viemään Blankon ilosanomaa eteenpäin vaihto-opiskelun merkeissä. Heidi Oja suuntaa puoleksi vuodeksi USA:han määränpäänsään Wilmington Univer-

sity North Carolinassa, Sami Halonen lähtee koko lukuvuodeksi Etelä-Koreaan Yonsei Universityyn Souliin ja Anna Nikkilä suunnistaa syyslukukaudeksi Kanadaan, päämääränään Lakehead University Thunder Bayssa.

Suurlähettiläiden uusimmat kuulumiset voit lukea heidän vaihtariblogeistaan:

- Heidi Oja @ USA: <http://bugi.oulu.fi/~terhen/wordpress/>
- Sami Halonen @ Etelä-Korea: <http://bugi.oulu.fi/~qpo/weblog/>
- Anna Nikkilä @ Kanada: <http://bugi.oulu.fi/~jiwa/vaihtoblogi/>

Blogit löydät myös Blankon sivujen kautta: <http://www.blanko.fi/linkit/>

Teksti:
Anna Nikkilä



TOL:n väki tutuksi, osa 3

Toissanumerossa Blankki aloitti esittelysarjan, jossa opiskelijoiden tietoisuuteen tuodaan laitoksella työskenteleviä henkilöitä. Ideana on, että kukin itsensä lyhyesti esitelty heittää viestikapulan omalla käytävällään työskentelevälle toiselle henkilölle.

Haasteen saanut henkilö saa vastata seuraaviin kysymyksiin:

- Kuka olet?
- Mistä tulet?
- Miksi olet TOL:lla/mikä sinut toi TOL:lle?
- Mitä teet nyt?
- Mitä olet ajatellut tehdä isona?
- Millainen olisi TOL 20 vuoden päästä, jos Sinä saisit päättää?
- Mitä harrastat, mikä on tärkeää elämässäsi?

Aiemmissa numeroissa ovat esittäytyneet *Kaisu Juntunen (IT251)*, *Eeva Leinonen (IT305)*, *Markku Oivo (IT205)*, *Ilkka Tervonen (IT329)*, *Pasi Karppinen (IT251)*, *Samuli Saukkonen (IT201)*, *Henrik Hedberg* ja *Jari Karvonen*.

Kajaanista Muhoksen kautta Ouluun

Kuka olet ? Mistä tulet ?

- Olen *Heli Alatalo (os. Kuutti)*. Olen syntynyt Kajaanissa ja lapsuuteni olen viettänyt Muhoksella. Tällä hetkellä asun Oulussa mieheni ja pienen tyttären kanssa. Koulutukseltani olen kasvatustieteen maisteri.

Miksi olet TOL:ssa, tai mikä Sinut toi TOL:liin?

- Syystä tai toisesta olen aina tykännyt opiskelusta ja opintoihin liittyvistä asioista, niinpä työtehtävienkin ovat liittyneet opintoasioihin. TOL:lle päädyin oltuani muutamia vuosia yliopiston muissa yksiköissä töissä mm. Opiskelijapalveluissa ja Rakentamistekniikan osastolla. Kun valittavana oli määräaikainen työsopimus "raksalla" tai TOL:lla ei valinta ollut vaikea.

Mitä teet nyt ?

- Tällä hetkellä toimin amanuenssina Tietojenkäsittelytieteiden laitoksella. Työtehtäviini kuuluvat mm. opintoneuvonta, lukujärjestyksen suunnittelu ja monenlaiset muut opintoasioihin liittyvät tehtävät.

Mitä olet ajatellut tehdä isona?

- Sitä en tiedä vielä ;)

Millainen olisi TOL 20 vuoden päästä, jos Sinä saisit päättää ?

- Opiskelijat opiskelisivat tyytyväisinä korkeatasoisesta opetuksesta nauttien ja työllistyisivät edelleen hyvin. TOL olisi vakiinnuttanut paikkansa isona laitoksena ja kansainväliset yhteydet olisivat jokapäiväistä arkipäivää. Joku TOL:n tutkijoista olisi keksinyt lukujärjestyksensuunnitteluautomaatin.

Mitä harrastat, mikä on tärkeää elämässäsi ?

- Elämässä tärkeintä on terveys ja perhe. Aika työn ulkopuolella kuluu perheen parissa, pyöräillen tai käyn vaunuajelulla tyttären kanssa. Pidän leipomisesta ja tyk-

kään myös kokkailla. Kesällä ja syksyisin liikun mielelläni metsässä marjastamassa ja luonnosta nauttien.

Horoskoopiltani olen vesimies ja lempivärini on sininen.

Kenet haastat seuraavaksi käytävältäsi esittäytymään?

- Haastan seuraavaksi *Päivi Mäntyniemen*.

Mikä on uudelle TOL:n opiskelijalle tärkein viestisi?

- Opiskele vastuuta ottaen opinnostasi ja nauti elämästäsi.



Kuva Markku Pylikö

Elämässä ajelehtimisen erikoistuntija haastaa haaveilemaan

Olen *Kari Kuutti*, huone 211 punaisella käytävällä. Koitoisin olen Pohjois-Karjalasta ja Kainuusta, joissa vanhempani kiertelivät: synnyin Joensuussa, koulunkäynnin aloitin Sotkamossa ja ylioppilaaksi valmistuin Valtimon yhteiskoulusta. Ouluun tulin opiskelemaan kemiaa vuonna 1969.

TOL:lle päädyin mutkikkaan polun ja sattumankin kautta. Opintoni eivät suinkaan sujuneet aluksi hyvin, vaan opiskelijaelämän pyörre imaisi minut perusteellisesti mukaansa. Opiskeltavat asiat tuntuivat rehellisesti sanoen toivottoman tylsiltä verrattuna kaikkeen muuhun – kuten esimerkiksi teatteriin, jota innostuin harrastamaan: olin pitkän aikaa Oulun Ylioppilasteatterin mitä aktiivisin jäsen, tovin sen puheenjohtajakin. Niinpä ajauduin parin vuoden jälkeen töihin, ensin kaupunginteatteriin iltanäyttelijäksi ja näyttämömieheksi, ja sitten muihin pätkätöihin. Koko 1970-luvun vietin ”vaellusvuosia” kokeillen yhtä ja toista ruohonjuuritason työtä. Teatterista en luopunut, vaan joskus vuosikymmenen puolivälissä innostuin jopa pyrkimään Teatterikorkeakouluun ohjaajalinjalle. Sinne minua ei kuitenkaan huollittu (mikä totta puhuen oli epäilemättä voitto Suomen teatteritaiteelle).

70-luvun lähestyessä loppuaan tuli kolmenkymppin kriisi, ja palasin takaisin yliopistolle tarkoituksena saada edes LuK-tutkinto suoritettua. Vuosien varrella suorituksia oli kertynyt eniten tietojenkäsittelyopista, joten tutkintokin oli helpointa yrittää saada kasaan siitä. Ja kas kummaa, nyt motivaatiota löytyi aivan toisella tavalla ja asiatkin tuntuivat todella mielenkiintoisilta. LuK-tutkinnon suorittamisen jälkeen aloin saada opetus- ja muita tehtäviä ensin TOL:lta, sitten myös kansantaloustieteen laitokselta. Maisterintutkinnon suoritin 12,5 vuoden opintojen jälkeen 1982 (ei, en todellakaan puolusta opiskeluajan rajoittamista). Seuraavana vuonna pääsin TOL:lle assistentiksi ja tänne sitten myös jäin, edeten pikku hiljaa akateemisia portaita ylemmäs ja ylemmäs, ja alkaen lopulta menestyä tutkijana myös kansainvälisellä tasolla. Tohtorintutkinnon suoritin 1994 ja apulaisprofessoriksi minut nimitettiin 1996. Lukuunottamatta yhtä vuotta TKK:n professorina 1999–2000 olen tehnyt koko akateemisen työurani TOL:lla.

Nyt olen yksi TOL:n vakinaisista professoreista, alueenani käyttöliittymät ja yhteistyön tietokonetuki. Keväästä –05 alkaen vedän Digitaalisen median suuntautumisvaihtoehtoa, ja toimin myös VTT:n kanssa yhteisen INTERACT-nimisen tutkimusryhmän vetäjänä. Työni koostuu professorille tyypillisestä sekoituksesta erilaisia tehtäviä: opetusta, hallintoa (joka vie yhä enemmän ja enemmän aikaa), opinnäytteiden ohjausta sekä

gradu- että väitöskirjatasolla, julkaisujen kirjoittamiseen osallistumista. Huomattava osa ajastani menee tutkimushallintoon, sekä tutkimusprojektien ohjaukseen että eritoten rahoituksen hankkimiseen uusille projekteille. INTERACT-tutkimusryhmä osallistuu tällä hetkellä kuuteen eri tutkimusprojektiin, joista yksi on yhteistyötä ranskalaisen osapuolen kanssa.

Pidän työstäni ja olen omasta mielestäni löytänyt oikean paikkani elämässä. Olen saanut olla mukana TOL:n voimakkaassa kehittämisessä, joka jatkuu edelleen. Uskon, että 20 vuoden päästä ja jo aikaisemminkin TOL on joillakin alueilla tutkimuksessa kansainvälistä huipputasoa ja Suomen ehdoton ykkönen, ja että tämä tutkimuksen taso säteilee myös opetukseen siten, että se houkuttelee parhaita opiskelijoita koko Suomesta ja kauempaakin. Tohtorikoulutuksen tasolla tästä on jo nyt merkkejä näkyvissä.

Näin elämässä ajelehtimisen erikoistuntijana haluaisin antaa uusille TOL:n opiskelijoille seuraavan neuvon: asettakaa tavoitteenne tarpeeksi korkealle, ja palatkaa niihin tuon tuostakin. Opintojen arki ja opiskelijaelämä vievät helposti mukaansa, mutta näkökulmanne ei saisi rajoittua vain niihin. Tutkinnon suorittaminen ja vieläpä ensimmäinen työpaikkakin eivät saisi merkitä teille muuta kuin ponnahduslautaa johonkin vielä parempaan, omaan paikkaanne elämässä. Mikä se voisi olla? Haaveemme ja toiveemme muokkaavat meitä ja elämäämme – siis haaveilkaa!

Seuraavaksi haastan käytävältäni esittäytymään kollegani *Timo Jokelan* naapurihuoneesta.



Kuva Markku Pylikkö

Ei matemaatikoksi, vaan ohjelmoinnin opettajaksi

Kuka olet ?

- *Ilkka Räsänen* (TT357, sininen käytävä, ilkka.rasanen@oulu.fi),

Mistä tulet ?

- Alun perin olen Oululainen, vuodesta 1957 vuoteen 1982, nykyisin asun Iissä, mukava rauhallinen paikkakunta noin 40 kilometrin päässä Oulusta pohjoiseen.

Miksi olet TOL:ssa ? (tai - mikä Sinut toi TOL:iin ?)

- Yliopistoon minä tulin opiskelemaan matematiikkaa ja fysiikkaa, mutta TOL:n kurssit houkuttelivat enemmän, fysiikasta en ehtinyt suorittaa kurssiakaan. Valmistutumien venyi, kun olin töissä yliopiston ulkopuolella n. kuusi vuotta, kunnes lopulta valmistuin 1991. Opetustehtäviin minut värväsi professori *Samuli Saukkonen* päätoimisen tuntiopettajan tehtäviin, aluksi vetämään ohjelmointikurssien harjoituksia.

Mitä teet nyt ?

- Vastuullani on tällä hetkellä "Johdatus ohjelmointiin" - ja "C-ohjelmointi" -kurssit, TOL:n valintakokeet ja Prolab (syksyllä 2005 *Henrik Hedberg* ottaa Prolabin vetovastuun). Lisäksi vastaan ensi syksystä alkaen STO:n opiskelijoille tarkoitettua kurssista "Johdatus ohjelmointiin C-kielellä".

Mitä olet ajatellut tehdä isona ?

- Pitkällä tähtäyksellä suorittaa jatkotutkinto, lyhyellä tähtäyksellä laihduttaa tai päinvastoin.

Millainen olisi TOL 20 vuoden päästä, jos Sinä saisit päättää ?

- Mietteeni ovat pitkälle samat kuin *Samuli Saukkosella* ja *Henrik Hedbergillä* (kts. Blankki 2/05).

Mitä harrastat, mikä on tärkeää elämässäsi ?

Perhe on tärkein asia elämässä, harrastukset tulevat



Kuva Markku Pylkkö

perheen jälkeen.

Harrastuksista ykkössijalla tällä hetkellä on valokuvaus, ennen ihan oikealla filmikameralla nykyisin enemmän digikameralla, suurennuskone happanee varastossa. Valokuvauksen lisäksi mielenkiinnon kohteena on elektroniikka ja vanha Saabinrämä (96), joka pitäisi ehtiä hitsata liikennekelpoiseksi ennen kuin varisee ruosteena olemattomiin.

Kenet haastat seuraavaksi käytävältäsi esittäytymään?

- *Juha Iisakan*

Mikä on uudelle TOL:n opiskelijalle tärkein viestisi yhteen virkkeeseen)?

- Ohjelmoinnin opiskeluun kannattaa panostaa.

Laaja-alaista informaatioteknologian tutkimusta

Tutkimus tietojenkäsittelytieteiden laitoksella jaetaan kahteen alueeseen, joissa kummassakin on neljä teemaa. Tietojärjestelmissä tutkitaan hypertextitietojärjestelmiä ja elektronista kaupankäyntiä, käyttöliittymiä ja käytettävyyttä, tietoturva ja tietojärjestelmiä sekä tietotyötä. Ohjelmistotuotannon tutkimuksessa aiheina ovat ohjelmistojen laatu ja laatu-tekniikat, ohjelmistotuotantoprosessien kyvykkyyden mittaaminen ja kehittäminen, ohjelmistotuoteliiketoiminta sekä tulevaisuuden telekommunikaatiotuotteet ja -palvelut.

Laitoksellamme on meneillään koko ajan kymmeniä isoja ja pieniä tutkimusprojekteja. Esittelemme tässä yhden ison. Loputkin tulevat aikanaan opintojen edetessä tutuiksi. Projektit päättyvät ja uusia alkaa. Silloin on opiskelijoilla tilaisuus päästä esimerkiksi tutkimusapulaisena mukaan osaksi isoja tutkimuskokonaisuuksia. Ura voi lähteä nousuun vaikkapa pienestä harjoitustyöstä, jonka kautta oma kiinnostus syvenee ja ammattitaito tulee esille. Tutkimusryhmiin tarrautumisessa kannattaakin olla oma-aloitteinen.

Mobiiliyön tutkimusprojekti MOSAIC

MOSAIC -projekti edustaa laitoksemme kansainvälistä tutkimustoimintaa Euroopan Unionin tutkimusohjelmassa. Tutkimuksen kohdeilmionä on **liikkuva työ** (Mobile Work) ja tutkimusongelmana on **liikkuvan työn tietotekninen tukeminen** (Mobile Worker Support Environments).

Hankkeen tavoitteena on kehittää liikkuvan työn käsitteitä, mekanisme, muotoja sekä innovoida uusia työtä tukevia mobiilitietojärjestelmiä. Hankkeen hyödynäkökulmana on saada laajempaa pohjaa ymmärtää mobiilipalveluiden diffuusiota eri toimialoille ja erilaisiin työprosesseihin ja työkuuluihin. Samoin tuottavuusvaiikutuksiin ja vaikutusmekanismien ymmärtämiseen pyritään löytämään uutta empiiristä tietoa.

Tutkimusmenetelmällisesti lähestymistapa on projektin alkuosassa analyttis-konstruktivinen, jossa käytetään apuna taksonomioita, skenaarioita- ja tiekarttoja. Tutkimuksen loppuosassa tutkimus painottuu menetelmällisesti enemmän tapaustutkimukseen, jossa valittuina kohteina on hyvinvoinnin ja terveydenhuollon, tuotannollisen teollisuuden ja haja-asutusalueiden ja maaseututyön kohteet.

Hankeyhteistyö valmisteltiin vuonna 2003. Hanke sai rahoitustuen ja käynnistyi keväällä 2004. Nyt hanke on

toteutuksessa loppusuoralla ja arvioidaan valmistuvan vuoden 2005 loppuun mennessä.

Hankkeessa on mukana 15 eurooppalaista toimijaorganisaatiota, joista suomalaisia ovat laitoksemme lisäksi Nokia ja VTT. Laitoksella yliopiston osuuden tieteellisenä johtajana toimii professori *Petri Pulli*, projektipäällikkönä ja päätutkijana toimii yliassistentti *Seamus Hickey*. Hankkeessa on ollut mukana tutkijana *Mikko Rissanen*, joka tällä hetkellä jatko-opiskelee ja tutkii työkseen Japanissa. Myös professorit *Olli Martikainen* ja *Tony Manninen* sekä yliassistentti *Peter Antoniac* ja assistentti *Xiaosong Zheng* ovat olleet mukana projektin skenaariotyössä ja julkaisutoiminnassa.

Konkreettisesti yliopiston osuudessa on tehty mobiiliyön skenaarioiden ideointia, skenaarioiden visuoilsointia käyttäen digikameraa, videokameraa ja Cybelius Maestro -työkaluja. Alkuvaiheen tulokset julkistettiin kesäkuussa 2004 yhteisjulkaisussa Oslon WWRF (Wireless World Research Forum) työkokouksessa. Tuloksista on saatu erittäin positiivinen palautetta paitsi tapahtumassa myös virallista reittiä. Tuloksia on käyty raportoimassa myös Roomassa maaliskuussa 2005 MOSAIC-projektin järjestämässä yritysseminaarissa, mutta siellä tulokset menivät pääosin konsultti- ja teollisuustausaisilta kuulijoilta "yli hilseen" ja vastakaiku on jäänyt ainakin toistaiseksi valitettavan ohueksi.

Työn alla on nyt kaksi uutta julkaisua joissa tuloksia yritetään kiteyttää ja vääntää rautalangasta malleja riittävän yksinkertaisiksi jotta keskeiset tutkimustulokset "menisivät jakeluun" myös tiedeyhteisön ulkopuolella. Mahdollisesti osallistutaan projektin tulokset kokoavan kirjan työstämiseen jos osallistujat vain pääsevät sopimukseen missä järjestyksessä nimet tulevat kansilehdelle. :-)

EU-hankkeita pidetään "diesel-Mersuina" tutkimuskentässä. Kun EU-projektia laitetaan käyntiin, alussa se savuttaa ja kolisee, mutta kun sen saa vauhtiin niin se vetää kuin juna ja kyyti on hyvää. Itse asiassa kyytiin olisi muitakin halukkaita tulijoita. Tämän vuoksi menossa olevan MOSAIC-projektin jatkotutkimusta suunnitellaan ja hyvissä ajoin ennen hankkeen päättymistä on tarkoitus valmistella ehdotus EU-tutkimusrahoituksen hakukierrokselle.

Lisätietoa: <http://www.mosaic-network.org/>
<http://www.tol.oulu.fi/vierailijoille/tutkimus.html>

Teksti:
Ville Wittenberg ja Petri Pulli

Tekijät esiin – Blankon hallitus

Oulun yliopistossa, luonnontieteellisessä tiedekunnassa ja myös tietojenkäsittelytieteiden laitoksella liikkuu monenlaista hiihtäjää. Jotta heti alusta lähtien tunnustaisit muutaman henkilön, oheen koottu heidän naamojaan ja muutamia vastauksiaan.

TOL:lla opiskelijoiden ainejärjestö Blankolla on jaotellusti kahdenlaisia aktiiveja. (Tosiasiaa kolmannen kategorian muodostavat ne aktiivit, jotka eivät vielä/enää/koskaan ole laittautuneet/laittaudu/aio laittautua nimettyihin virkoihin, mutta ovat aktiivisesti toiminnassa mukana. Heitä voimme kutsua vaikkapa aktivisteiksi. Kiitokset heille aktiivisuudesta! Ilman heitä ei olisi toimivaa kiltakaan.)

Aktiivien päättävän elimen muodostavat hallituksen jäsenet. Heillä on valtaa, mutta onpa vastavuoroisesti vastuutakin. He tekevät viralliset päätökset killassa, mutta hallituksen kokoukset ovat toki kaikille avoimia keskustelutilaisuuksia. Yleensä parhaiten perusteltu päätösesitys tulee myös hallituksen päätökseksi. Hallituksen jäsenet valitsee yhdistyksen kokous.

Lisäksi Blankolla on joukko toimihenkilöitä. Heillä on nimetyt vastuut ja heille hallitus voi nakittaa tarpeen tullen erilaisia tehtäviä. Hallitus voi myös nimetä uusia toimihenkilöitä määriteltyjen tehtäväkokonaisuuksien hoitamiseksi.

Tällä hetkellä (elokuun 2005 alkutaipaleella) hallituksen kokoonpano on jäljessä ilmenevän kaltainen. Joskin tiedottaja Anna Nikkilä on lähdössä vaihtoon (suurlähettilääksi) ja hallitus on nimennyt Miikka Ansamaan virkaatekeväksi tiedottajaksi.

Hallituksen jäseniltä kysyttiin tämänkertaisen Fuksi-Blankin esittelyä varten seuraavat kysymykset:

1. Koko nimi, irc-nick, syntymäaika, vuosikurssi, juoma?
2. Kuulutko muihin järjestöihin, yhdistyksiin tai päätäviin elimiin?
3. Mikä sai sinut lähtemään mukaan Blankon toimintaan ja oliko tämä juuri haluamasi hallituspaikka?
4. Mitä teet ja onko toimenkuvasi vastannut odotuksiasi?
5. Mikä on parasta Blankossa?
6. Montako haalarimerkkiä ja kenen neulomia?

Ja tässäpä hallituslaisten vastaukset. Valitettavasti toimihenkilöt eivät mahtuneet tämän lehden taittoon. Heidät ja ajantasaisimman tiedon ja kattavat toimenkuvaukset löydät www-sivuiltamme <http://www.blanko.fi>.



Jyrki Puttonen Puheenjohtaja

1. Jyrki Tapio Puttonen, hcp, 23.12.1981, 4. vsk, olut
2. Ties kuinka moneen, ilmoitetaan nyt tärkeimpinä Linnanmaan Piuha ry ja Oulun Akateeminen Mölökky- ja Kyykkäseura ry. Yliopiston hallinnossa istuskelen laitosneuvostossa varajäsenenä ja tiedekuntaneuvostossa varsinaisena jäsenenä.
3. Kumpu tietäisikin miksi on erehtynyt mukaan toimintaan.. Jos totta puhutaan niin mukava porukka. Haluamani paikka olisi ollut sellainen, jossa olisi pitänyt vain viettää aikaa kiltahuoneella ja ottaa vastaan muiden tarjoamia kahvikupposia ym. Puheenjohtajana nyt vietän aikaa kiltahuoneella mutta vielä kukaan ei ole tuonut kahvia tai muutakaan, eli ihan nappiin ei mennyt mutta puolet oikein on jo ihan hyvin :)
4. Periaatteessa vastaan kaikesta ja potkin muita tekemään hommia. Aika pitkälti on hommat menneet niin kuin kuvittelin, potkimista pitäisi kyllä harrastaa enemmän.
5. Yhteishenki ja monipuolisuus. Yleensä Blankolaiset erottaa hyvin suurenkin opiskelijajoukon keskeltä selkeänä sinisenä massana, josta lähtee yllättävän paljon meteliä. Lisäksi junaan mahtuu monenlaista vipeltäjää ja osa roikkuu vielä viimeisen vaunun puskurissa tehden epätoivoisesti gradua.
6. Jonkin verran, ei ole jaksanut laskea. Yhden ompeli kiltahuonevastaavamme Katariina erään syysexcun menomatalla, kaikki muut olen ommellut itse.

Aapo Herrala Varapuheenjohtaja



1. Aapo Väinö Johannes Herrala, AapoH, 100283, TOL-03, maito selvänä, kalja kaljotellessa.
2. Oulun Akateeminen Mölökky- ja Kyykkäseura, OAMK ry, Linnanmaan Piuha ry sekä salaseuroihin Kombosti Kobla ja Blagitarious Blagiatours. Ihan hirvu salaisia, sori ku kerroin.
3. Ihmisistä voinee mainita *Hummastenniemen Nikon* ja *Korvan Hannun*. Muutoin kai se oli oma mielenkiinto opiskelua edeltäneen kuolemantylsän ajanjakson jälkeen tehdä asioita. Muutama muukin toimenkuva olisi voinut kiinnostaa, mutta kyllä tämä loppuviimeksi syyskokouksessa oli juuri se tehtävä johon pyrin.
4. Juon kaljaa aika paljon ja sitten teen, mitä Jyrki käskää. Kyllä Jyrkin alla on ihan kivaa ja tältä odotinkin sen tuntuvan.
5. Ihmiset ja toiminta.
6. Jeesus tietää, että niitä on 25. Omin verisin sormin neulottuja.



Virpi Varjosalmi Sihteeri

1. Virpi Varjosalmi, Wirkku, 110282, TOL-03, kylmä siideri jäällä, kiitos ;)
2. Noup, kait, en tietääkseni :P
3. Hehe, nimeltä mainitsematomien henkilöiden yllyttämänä, köh *Vesku* köh. En niinkään tähdännyt ihan hallitukseen, mutta johonki hommaan teki kuitenkin mieli osallistua.
4. Sihteeri(kkö)nä toimin ja naputtelen pöytiksiä. Aika hyvin toimenkuva on kuvattuna, että ylläreitä ei ole tullut.
5. Arvaappa ;) No ainakin mahtavat biletykset, hienot fiilikset ja vielä paremmat blankolaiset ;)
6. Montakohan noita on, *käy laskemassa*, 24 näytti olevan :) Ja iihhan ite oon ommellu ne, suurimmaksi osaksi koneella. Vaikka sormustimiahän nyt löytyis kilttiksellä, että ei menisi sormet enää verille ;)

Pekka Oikarainen Rahastonhoitaja



1. Pekka Oikarainen, Speku, 270181, 4. vsk., Olut kelpaa. Joskus myös vesi, Pepsi max, lonkero, siideri, maito, välkkyjän väлке. jne.
2. Kuulun OAMKiin rivijäsenenä. (Oulun Akateeminen Mölökky- ja Kyykkäseura ry)
3. Kaverit. Hallituspaikka on juuri se oikea.
4. Olen rahastonhoitaja eli hoidan killan raha-asioita. Homma on aikalailla semmmosta kun luulinkin.
5. Blanko-kaverit ja yhteishenki. Blankon tarjoamat jäsenedut ovat myös mahtavat.
6. En jaksa laskea. Itse olen neulonut aika monta ja jotkut muut muutaman.



Juhana Virtanen Suunnittelija

1. Juhana (Kristian) Virtanen, huluxide, 170671, 02, Pepsi Max
2. En, paitsi Illuminatiin, minkä tietysti kiellä
3. Toiminta vaikutti sivusta seurattuna hauskalta. Hallituspaikka on juurikin haluamani.
4. Olen killan suunnittelija, eli vastaan bileistä, excuista ym. toiminnasta. Toimenkuva on vastannut odotuksiani täysin.
5. Hyvässä seurassa viihtyy aina.
6. Olisko alun toistakymmentä. Enemmän noita haalarimerkkejä on vielä ompelematta. Ompeleminen on mielestäni homomaista. (homous se homoksi tekkee, toim. huom.)

Juuso Räsänen Ulkoministeri



1. Juuso Räsänen, Yagua, 8.10.1982, 2002, olut.
2. Oulun Akateemiseen Mölökky- ja Kyykkäseuraan
3. Fuksivuoden aktiivinen mukana pyöriminen sai kiinnostumaan toiminnasta enemmänkin. Paikkana ulkoministerin pesti on ollut juuri sopiva työntäyteisen puheenjohtajavuoden jälkeen ;)
4. Toimin Blankon ulkoministerinä eli hoidan suhteita ulkomaailmaan kuten muihin ainejärjestöihin ja yrityksiin. Pari vuotta ulkoministerin puuhia sivusta seuranneena odotukset ovat osuneet aikalailla nappiin.
5. Ihmiset, meininki ja huonot jutut.
6. Reilu 30 ja lisää tulossa. Kaikki on ommeltu omin käsin.



Anna Nikkilä Tiedottaja

1. Anna Katariina Nikkilä, Jiwa, 081279, -02, olut
2. Rivijäsenenä PAM ry:hyn, Oulun Akateemiseen Mólökky- ja Kyykkäseuraan sekä TEK:iin
3. Alunperin lähdin Blankon toimintaan mukaan lähinnä sosiaalisista syistä, koska koin että

sitä kautta pääsisi helposti tutustumaan uusiin ihmisiin. Lisäksi tuntui kivalta päästä tekemään jotain mistä on hyötyä muillekin, siinä koki itsensä jollain tavalla tärkeäksi :) Olin ensin toimarina (tentiarkistovastaava, 2003) ja sen jälkeen olen ollut hallituksessa tiedottajana (2004-2005). Ja kyllä, tämä oli juuri haluamani hallituspaikka. Tiedottajan hommiin tulin viime syksynä paikkakuntaa vaihtaneen Liisa Oikarisen tilalle, koska muut hallituslaiset niin kauniisti pyysivät. (Ja nyt sitten itse karkaan syksyksi Ulkomaille, joten minua paikkaamaan tulee Miikka Ansamaa)

4. Tiedottajana olen vastuussa tiedottamisesta (yllättäin). Näkyvin tehtäväni on lähetellä erilaisia spämmejä jäsenistölle sekä muille TOL:n opiskelijoille. Lisäksi ylläpidän Blankon webissä olevaa tapahtumakalenteria ja lisäksi tarvittaessa Blankowebbiin uutisia. Toimenkuva on vastannut odotuksiani.
5. Hyvä yhteishenki, paljon mukavia tapahtumia, paljon hyviä tyyppejä. Ja todistetusti myös sen Paremmän Puoliskon voi löytää Blankon riveistä ;)
6. Monta :) (ai pitääkö ne muka laskea.. no niitä on 42) Kaikki on ihan itse omin pienin kätösin ommeltuja, paitsi pari joiden kanssa olen käyttänyt apuna suurta vihollistani Onpelukonetta.

Miikka Korgerus Jäsenvastaava



1. Miikka Markus Korgerus, Netmonkey, 19.12.1983, TOL-03, Tabasco (+vaalea olut kyytipaikana)
2. Err... tietääkseni en.
3. Siinähan oli monta tekijää, Adve pienryhmäohjaajana varmaan vaikutti, Aapo juoppokaverina ja Jykke sitten loppujen lopuksi ehtomalla MSDN-vastaavan paikkaa. Ja joo, tämä oli ainoa paikka minkä halusin.
4. Jäsenvastaavana olen, eli hoidan liittymistä koskevat kyselyt, päivitän siihen liittyvät asiat nettiin ja tietenkin päivittelen jäsenlistoja. MSDN-tunnuksia ja niihin liittyviä kysymyksiä hoitelen myös. Jotain tämmöistä osasin kyllä odottaa, ehkä toimi on hieman etäisempi jäsenistöön ja hallituksen muuhun toimintaan kuin kuvittelin, tai ehkä se on itsestäkin kiinni, vaikea sanoa.
5. Hyvä tiimihenki ja mukava nörtti-ironia :) Kyllähän sinisten jannujen mukana on aina kiva heilua bileissäkin. Tietenkin myös Kombostikobla :)
6. Paha, paha paikka... 14 taishi olla, osa äitsykän ja osa Virpin neulomia (kiittooosss <3) ja pari olen jopa itsekin värkännyt ja ne ikävä kyllä tunnistaa aika nopeasti.



Vesa-Ville Piironen Kopo-vastaava

1. Vesa-Ville Piironen, dorz, 200380, n:s, kylmä Asidofilus-piimä
2. Opetuksen kehittämissyöryhmän (OpKe) jäsen laitoksellamme.
3. Blankolla ja minulla on jo pitkä yhteinen historia. Tämä oli juuri se paikka, jonka halusin.

4. Olen Kopo-vastaava ts. toimin opiskelijoiden "asiamiehenä" opintoihin ja koulutukseen liittyvien asioiden parissa. Realisti kun olen, toimenkuva on vastannut odotuksiani.
5. Blankossa on parasta ihmiset.
6. Haalareissani on nolla merkkiä, suurimman osan neuloin itse, vaikeimmat äiti.

Markku Pylkkö Blankin päätoimittaja



1. Markku Johannes Pylkkö, SirMake, 06.12.1955, TOL2003, virolainen olut
2. Kuulunhan minä, mm. Olutsilta-Öllesildiin (rivijäsen), Oulun Olutseuraan (rivijäsen), Suomalaiseen Markku-liittoon (rivijäsen, Oulun 1. SöörMarkku), Laarin Sukuseuraan (sihteeri), Pylkön Sukuseuraan (puheenjohtaja) ja Oulun yliopiston Korkeakouluopetuksen kehittämistoimikunta KOTKAan (varapuheenjohtaja)
3. Kun on vuosien aikana jotakin tullut opituksi, niin halusi tietysti tarjota osaamistaan killalle heti fuksisau-nassa. Lehtien ja julkaisujen kanssa kun on vuosia tullut touhutuksi, niin sellaisiinhan minut syksyllä 2003 kelpuutettiin. Hallituspaikka tuosta päätoimittajuudesta tuli täksi vuodeksi ja siihenhän minut sitten vi- koteltiin, vaikka olisin jo jättänyt homman muille ja ryhtynyt kopo-hommiin. Eli toiseksi halutuin homma tämä meikäläiselle oli.
4. Blankin päätoimittajana siis toimin, kohta on tätä hommaa tullut tehdyksi kaksi vuotta (eli tämä mukaan lukien 10 lehteä). Kun toimenkuvaa on melko lailla itsekin päässyt räätälöimään, niin eihän tässä yllä- tyksiä ole ollut.
5. Vireä ja idearikas, kuitenkin sopivan heterogeeninen porukka, joka jaksaa ideoida koko aika jotakin uutta - ja perinteitäkin vaalia. Asioita tehdään, muttei on- neksi turhan vakavalla mielellä eli homman iloisuus säilyy.
6. Haalarissa (lue: haalarin rintataskussa, sisäpuolella) lienee toistakymmentä merkkiä jo nyt. Yhtään en ole neulonut eikä kukaan muukaan - eikä neulo. Hyvää univormua en lävistyksillä pilaa!

Ohjelmia opiskeluun

TOLlla opiskellessa huomaa, kuinka tärkeää on omistaa tietokone. Fuksivuoden alkuvaiheessa tulee jo useita kursseja, joiden tehtävät on tehtävä omalla ajalla ja kaikkein helpoitenhan se onnistuu kotikoneella. Myös ohjelmointikurssien harjoitustyöt on helpointa tehdä kotona omassa rauhassa, vaikka ATK-aseman ja laitoksen koneet ovatkin meidän kaikkien käytössä. Jos Sinulla ei siis vielä ole omaa konetta, hanki sellainen. Vakuutan, ettet tule katumaan päätöstäsi.

Tietokoneen ostamiseen ei valitettavasti tukeaa saa muualta kuin Kelalta normaalin opintotuen tai -lainan muodossa, mutta ohjelmistojen puolella TOL yhteistyössä ainejärjestömme Blankon kanssa voivat auttaa. Viime vuonna Blanko otti hoitaakseen laitoksen omistaman MSDN AA (Microsoft Developer Network Academic Alliance) -lisenssin alaisten ohjelmien jakelun, minkä vuoksi Blankon jäsenillä, jotka ovat myös TOL:n pääaineopiskelijoita, on oikeus kyseisiin ohjelmiin. MSDN:stä löytyy lähinnä käyttöjärjestelmiä, ohjelmointityökaluja ja muita hyötyohjelmia, mutta ei kuitenkaan Microsoft

Officea. Jäsenillämme on MSDN:n lisäksi oikeus myös käyttäjätiliin Blankon serverillä (Bugilla), joka soveltuu erinomaisesti esim. kotisivujen ja/tai oman kuvagallerian ylläpitoon ja vaikkapa johdatus tiedonhallintaan -kurssin harjoitustyön tekoon.

On tietenkin useita muitakin hyviä syitä liittyä Blankoon, mutta selvimmin puhtaaseen opiskeluun liittyvät ovat juurikin MSDN- ja Bugin tunnukset. Pienryhmäohjaajat tiedottanevat jäsenyyteen liittyvistä seikoista syksyn edetessä enemmän, mutta mikäli haluat tietoa asioista jo nyt, katso kirjoituksen lopussa olevat linkit. Tarvittaessa minuun voi myös ottaa yhteyttä: jasenvastaava@blanko.fi. Omasta puolestani toivotan rattaosaa syksyn alkua kaikille.

MSDN: <http://www.blanko.fi/toiminta/msdn/>
Bugi: <http://www.blanko.fi/toiminta/bugi/>
Liittyminen: <http://www.blanko.fi/kilta/liittyminen/>

Teksti:
Miikka Krogerus



Blankon - ja blankolaisten - syksyn tapahtumakalenteri

(10.8. tiedossa olevat tapahtumat)

Syyskuu

- Fuksisauna 1.9.2005
- Vulcanalia 8.9.2005
- Pienryhmäbileitä 11.-15.9. Hohtokeilaus (Pienryhmät, kaksi kerrallaan)
- Fuksisuunnistus 22.9.2005
- Nokian excu 28.9. klo 14.00 (alustavasti)

Lokakuu

- Syysexcü 5. – 10.10.
- Peli-ilta (tanssimattoturnaus) 14.10.
- Kroketti 21.10.2005

Joulukuu

- Pikkujoulut marras-joulukuu 2.12.@Tetra
- Demoilta 8.12.

Lisäksi

- Leffaillat joka toinen viikko
- Kyykkäintro kun lumi tulee

Tapahtumakalenteri on tämänhetkisen tiedon mukainen, ja parhaiten kärryillä pysyy turvaamalla myöskin Blankon pistämättömästi ajan tasalla oleviin nettisivuihin osoitteessa <http://www.blanko.fi>

Blanko-päivät

Blanko-päivät-seminaaritapahtuma on Suomen vanhin IT-alan tapahtuma, jonka historia ulottuu Blanko ry:n perustamisvuodelle saakka. Ensimmäinen Blanko-päivät-tapahtuma järjestettiin vuonna 1973. Tapahtuma on elänyt pitkän historianiini, että sen projektiryhmä on aina muodostunut opiskelijoiden omasta panoksesta ja halusta saada aikaan IT-alan ihmisten kohtaamispaikka.



1980-luvulla Blanko-päivät järjestettiin Ouluhalissa messutapahtumana, mutta se on muovautunut tiiviiksi huippuohjelmalla höystetyksi seminaaritapahtumaksi kolmen viimeisen vuoden aikana.

1990-luvun lopussa Blanko-päivät-tapahtuma siirtyi muutamaksi vuodeksi hiljaiseloon johtuen osittain myös siitä, että Blanko ry eli vaikeita aikoja joutuessaan verottajan kynsiin. Vuonna 2003 tapahtuma herätettiin eloon pitkältä talviunelta pääasiassa *Pekka Abrahamssonin* ponnistelujen ja innokkuuden ansiosta. Pekka toimikin vuoden 2003 Blanko-päivät-ohjelmatoimikunnan puheenjohtajana. Tavoitteena on, että Blanko-päivät järjestettäisiin joka vuosi tarjoten opiskelijoille loistavan tilaisuuden päästä osalliseksi paikallista IT-maailmaa jo opiskeluaikana. Blanko-päivien 2004 ohjelmasisältöön kuului viime vuonna kaksipäiväinen tiukka ohjelma. Molempina päivinä luento-osuuksia oli kahdessa salissa yhteensä neljä. Puhujia tapahtumassa oli kaiken kaikkiaan 44. Seminaaritapahtuman keynote-puheenvuoron piti tekniikan tohtori *Pekka Tarjanne*.

Tänä vuonna Blanko-päivät järjestetään Radisson SAS - hotellissa Oulussa 13.-14.10. Ohjelmatarjonta julkaistiin juhannuksen kynnyksellä. Tämän vuoden Blanko-päivät käsittelevät mm. seuraavia aiheita: kansainvälisen liiketoiminnan haasteet eri näkökulmista, testaus ja testausautomaatio, tuotekehityksen hallinta projektitekemisessä, digitaaliset sisältöpalvelut sekä tulevaisuuden haasteet ja niiden tunnistaminen. Tämän lisäksi ohjelmassa on luvassa kehitysohjelujen esittelyjä molempina päivinä. Blanko-päivät päättää perjantaina suuri paneelikeskustelu, jonka aiheena on tieteen tekeminen ja liiketoiminta: Syntykö Suomessa enää innovaatioita? Ensimmäisen päivän iltana järjestetään lisäksi iltatilaisuus, jossa luodaan kontaktit alan ammattilaisten kesken.

Blanko-päivät lähetetään tänä vuonna myös virtuaalisesti. Virtuaaliseminaariin osallistuva pystyy seuraamaan suoraan omalta työasemalta Blanko-päivien seminaariluentoja. Virtuaaliseminaariin on tulossa myös Blanko-päivien tämän vuoden yhteistyökumppaneita esittäytymään omassa osastossaan. Virtuaaliseminaaria ollaan markkinoimassa erityisesti oppilaitoksille, jotta myös opiskelijat pääsisivät osallistumaan tapahtumaan. Virtuaalikonseptin järjestää Blanko-päivien kanssa yhteistyössä Suomen Teknologijulkaisut Oy. Virtuaalisesta puolesta voit lukea lisää osoitteista <http://www.tekniikka.info/> sekä <http://www.virtuaalimessut.fi/>.

Tämän vuoden Blanko-päivien projektiryhmässä toimii allekirjoittaneen lisäksi viisi muuta laitoksemme

opiskelijaa. *Marja Hamari* toimii projektin projektisih-teerinä, jonka tehtävä on olla yhteydessä tapahtuman puhujiin ja kerätä heiltä etukäteen aineistoa luentoma-teriaalin painatusta varten. *Aapo Herrala* toimii projektin graafisena suunnittelijana ja vastaa kaikesta grafiikan toteuttamisesta, mitä seminaari vaatii. *Vesa-Pekka Lep-pänen* toimii toimintapäällikkönä ja vastaa iltatilaisuuden esiintyjistä, luentomateriaalin laadinnasta ja on yhteyshenkilö seminaaripaikkaan. *Simo Arvola* toimii projektiaavustajana ja on apuna mm. toimintapäällikölle. Hän vastaa myös Blanko-News - lehdestä, joka julkaistaan seminaarissa. Simo taittaa lehden ja suunnittelee sen. *Inga-Liisa Jomppanen* toimii Blanko-päivien talo-uspäällikkönä ja vastaa seminaarin rahaliikenteestä: hän maksaa laskut ja laskuttaa yhteistyökumppanit ja seminaarivieraat. Tämän lisäksi hän lähettää ilmoittautuneille kutsut tapahtumaan sekä toimii yhteyshenkilönä tilitoimistoon.

On selvää, että näin ison projektin toteuttaminen ja siinä työskentely antaa pohjaa ja arvokasta kokemusta työuralle tulevaisuudessa. Projektin aikana saa myös arvokkaita kontakteja alamme yrityksiin ja tekee henkilökohtaisia kontakteja yritysten päättävien ihmisten kanssa. Nyt myös Sinulla on mahdollisuus tulla näkemään ja kokemaan Blanko-päivät jo tänä vuonna! Keräämme syksyn alussa arvon fuksit - Teistä innokkaimmista avustajia Blanko-päiville. Tarvitsemme apua seminaarimateriaalin kokoamisessa ja markkinoinnin aikana sekä myös itse Blanko-päivillä seminaarissa Radisson SAS - hotellissa. Apua tarvitaan ilmoittautumispisteelle sekä parkkipaikka-alueille seminaaripäivien aikana. Kerron tästä lisää fuksien fuksisaunassa 1.9. Teekkaritalolla. Muista tulla paikalle kuulemaan lisää! Avustajille lupaamme palkkion ja pääsyn mukaan Blanko-päivien päättävään karonkkajuhlaan.

Blanko-päivien virallinen järjestäjäosapuoli on Linnanmaan piuha ry. Sen hallituksessa toimivat projektiryhmän jäsenet, jotka kerätään projektipäällikön ja Blanko ry:n voimin kasaan. Blanko-päivien taustalla toimivat Blanko ry:n lisäksi Pohjois-Pohjanmaan tietojenkäsittely-yhdistys (POTKY) ry, joka on omalta osaltaan avustamassa Blanko-päivien toteutusta. Tietojenkäsittelytieteiden laitos on myös vahvasti mukana toimien pääyhteistyökumppanina tapahtumassa.

Käy tutustumassa Blanko-päivien ohjelmaan ja itse tapahtumaan lisää Blanko-päivien [www-sivuilla](http://www.sivuilla) osoitteessa <http://www.blankopäivät.fi/>.

Oulussa, juhannuksen kynnyksellä, 23.6.2005

Niko Hummastenniemi,
projektipäällikkö,
Blanko-päivät'05

E-mail: Niko.Hummastenniemi@oulu.fi
GSM: 050 336 0825

Koukussa elämään

Kaikki alkoi niin viattomasti. Muutin Ouluun ja tutustuin uusiin ihmisiin. Pienryhmänohjaajani hokema ”verkostoitukaa” suorastaan käski kokeilemaan elämää. Samaa viestiä sai kuulla aina korkeampia tahoja myöten, joten eipä siinä pieni fuksi voinut muuta tehdä kuin testata elämää. Olinhan elämää ennenkin kokeillut ja ei se niin vaaralliselta vaikuttanut. Monet käyttävät satunnaisesti elämää, eikä se silti vaikuta heidän koodaamiseensa, miksen siis minäkin. En tiedä onko Oululainen elämä puhtaampaa kuin mihin olin tottunut vai käytinkö vain liian suuria annoksia. Hiljalleen jäin kuitenkin koukkuun ja koodaamiseni ei enää koskaan ollut sitä mitä se ennen oli ollut.

Syksy menikin mukavasti ja elämää käytin vain satunnaisesti juhlissa. Kaikki kuitenkin muuttui Picojoulessa. Siellä sain kuulla että pienryhmänohjaajani oli erään jengin diktaattori ja siinä jengissä käytetään elämää säännöllisesti suurina annoksina. Picojoulen jälkeen sain todeta että olin liittynyt jengin wannabejäseneksi. Aloin nauttimaan elämää yhä suurempina annoksina ja yhä useammin. Vaikka elämä oli jo selvästi alkanut vaikuttaa koodaamiseeni, luulin silti hallitsevani sen käytön. Huomaamattani elämä alkoi viedä kaiken aikani. En enää irkannut vanhoilla kanavillani ja koodaamisesta luovuin lähes kokonaan. Monet entisistä kavereistani alkoi hiljalleen unohtua, meillä ei vain ollut enää mitään asiaa toisillemme. Asuimme kokonaan eri maailmoissa. En enää keskustellut irkissä koodaamisesta vaan olin siirtynyt jengin kanavalle keskustelemaan elämästä ja siitä milloin siitä pääsisi taas nauttimaan. Aloin kiertämään kaikkia tilaisuuksia joissa oli elämää ja olihan se hauskaa.

Goomilta tullessani tapasin vanhoja kavereitani, pysähdyin miettimään elämän käyttöäni ja ensimmäisen kerran myönsin olevani koukussa. Pääsiäisenä vihdoinkin koitin luopua elämästä. Asensin pimennysverhot, ostin ruokaa ja kahvia moneksi päiväksi ja aloitin koodaamisen. Jokin siitä vain puuttui, koodaaminen ei enää ollut niin hauskaa kuin se oli joskus ollut. Se oli jotenkin laimeampaa. Pääsiäisen loputtua olin jokseenkin päässyt irti elämästä. Se ei enää pyörinyt ajatuksissani jatkuvasti ja pystyin kirjoittamaan koodiakin muutamia rivejä.

Nykyään koitan olla elämättä päivän kerrallaan. Elämästä en kuitenkaan ole kokonaan luopunut, mutta olen saanut sen käytön kuriin. Verkostoitumisen takia en enää tunne vanhoja kavereitani ja uusista kavereistani kaikki käyttävät elämää. En siis pääse elämästä irti vaik-

ka haluaisinkin. Elämään sekaantumisen seurauksena en enää haaveile koodaajan urasta, ei minusta enää voi tulla todellista koodaajaa. Eläminen jättää jälkensä. Vaikka aikaa on kulunut vain vajaa vuosi, tuntuu kuin siitä olisi ikuisuus kun pystyin koodaamaan monta päivää ilman elämää. Silloin tulevaisuuteni näytti ruusuiselta. Ei ollut suurempia huolia eikä murheita. Ilman elämää olisin voinut päästä huipulle. Nyt saan olla onnellinen jos minusta tulee edes javakoodari.

Elämän kuvaileminen on vaikeaa niille jotka eivät ole sitä kokeilleet. Parhaimmillaan elämä on vauhdikkaampaa kuin koodaaminen aamuyöstä kofiinikoomassa, sosiaalisempaa kuin #kärpät kärppien voittessa ja hauskeempaa kuin Windowsin bugilistauksen lukeminen. Toisaalta huonoimmillaan elämä on tylsempää kuin keskusteluforumin uudelleen latailu keskellä yötä minuutin välein uusien viestien toivossa, hajottavampaa kuin bottilauman floodaus kanavalla ja surullisempaa kuin Linuxin kaatuminen.

Elämää on niin paljon tarjolla että sen kokeileminen on todella helppoa. Ei tarvitse tutustua kuin muutama käyttäjä ja pian on tilanteessa jossa pitää tehdä valinta: kokeillako elämää vai kieltäytyä kohteliaasti ja jatkaa koodaamista ilman elämää. Elämän käyttäjät eivät juuri koskaan tule maininneeksi että elämä ei aina ole ruusuilla tanssimista. Koskaan elämää käyttäessä ei voi olla varma tuleeko matkasta hyvä vai huono. Pidemmällä käytöllä elämä potkii väistämättä välillä päähän. Sen suurin hankaluus on se että siinä on aivan liikaa muuttujia joita kukaan ei hallitse tai sitten niitä hallitsee joku toinen. Näiden muuttujien takia elämä on joskus vaikeampaa kuin Windowsin säätäminen.

Olkaa siis varovaisia elämän kanssa. Jos sitä teille tarjotaan olkaa vahvoja ja kieltäytykää. Elämästä nauttiminen on helppo tapa tutustua uusiin ihmisiin, voit jopa saada harhakuvan että sinulla olisi kavereita, mutta todellisuudessa he haluavat vain jonkun seuraksi elämästä nauttimaan. Yhteisön paine on kova, jos joku puuttuu porukasta hänet raahataan välillä melkein väkisin elämään. Kun kerran olet niihin piireihin päässyt, ei sieltä ole ulospääsyä. Elämä on myös vaarallista. Tutkimusten mukaan kukaan ei selviä elämästä hengissä vaan kaikki tulevat kuolemaan ennemmin tai myöhemmin.

Pysy erossa elämästä. Koodaus on parasta huumetta!

Teksti:
Vilje Kiviniemi



Rakkaus hikeen ja vereen ei katoa - Siksi harrastan teatteria!

Teksti:
Hanna Holopainen



Kuvat:
Taija Kynkäänniemi



Teatteri. Kun sanaa makustelee suussa, ensimmäisenä tulevat mieleen lavalla pomppivat näyttelijät. Joillekin teatteri merkitsee taivasta, toisille taas kärsimystä. Viimeksi mainitut ovat valinneet luultavasti katsottavakseen väärän näytelmän.

Hikeä, kyyneliä, naurua ja sielun verta ei voi olla rakastamatta, kun tekstin tai lajin tuntee omakseen. Ja tietenkin hyvään teatterielämykseen tarvitaan asiaankuuluvat puitteet: osaansa paneutuneet näyttelijät, ohjaajat, käsikirjoittajat, lavastajat...

Teatteri ei ole pelkkä näyttelemistä. Näytelmä on monen ihmisen aikaansaannos, kymmenien, jopa satojen käsien luovan työn huipentuma. Harvoin yksi ihminen tekee näytelmää. Yksinpuhelun eli monologin voi omissa oloissaan tehdä, mutta viimeistään yleisö siitäkin mielipiteensä sanoo.

Katsojat ovat tärkeä osa näytelmää ja teatterinteke- mistä. Esiintyjä saa voimaa ja tukea tunteilleen yleisös- tä, niin kuin penkissä istujakin voi elää lavan tunteita omissa sisimmässään. Tämän kaiken voi näyttää myös ulospäin: surua, iloa, vihaa, rakkautta.

Tässä syitä, miksi minä olen hurautunut teatteriin. Pari liian pitkää vuotta olin vaeltanut sitä ilman, harmikseni tosiaan. Syksyllä 2004 päätin tehdä asialle jotain, ja marssin Oulun ylioppilasteatterin tiedotustilaisuuteen. Sillä tielläni olen vieläkin.

Ipana syntyy

Jo heti alkuun sain idean käsikirjoituksesta, jota lähdin pienen työryhmän kanssa toteuttamaan. Yhtäkkiä huomasin, että käsikirjoituksestani alkoi kasvaa ihan oikea näytelmä. Ohjaajaksi suostui myös syksyllä ylioppilasteatterissa aloittanut *Iida Kauhanen*. Uusista teatterilaisista saatiin näyttelijät, lavastajat, puvustajat, äänimiehet, musiikintekijät ja maskeeraajat. Tuottajaksi ryhdyin itse ja valokuvaajataiteilijaksi pyysin ystävääni, myöskin TOLilaista *Taija Kynkäänniemeä*.

Kun harjoitukset helmikuussa alkoivat, en vielä tien- nnyt, millaiseen pyöritykseen joutuisin. Tuottajalla teke- mistä oli paljon, vaikka kyse oli vain puolen tunnin lyhyt- näytelmästä. Tilan varausta, kontaktien luomista, rahan kinuamista ja hieman ehkä hermojen menettämistäkin. Palkinto tuli kuitenkin huhtikuun ensi-illassa, joka sijoittui Oulun Nukulle, SYTY-festareiden iltatapahtumaan. Ihmi- set tuntuivat pitävän tekemisistämme!

Emmekä suinkaan tähän jättäneet, vaan vielä nel- jä esitystä ehdimme viedä läpi, ennen kuin näytelmä toistaiseksi kuopattiin. Onneksi missään vaiheessa ei toteutunut maaliskuinen uneni, jossa näyttelijät joutuivat tulipaloon ja ohjaaja sai puupalkin päähän. Tai no, ehkä osittain. Iida nimittäin tippui viikko unen jälkeen hevo- sen selästä. Ja satutti päänsä. Tuloksena aivotärähdys ja pieni päänsärky.



Kirjoittaja on itsekkin näyttelijänä mainetta niittänyt, tässä viimekevängisen näytelmän Rosvo ja poliisi roolissa rosvo

Harrastamaan, mars!

Vaikka syksy viekin mennessään opiskelijabileiden ihanan huumavaan maailmaan, niin jossain vaiheessa saattaa opiskelijaa alkaa kiinnostamaan myös muu kuin yöjuoksu ja tanssiminen baaritiskillä.

Oulun yliopisto tarjoaa opiskelijoilleen varsin monipuoliset liikuntapalvelut, myös alkavana syksynä. Jokaisen tervehenkisen opiskelijan kannattaa vähintäänkin katastaa liikuntatarjonta läpi. Voi olla että juuri Sinä päädyt harrastamaan perhosuintia, humppaa tai seinäkiipeilyä. Tarjolla on jos jonkin sortin lajia: ihan perinteisestä baletista ja aerobic-tunneista eksoottiselta kuulostavaan nia-tanssiin ja itämaiseen taistelulajiin kendoon.

Terve sielu terveessä ruumiissa

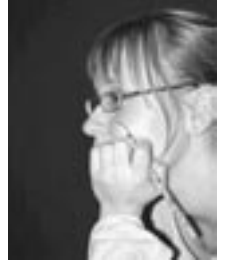
Liikunta on tärkeä vastapaino luennoilla istumiseen ja hartioiden jumiuttamiseen näytön ääressä. Opiskelijan hyvinvoinnista Oulussa pidetään tässä suhteessa hyvää huolta. Liikuntapalveluissa on todella varaa valita, eikä lysti ole hinnalla pilattu. Lukuvuonna 2004-2005 liikuntatarra maksoi vaivaiset 20 euroa, sekä syys- että kevätlukaudelta. Se oikeuttaa mm. sulkapallon pelaamiseen, kuntosalilla treenaamiseen (Linnanmaan liikuntahallilla) ja suurella osalla ohjatuista tunneista käymiseen. Lisäk-

si löytyy kirjava joukko erilaisia alayhteisöjä, joille on varattu vuoroja (esimerkiksi koripalloon, lentopalloon) joihin voi liittyä mukaan. Yliopisto järjestää myös uinnin tekniikkakursseja, joilla voi hioa sammakkouinnista ihan oikeaa rintauintia. Tanssikurssilla voi oppia mahdollisia häitä varten valssin peruskuviot ja diskoiltoja varten hiphopin perusteita.

Aktiivisuutta kaivataan

Ainoa huono puoli tässä on se, että liikuntapalvelut eivät tule hakemaan sinua kotoasi. Jokaisen täytyy olla itse aktiivinen ja ottaa selvää, mitä tänä vuonna on tarjolla. Tämän jälkeen pitäisi vielä valita lajinsa, sekä uskaltautua paikan päälle. Kokemuksesta voin kertoa, että ei siihen kuole, ei edes saa yskänrokkoa tai lavantautia, ainoastaan hellät lihakset. Liikunnan lisääminen elämään kohottaa niin kuntoa kuin mieltäkin sekä parantaa yön unen laatua. Lisäksi useat lajit kasvattavat lihaksia, mikä tekee sinusta entistä houkuttelevamman yksilön. Myös uusi, uljas ryhti saattaa vaikuttaa vastakkaisen sukupuolen mielikuvan sinusta positiivisesti. Siis, tervemenoa harrastamaan niin sinä tuore fuksi, kuin muutkin!

Teksti:
Sari Saikkonen



Lisätietoja: <http://www.hallinto.oulu.fi/optsto/liikunta/liikunta.htm>
Markku Saarela: puh. 08-553 4029 Markku.Saarela@oulu.fi

Kulttuuria!

Arvoisat uudet ja vanhat tietojenkäsittelytieteiden opiskelijat. Blankon jäsenilleen tarjoama toiminta on muilta osin erittäin aktiivista ja monipuolista, mutta kulttuuritoiminta on ottamassa vasta haparoivia ensiaskeliaan.

"Kulttuuri" onkin tähän asti rajoittunut lähinnä leffailtoihin, vaikka mahdollisuuksia olisi paljon enempäänkin. Niinpä vetoankin teihin, arvon blankolaiset. Teillä on mahdollisuus vaikuttaa siihen millaiseen suuntaan kulttuuritoiminta kehittyy.

Ottakaa siis reippaasti näppäimistö eteenne, ja ker-

tokaa millaista kulttuuria haluaisitte. Otan mielelläni vastaan ehdotuksia laidasta laitaan, voitte ehdottaa niin viulunsoittoa katolla kuin lempielokuvaanne leffailtaan.

Sulkekaa siis WOW hetkeksi, ja laittakaa postia osoitteeseen: kulttuurivastaava@blanko.fi

Syysterveisin kulttuurivastaavanne Sami.

Teksti:
Sami Lehtonen



Kesätöissä

Teksti:
Ville Kiviniemi

Kesän tullen monet opiskelijat huomaavat ongelmakseen sen ettei osaaminen riitä vielä alantöihin pääsemiseen. Vaihtoehtoiksi jää joko kattoon sylkeminen ja kesäopinnot opintotuella tai meneminen huonompiin hommiin. Itse valitsin jälkimmäisen ja lähdin rakennusmieheksi.

Opiskelijat raksalla eivät ole harvinainen näky, mutta siitäkin huolimatta eräänä kesänä lempinimeksi siunaantui proffa. Tämä oli sinänsä kiusallinen nimitys sillä siitä sai kuvan että olisin muita huomattavasti viisaampi ja heidän yläpuolellaan. En kuitenkaan tykkää pitää suurta numeroa itsestäni, joten päätin tänä vuonna naamioitua aidoksi amikseksi jotta sulautuisin paremmin joukkoon. Onnekseni olin oppinut paljon amisten käyttäytymisestä jo aiemmilta kesiltä, joten tiesin tarkalleen mitä osa-alueita minun täytyisi itsessäni kehittää jotta menisin täydestä.

Amikseksi muuntautumisen aloitin jo hyvissä ajoin ennen kesälomaa. Kasasin niin paljon koulukiireitä että pää varmasti hajoaisi. Rästihommia tehdessä oli lähes luonnollista harjoitella voimasanojen oikeaoppista käyttöä. Lisäksi koitin aina tilaisuuden tullen salaa kuunnella teinien puhumista. He jos ketkä osaavat kiroilla. Seurattuani erästäkin tyttöjoukkoa tunnin ajan tajusivat he ilmeisesti mitä heiltä halusin ja he alkoivat huudella kiro sanoja päin naamani. Vähän aikaa huudettuaan he valitettavasti kyllästyivät ja jatkoivat matkaa. Seurasin heitä vielä kotvan aikaa, mutta nurkan taakse päästyään heille tuli kiire jonnekin ja he lähtivät juoksemaan. Olin jo kuullut kiroilua enemmän kuin tarpeeksi joten en ottanut selvää minne heillä niin kiire tuli vaan palasin onnellisena kotiini. Näin opin muutamassa viikossa kiroilemaan kuten kunnan amiksen kuuluukin.

Kiroilun ohella myös kauniimman sukupuolen esineellistäminen on tärkeä osa amista. Niinpä aloin telkkaria katsellessani viheltelemään kauniille naisille. Tämän harjoituksen jouduin kuitenkin lopettamaan siinä vaiheessa kun aloin huutelemaan törkeitä ehdotuksia telkkarille ja kämpppikset supisivat keskenään jotain hoitoon laittamisesta. On se kumma kun ei voi edes

töihin menemistään ottaa vakavasti. Lähdin jatkamaan harjoittelua kadulle, siellä saisi ainakin olla kämpppisiltä rauhassa. Törmäsin samaan tuttuun tyttölaumaan joka jo aikaisemmin oli opettanut minulle kiroilua, joten arvelin että heitä kohtaan on hyvä harjoitella huutelua. Muutaman huudon jälkeen heidän poikakaverinsa piirittivät minut ja antoivat muutaman kauniin mustelman naamani. Silloin tajusin etten ollut kiinnittänyt ulkonäköni ollenkaan huomiota. Nuoret olivat harvinaisen ystävällisiä näyttäessään suuren epäkohdan olemuksessani.

Ihailin tuoreita mustelmia peilistä ja mietin miten muuten voisin naamani parantaa. Huomasin etten näytä ollenkaan amikselta. Koko hyvä suunnitelmani oli vaarassa kaatua. Lopetin parran ajamisen siihen paikkaan ja onnekseni parturissa käynnistäminen oli kulunut jo kotva. Saisin naamani juuri ja juuri kuntoon ennen töiden alkua. Paljoa partaa ei siinä olisi, mutta juuri sopivat amisviikset ehtisin kyllä kasvattaa. Parrankasvua odotellessa jatkoin kasvojeni ihailua peilistä. Jotain oleellista siitä tulisi puuttumaan amisviiksien jälkeenkin. Mietin kuumeisesti mikä se voisi olla, mutta en vain saanut sitä päähäni. Vaivuin epätoivon valtaan, päätin niellä ylpeyteni rippeet ja mennä irkkaamaan amis-kanavalle. Päästyäni koneen ääreen silmäni lukivat nickini "mrcap" ja aika pysähtyi. Ratkaisu oli niin yksinkertainen että en voinut olla nauramatta ääneen. Nauru loppui kuitenkin lyhyeen kun kuulin kämpppikseni puhuvan puhelimeen: "Miten niin telkkarille huutelu ja oudot hysteeriset naurukohtaukset eivät ole peruste pakko hoitoon viemiseen. Pitääkö meidän odottaa että se sekoaa täysin ja tappaa jonkun meistä?"

"Eihän tämä hauskaa ole, mutta ainakin minä saan kesällä töitä" ajattelin suunnistaessani kohti lippiskauppaa. Jotta lippis olisi uskottava täytyisi sen mainostaa jotain olutmerkkiä. Päätin hommata Karjalalippiksen, koska Karjalaa kuitenkin yleensä juon. Aloitin etsintäni Stockmanilta. Kysyessäni olisiko heillä Karjalalippistä, myyjä halusi ensimmäisenä varmistaa olinko tosissani. Vakuutin hänelle että olin ja kysyin uudestaan josko heillä sellaisia olisi ja mieluusti tämän kesän mallia, pitäähän sitä sentään muotia seurata vaikka amikseksi pukeutui-



sikin. Myyjä ei saanut sen jälkeen sanaa suustaan vaan hän vain nauroi räkäisesti. Tunsin itseni loukatuksi ja äänestin jaloillani, pitäkööt lippiksensä jos eivät kerta saa palkattua kunnan työntekijöitä niitä esittelemään. Saatuaani saman kohtelun muissakin kaupoissa ymmärsin että jokin on vialla. Tajutessani mikä mätti tunsin itseni tyhmemmäksi kuin aikoihin: tietenkän amisten keskuudessa tieto uusista lippiseristä kulki niin nopeaa ettei niitä riittäisi tavallisille ihmisille. Hyvä suunnitelmani otti hieman takapakkaa ja jouduin miettimään uusia keinoja kruununi saamiseksi. Pähkäiltyäni kotvan totesin että ainoa vaihtoehto on lippiksen varastaminen joltain amikselta. Tämä olisi jopa parempi keino kuin uuden ostaminen, lippis olisi jo valmiiksi käytetyn näköinen ja näyttäisin siltä kuin olisin syntynyt amikseksi.

Perjantai-illan koittaessa otin korin kaljaa kantoon ja suunnistin kohti marketteja. Marketeille päästyäni heräsi saalistajan vaistoni. Amikset ovat vahvasti laumaeläimiä ja koko laumaa en missään nimessä haluaisi kimppuuni, niinpä täytyi odotella niin kauan että sopiva uhri olisi erillään laumasta. Kotvan odoteltuani näin kun eräs Karjalalippiksen omistava tyyppi meni tyhjentämään rakkoaan sopivasti sivulle muusta laumasta. Odotin vielä hetken että suoritus alkoi ja silloin iskin. Koppasin lippiksen mukaani ja lähdin juoksemaan kotia kohti. Uhri karjui hädissään ja herätti muun lauman huomion tapahtuneeseen. Tätä olin kuitenkin odottanut ja aloin tiputtelemaan olutta koristani tasaisin välimatkoin. Hiljalleen kaikki keräilivät täysinä kaljapulloja ja heidän into taka-ajoon laantui. Viimein pääsin kotiin turvaan, löin oven kiinni ja lyyhistyin voittajana lattialle. Kämppisten ilmeet olivat lähinnä pelokkaat maatessani hiestä märkänä lattialla, hymy korvissa ja puristaen uutta lippistäni tiukasti sylissäni. Aivan kuin minä meinaisin pöllä heiltäkin jotain, kaikenlaista porukkaa sitä kämppiksiksi saakin. Nyt kokonaisuuteni oli vihdoinkin valmis ja ulkonäkönikin olisi kunnossa, aloin jo innolla odottamaan tulevaa työhaastattelua ja varmaa työpaikkaa.

Haastattelussa halusin antaa itsestäni todella ammattimaisen rakennusmiehen kuvan itsestäni. Vaikka ulkonäköni ja tapani olivatkin jo kunnossa, pelkäsin että

tuoksun liikaa nörtiltä ja se paljastaisi huijaukseni. Nörtin tuoksuni päätin peittää raksamiesten ominaishajuun. Haastattelua edeltävänä iltana join kunnan kännit ja menin pomoa tapaamaan vanhalta viinalta tuoksuen. Tein pomoon suuren vaikutuksen ja sopimus allekirjoitettiin samantien. Ennen pois lähtöä pomo vielä antoi nipun papereita jotta tietäisin mitä tulevassa työkohteessani täytyisi tehdä. Olin onnistunut yli odotusteni: ei enää mitään lautapojan hommia vaan pääsin suoraan rakennusalan huipulle. Minulla oli oma työmaa josta olin vastuussa, tätä korkeammalle ei perusrakennusmies voisi enää nousta.

Tietenkään en palannut normaaliksi nörtiksi, vaan jatkoin amiksen leikkimistä työmaallakin. Eräskin torstai alkoi tapojeni mukaan matelemalla työmaalle jossa otin paperit käteeni ja aloin miettimään mitä tekisin. Samalla kirosin sitä että seinää purkaessani oli muutama sähköjohto mennyt hiukan poikki ja vain kahdesta pistorasiasta tuli sähköä. Tämä haittasi hieman työntekoa sillä radion ja jääkaapin jälkeen ei työkoneille enää riittänyt paikkoja. Kotvan töiden aloittamista suunniteltuani, pomo tuli katsomaan miten työmaa edistyy. Hänellä ei ollut valittamista tekemästäni työstä, mutta naapureilta oli tullut valituksia. Naapurit olivat valittaneet metelistä ja seinäänsä tulleet halkeamasta. Ihmettelimme eikö jollain todellakaan ole parempaa tekemistä kuin valittaa turhasta. Seuraava tunti menikin iloisesti naapurin kanssa valitusta selvittäessä. Kun asia saatiin päiväjärjestyksestä, pomolla oli jo kiire toiselle työmaalle. Jäätyäni taas yksin vilkaisin kelloani ja totesin että puolen tunnin päästä olisi ruokatunti. Ruokatunnin alkua odottaessani päätin ottaa nokoset. Kunnan lepo on suunnittelun ohella yksi tärkeimmistä asioista. Suunnittelun jälkeen tietää mitä tehdä ja levon jälkeen jaksaa sen tehdä. Pitkäksi venyneen ruokailun jälkeen tuli ruokalevon aika: eihän sitä nyt täydellä mahalla mitään töitä jaksaa tehdä. Vihdoin tarpeeksi leväytyäni tein hieman töitä. Kun työaika oli enää tunti jäljellä, mietin lähiräkälässä ensimmäistä olutta tilatessani ettei raksa-alan huipulla oleminen loppujen lopuksi ole ollenkaan paskempi paikka.

FuksiSanastoa

Akatemia	Viittaa toisaalta itse yliopistolaitokseen historiallisena, mutta jatkuvana järjestelmän; toisaalta sillä tarkoitetaan valtiollista elintä Suomen Akatemiaa, joka järjestee tieteen tekoa Suomessa ja muun muassa jakaa tutkimusrahoja.	Filosofia	Paitsi oppi tiedosta ynnä muusta, myös kummallinen sana tulevassa tittelissäsi maisterin edellä. Syy on historiassa: ennen tieteet olivat eriytymättömpiä ja kaikkea olevaista tutkittiin filosofian nimikkeen alla. Sitemmin luonnontieteellinen ja humanistinen todellisuuden käsitteilytapa erosivat, mutta kummastakin tiedekunnasta edelleenkin valmistutaan filosofian maisteriksi.
Alakuppila	Yliopiston keskusaulan alakerrassa sijaitseva ruokapaikka. Yläkuppila vastaavasti yläkerrassa.	GoOM	Vuosittain helmikuussa järjestettävä akateeminen risteily Suomenlahdella; mahdollisuus bailata neljä päivää peräkkäin tuhansien muiden opiskelijoiden kanssa!
Amanuenssi	Opintojen ohjaaja ja järjestelijä.	Haalarit	Opiskelijan oma "univormu"; käytetään bileissä, excuilla ja erinäisissä tapahtumissa. Haalareihin voi kiinnittää haalari-merkkejä, pinssejä ym. tauhkaa.
Approbatur	Toisaalta arvolauseena laatua ilmaiseva, mutta yleisemmin sillä viitataan opintojen määrään. Se on yhtä kuin perusopinnot pää- tai sivuaineesta. Vrt. Cum laude ja laudatur.	JO	Johdatus ohjelmointiin; syksyn ensimmäisiä kursseja
Assistentti	Eli assari on koulutusvirassa, jossa opetetaan ja tehdään omaa jatkotutkimusta.	JOTT	Johdatus tietojenkäsittelytieteisiin; syksyn ensimmäisiä kursseja
Auskultointi	Tarkoittaa opetusharjoittelua ja siihen liittyviä kasvatustieteellisiä opintoja.	JTS	Johdatus tietojärjestelmien suunnitteluun; ensimmäisen vuoden kevään kurssi.
Blanko	Oulun yliopiston tietojenkäsittelytieteiden opiskelijoiden ainejärjestö eli kilta, jonka tehtävänä on järjestää kaikennäköistä kivaa puuhasteltavaa opintojen vastapainoksi sekä ajaa opiskelijan etuja tässä kylmässä, pahassa maailmassa.	Kandidaatti	Kandidaatti on alempi korkeakoulututkinto, laajuudeltaan 180 opintopistettä (120 opintoviikkoa). Uusien opiskelijoiden on opiskeltava itsensä kandidaateiksi ennen maisterintutkinnon suorittamista. Tietenkin kandidaatilla saatetaan viitata myös lääketieteen opiskelijaan, joka on klinikkavaiheessa, mutta ei ole vielä valmis lääketieteen lisensiaatti.
Bumerangi	Essee, referaatti tai harjoitustyö, joka hyväksymättömänä palautuu opiskelijalle kera opettajan punakynäisten korjausvaatimusten.	Kiltahuone	Blankolaisten oma tila yliopistolla; sijaitsee kellarikerroksessa sinisen käytävän varrella.
Cum laude	(Arvolauseelman ohella) keskipitkä määrä opintoja, niin sanotut aineopinnot. Vrt. Approbatur ja laudatur.	Kiltatoimisto	Sijaitsee Tietotalo 2:n alakerran pommi-suojassa. Täällä me juuri nyt hiki- ja veripäissämme tätäkin läpyskää taitamme.
Curriculum vitae	Eli cv on ansioluettelo eli tiivis elämäntietoa, joka korvaa entisen nimikirjaoiteen.	Kustos	Johtaa puhetta tohtorinväitöstilaisuudessa.
Dekaani	Tiedekunnan pomo. Dekaanin allekirjoittaa tutkintopaperit ja antaa tutkintotodistuksen valmistuvalle publiikissa.	Kypsyysnäyte	Gradun jälkeen kirjoitettava tentti, jolla osoitetaan, että osaa suomea ja että on kirjoittanut gradunsa itse.
Dosentti	Tiettyyn aiheeseen erikoistunut opettaja, joka harvoin on työssä laitoksessa, vaan vaikkapa muussa yliopistossa, yritys-elämässä tai eläkkeellä. Hän käy antamassa aiheestaan dosenttiluentoja ja ohjaa aihepiirinsä graduja.	Laudatur	Voi tulla saatua, vakkeivat opinnot menisikään aina viitosen (ennen kolmosen) tasaisesti. Laudatur on opintojen määrän mittajana laajin, yleensä vain pääaineesta suoritettavat kaikki aineet syventävine kursseineen.
Essee	(Tavanomaisempien merkitysten lisäksi) noin kymmensivuinen kirjoitelma, jolla voi suorittaa osan kurssista. Vaikka esseessäkin pitäydään tieteellisessä täsmällisyydessä, siinä on yleensä runsaasti pohdintaa.		
Excu, ekskursio	Reissu, yleensä matka toiselle paikkakunnalle, jossa on ohjelmassa yrityksiin ja toisiin alan opiskelijoihin tutustumista		

Lehtori	Piti alunperin ääntämis- ja lukuharjoituksia kielissä, mutta nykyisin hän on opettaja muiden joukossa.	Prolab	Lasikoppi Tietotalo 2:n ensimmäisessä kerroksessa, josta saa hakea kurssien harjoitustöitä. Aukioloajat vaihtelevat.
Lisensiaatti	Eli lisuri eli lissu on jatkotutkinnon suorittanut henkilö. Yliopistossa hän voi työskennellä vaikkapa assistenttina tai lehtorina. Nykyisin monet jatkavat maisterista suoraan tohtoriksi. Toisaalta lääketieteellisestä tiedekunnasta valmistutaan suoraan lisensiaateiksi.	PSOAS	Pohjois-Suomen Opiskelija-asuntosäätiö. Täältä voit yrittää rui-kuttaa kämppää itsellesi. PSOAS ei voi kuitenkaan tarjota asuntoa kaikille sellaista haluaville, joten oma aktiivisuus kämpän etsinnässä on erittäin hyvä asia.
Maisteri	Ylemmän korkeakoulututkinnon suorittanut henkilö.	Publiikki	Tutkintojen julkistamistilaisuus, jossa dekaani luovuttaa todistuksen tutkinnon suorittaneelle. Publiikki järjestetään yleensä kerran kuukaudessa (ei heinä-eikä elokuussa).
OPM	Omat Eväät Messiin. OPM+OPM = Omat Eväät ja Omat Pyyhkeet Messiin. Saunaillat ovat useimmiten OPM+OPM. Jos bileet eivät ole OPM, ne joko tarjoaa jokin yritys tai ne pidetään ravintolassa.	Referaatti	Sisältää olennaisen asian. Kirjoittamalla referaatin esim. kirjasta voi joskus kuitata osasuorituksen kursseista.
Opponentti	Seminaarin tai väitöstilaisuuden vastaajattaja, joka tieteellisten perinteiden mukaisesti pyrkii löytämään esittävän työn heikkoudet ja vahvuudet.	Respondentti	Seminaarin tai väitöstilaisuuden päähenkilö, joka esittää tietoaan tieteelliseksi. Opponentin ja muun läsnäolevan tiedeyhteisön velvollisuus on punnita väitteen taso.
OY	Oulun yliopisto.		
Patio	Oululaisten ikioma ravintolan ulkoanniskelualue. Suomen ensimmäinen patio oli ylioppilastalo Rauhalan pihalla 60-luvulla.	Teekkari	Ne tupsulakkipäiset hyypiöt, jotka ovat vielä suuremmaksi osaksi miespuolisia kuin TOLilaiset.
Pienryhmäohjaaja	Apusi ja ystäväsi yliopistoon saapuessasi. Pienryhmäohjaajaltasi voit kysyä ja pyytää apua missä tahansa opintoihin ja opiskelijaelämään liittyvässä asiassa!	TR	Tietorakenteet; ensimmäisen vuoden kevään kurssi.
Portfolio	Voi olla kurssilla käytettävä opiskelumuu- to, oman ammatillisen kehittymisen työkalu tai työnhakuasiakirja. Näyteportfolio on kaniso, joka sisältää parhaat otteet työstäsi, ja jolla voit vaikkapa esittäytyä työnantajalle. Se on tavallaan laajennettu versio cv:stä. Perusportfolio tarkoittaa sitä laajaa opintojesi aikana tuottamaasi aineistoa, josta portfolio on koottu.	Tohtori	Lisensiaattiakin enemmän jatko-opiskelut, väitöskirjan tehnyt henkilö, jolle tie on auki korkeimpiinkin yliopistovirkoihin. Nykyään opiskellaan tohtoriksi suoraan maisterista ilman lisensiaattityön tekoa.
Promootio	Uusille tohtoreille muutaman vuoden välein järjestettävä vihkimisjuhllisuuksien kimara.	TOL	Tietojenkäsittelytieteiden laitos. Lyherne tulee muinaisilta ajoilta jolloin laitostamme kutsuttiin nimellä Tietojenkäsittely-OPIN laitos.
Pruju	Yliopistopainosta ostettu nippu papereita, joihin luentojen asiat on koottu yleensä suoraan luentokalvoista.	Yo-kunta	Oulun yliopiston ylioppilaskunta, OYY. Valvoo meidän kaikkien opiskelijoiden etuja ja järjestää silloin tällöin kaikkea mukavaa.
Pro gradu	Ylemmän korkeakoulututkinnon loppu- työ.	Äly	Olet merkityksetön ja mitätön, kerta- kaikkisen keskiverto. Luultavasti et edes huomaa sitä, mutta sinunlaisiasi varten on kehitetty joukko älyä vaatimattomia kurseja, joita pitävät opettajat jotka oli- vat joskus aivan samanlaisia kuin sinä. Kuten tulet vielä huomaamaan, äly ei ole pääsyvaatimus.
Professori	Yliopistossa tutkiva ja opettava tohtori- henkilö, usein vieläpä jonkin laitoksen johtaja. Myös erityisistä ansioista tasaval- lan presidentti voi myöntää professorin arvonimen.		

Ur-Quan Masters - osa pelaajan yleissivistystä

**Gospel ja kuvat:
Eino Keskitalo**



Paul Reiche III ja *Fred Ford* ovat pelintekijöitä, jotka ansaitsevat tunnustusta. Ensinnäkin Accoladen vuonna 1992 julkaisema *Star Control 2* on itsessään klassikko, pelinä ja tarinana monipuolinen ja upottava, ensiluokkainen viihdepaketti. Sen eepinen tarina hävityn galaktisen sodan jälkeen nousevasta mahdollisuudesta nousta uudelleen vastarintaan ja juonia mukaan liittolaisia on kirjoitettu hyvin, kuorrutettu douglasadamsmaisella huumorilla ja punottu monisyiseksi, ei-yksiselitteiseksi ja ehkä jopa ajatuksia herättäväksi. Mutta ennen kaikkea viihdyttäväksi.

Itse pelin hyvyyden ohella tekijät ansaitsevat yhtä lailla suitsutusta siitä, ettei peliä jätetty historian hämäriin, kärsimään epäyhteensopivuudesta nykylaitteiden kanssa, elämään vain arrppisten retrovetterraanien harjoissa muisteloissa. Ehei, *Star Control 2:n* voi nykyään ladata ilmaiseksi ja laillisesti netistä. Tarkemmin sanoen kyseessä on *Ur-Quan Masters*, pelin ennätysnopeudella historian hämäriin vajonneelle 3DO-konsolille tehdyn version lähdekoodista GPL-lisenssin alaiseksi vapautettu ilmaisversio. Nimenmuutoksen taustalla on se, että nimi *Star Control* on (yrityskauppojen myötä nykyään) Atarin omistuksessa. Hauskana anekdoottina konversio moderneille järjestelmille sai alkunsa *Chris Nelson* -nimisen hepun ollessa työharjoittelussa(!) Reichen ja Fordin nykyisessä *Toys for Bob* -pelifirmassa. Ei huvennut turhaan surffailuun se työharjoittelu!

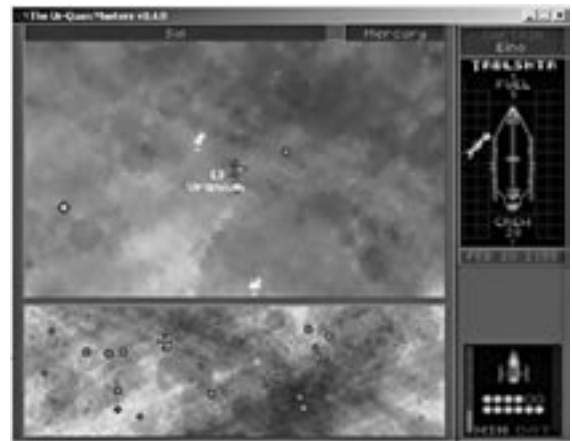
Submit or die foolish human!

Galaktinen sota raivoaa, eikä se suju ihmisten kannalta hyvin. Yhtäkkiä kaukana kotoa eräältä planeetalta Vela-tähtijärjestelmässä, vihollislinjojen takaa, löytyy tehdas valtaviin avaruusaluusten rakentamiseen ikivanhan, jo kadonneen Precursor-rodun jäljiltä. Olisikohan tässä ainekset kääntää sodan kulku? Vuosien uurastamisen jälkeen Velan resurssit riittävät yhden aluksen rungon valmistamiseen. Pelaaja laitetaan aluksen puik-



koihin, ja peli alkaa sen saapuessa takaisin kotoiseen aurinkokuntaamme.

Käykin ilmi, että tämä sota voimakkaiden, muut rodut orjuuttavien Ur-Quanien johtaman Hierarkian ja kristallimaisten Chenjesujen johtaman Vapaiden Tähtien Allianssin - jossa ihmisetkin ovat mukana hyvistelemässä - välillä onkin jo ehtinyt päättyä, Ur-Quanien voittoon. Maa on punaisen orjakilven alla, mutta sitä kiertävän avaruusaseman komentaja uskaltautuu pienen suostuttelun jälkeen vielä yhteen yritykseen vastustaa Ur-Quanien mahtia. Näitä isoja vihreitä pahiksia kun ei ole vähään aikaan näkynytkään - mitähän lienee meneillään?



Whoa, Tzo Crystals!

Avaruuden vapauttamiseen vihreän vallan ikeestä tarvitaan tietenkin resursseja. Seikkailun ja avaruustaitelun lisäksi oma osansa pelissä on mineraalivarantojen hakeminen planeettojen pinnalta. Galaksissa on varmaankin satoja tähtijärjestelmiä, ja tuhansia planeettoja. Näiden jokaisen pinnalla (kunhan planeetalla on pinta) pääsee haahuilemaan. Kenties hieman tylsältä vaikuttavassa resurssien keräilyssä on oma tutkimusmatkailullinen viehätöksensä. Se on tietenkin huipussaan ensimmäisellä läpipelukerralla, kun ei vielä tiedä missä päin galaksia mitään sattuu eteen. Olen aidosti kateellinen juuri Sinulle, joka ryntää tämän artikkelin luettuasi pelaamaan peliä ensimmäistä kertaa.

Mineraaleja vastaan voi Maan avaruusasemalla varustaa sekä modulaarisesti muokattavaa Precursor-alustaan, sekä omaa pientä tukilaivastoaan, johon saa erilaisia aluksia rakennettavaksi sitä mukaa, kun kääntää puolelleen vieraita elämänmuotoja. Aseman komentajalta kuulee myöskin uutisia ja kotosalla voi myöskin käydä käyttämässä analyysissä kaikenlaisia ihmeellisiä löydöksiä, joita tähtien välillä matkaillessaan tulee poimittua mukaan. Alkuvaiheen resurssien keräämisen

ja oman aluksen menevämmäksi päivittämisen ohessa pelin ja juonen kuviot keriytyvät miellyttävästi pikku hiljaa auki.

Oma lukunsa ovat myöskin Melnormet, nuo avaruuden mainiot (ja arvoitukselliset) kaupparmiehet. He myyvät niin parempaa teknologiaa, muuten kallista polttoainetta, sekä hyvin olennaisessa osassa olevaa tietoa pelaajalle vastineeksi planeettojen eliöstöistä kerätystä biologisesta datasta.

Kyaiee!

Aina eivät kaikki vastaantulijat suhtaudu suopesti vallitsevan Ur-Quan -herruuden vastustamiseen. Pelistä löytyy siis myös toimintaa. Star Controlin kevytstrategisesta ykkösosasta periytyvässä meele-taistelussa hoidetaan tähtienväliset kärhämät alus alusta vastaan-kaksintaisteluissa. Asteroidin tyyliin alukset kieppuvat tyhjiydessä newtonilaisittain, eli kaasuttamisen jälkeen matka jatkuu, kunnes se pysäytetään vastavoimalla, eli kaasuttamalla vastakkaiseen suuntaan. Taistoa maustavat asteroidit sekä planeetta kaiken keskellä gravitaatiokenttineen.



Alukset pärjäävät toisiaan vastaan kivi-paperi-sakset -tyyliin. Ihmisten hidas, mutta tehokkailla, hakeutuvilla ohjuksilla varustettu Cruiser napsii yllättävästi päänahkoja kovemmiltakin rasseilta, mutta häviää housut kintuissa häivelaitteella varustetulle Ilwrathien Avengerille. Alukset ovat kerrassaan hersyvän mielikuvituksekkaita sekä hyvin mietittyjä ja tasapainotettuja. Pisteinä iin päällä ovat alusten kapteenien ohjauksen mukaan animoituvat potretit ruudun laidassa.

Supermelee yksinäänkin on loistopeli. Siinä otetaan kaverista mittaa niin että hiki roiskuu ja melutaso nousee. Taistelu kysyy taitoa ja taktista silmää, ja monipuolinen aluskatras pitää homman virkistävänä pitkään. Ja kun kaikki on nähty, pysyy supermelee hyvän pelattavuuten-

sa ja syvyytensä (taitoja voi hioa hyvin pitkälle) ansiosta erinomaisena tapana tsekata, kuka on kuka. Nakkisor-mille, joita kunnian kartuttaminen m4d m3l33 sk1llleillä ei kiinnosta, löytyy yksinpelistä taistelut hoitava tekoäly, joten sorminäppäryyden puute ei ole este nauttia täysipainoisesta seikkailupelikokemuksesta.

Even Our House Pets Are Rather Evil

Suihkitaan sitä siis pitkin galaksia muutenkin kuin mineraaleja keräämässä. Aika kulkee koko ajan, ja muutkin kuin vain pelaaja liikehtivät. On olennaista hieroa tuttavuutta näiden muiden avaruuden asukkien kanssa, suorittaa välillä pieniä palveluksia ja välillä leipoa nenään, tai vaikka hieman jekuttaa pahiksia. Asioita saa suorittaa usein aika vapaassa järjestyksessä ja useat tehtävät ovat valinnaisia.



Star Controlin maailmassa avaruusolennot ovat hauskan sarjakuvamaisia, mutta niillä on tästä huolimatta rutkasti luonnetta. Taistelussa melkoisen haastavia Ur-Quaneja ymmärtää pelätä jo koitosta edeltävässä rupattelutuokiossa. Pelin toteutuksen kulmakiviä ovatkin erinomaisesti kunkin avaruutta asuttavan lajin luonnetta rakentavat grafiikat ja musiikki.

Runsa teksti vetää pelaajan ihailtavalla tavalla mukaan pelin maailmaan. Pelin voi juosta läpi lukemalla vain murto-osan dialogista, mutta - vinkkien lisäksi - tekstin kautta paljastuu ikään kuin vapaaehtoisesti lajin runsa historia, syvempiä juonellisia kiemuroita ja aimo tukku huumoria. Zoq-Fot-Pikin kansallisurheilusta Frungysta kuuleminen ei ole ehkä olennaista pelin varsinaisen läpäisemisen kannalta, mutta hyvät naurut siitä saa. Ja suhtautuminen Ur-Quaneihin saattaa muuttua, kunhan malttaa hieman kaivella taustoja..

Kehitys etenee

Toukokuussa julkaistun versio 0.4:n myötä pelissä ovat vihdoin mukana alku- ja loppudemot, ja noviisikin pääsee varsinkin alkudemon myötä kärryille siitä, mitä ihmettä pelissä oikein pitäisi tehdä. Peliä voi siis nyt suositella haettavaksi, pelattavaksi ja kaikille tätä peliä kokemattomille kokeiltavaksi ja Koettavaksi. UQM on jo aika hyvin tuotteistettu. Asennus (Win32:lla ainakin) on vaivatonta ja asennushetkellä saa valita, millaisia (lisä)osia peliin saa asentaa. 3DO-version ääninäyttely on aika hyvää ja paikoin tekee tekstistä jopa hauskempaa.

Lisäksi pelin jo muutenkin legendaariset musiikit on tarkoitus remiksata uudestaan, ja tätä kirjoittaessa kolme neljästä paketista on jo saatavilla. Alkuperäisten suhisevia samplejä kuunnellessa myöntyy kyllä projektin olevan paikallaan. Muutaman kappaleen kohdalla tunnutaan (tämän kirjoittajan mielestä) kadottaneen jotakin alkuperäisten biisien hengestä, mutta toisaalla taas petrataan edellisestä, ja jälki on siinä välimaastossakin oikein hyvää. Ja kun musiikki tosiaan on legendaarista ja tärkeä osa pelin alkuperäistä viehätystä, pitää nostaa muusikoille ja projektin vetäjille hat-

tua, kovan paikan edessä ovat olleet.

Toivottavasti tulevaisuudessa vielä ratkaistaan muutama ongelma, joita syntyi puhetta aikoinaan 3DO-versioon lisättäessä. Ilmeisesti resurssivaatimuksien takia tekstiä on muokattu, ja samalla meni pesuveiden mukana muutama pelin läpäisyn kannalta tärkeä vinkki. Jos hauskaa ja muutenkin todella hyvää tekstiä on muutenkin sitten lyhennetty, niin toivottavasti peliin saadaan vaihtoehdoksi myös PC-version teksti ilman ääninäyttelyä. Ääninäyttelyn voi toki nytkin jättää asentamatta.



Kotisivu: <http://sc2.sourceforge.net/>
Suomennosprojekti: <http://www.kyamk.fi/~vi3dhepe/uqm-fin/index.html>
Systemivaatimukset:
 - Pentium 200 ja tuettu käyttöjärjestelmä
 - 64 MB muistia
 - Ikäloppua hieman uudempi näyttökortti
Testattu:
 - Satunnaisilla mikrohallin koneilla, hyvin pelasi useimmilla ;)



We Have Made Ourselves the Leading Enabler Because

It is the Enablers Who Bring the Greatest Value to Customers

Filtronic LK Oy – Leading Enabler for the Telecommunication Industry

As an enabler, our strategy is to support our customers by

- Extracting full output from existing technologies
- Being proactive in research work
- Integrating components to give cost, performance and logistic benefits

The company has two units: **Filtronic LK** is the unit responsible for the development and manufacture of handset products in the whole Group. **Filtronic Comtek Finland** is responsible for the design and manufacture of base station components in Finland.

- Large innovative product range
- Customer-specific solutions
- Strong expertise in manufacturing



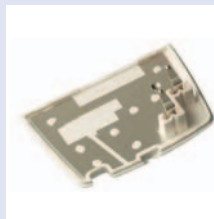
Base Station Filter Units



Mast Head Amplifiers



RF Modules / Components



Internal Antennas



External Antennas



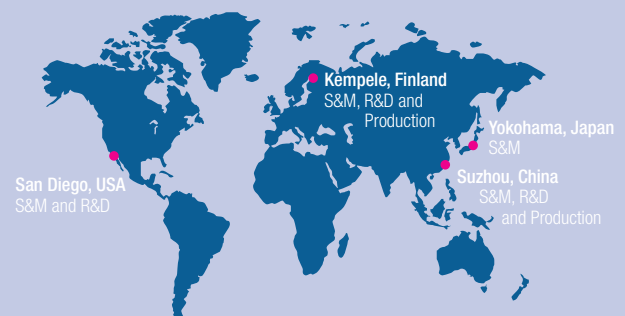
GPS and Bluetooth / WLAN Modules



Integrated Modules

Filtronic LK Oy – Company Facts

	Filtronic LK Oy	Filtronic PLC
Focus	To be the leading enabler in RF	To be the world's pre-eminent supplier of RF, microwave and millimetric products
Founding Year	1978	1977
Net Sales	91.9 M Euros (FY 2004)	356.1 M Euros (FY 2004)
Volumes	Totally over 500 M antennas and over 130 M filtering products	NA
Sites	Finland, China, USA, Japan, UK	UK, USA, Finland, China, Japan, Australia
Employees	600 (in Kempele, Finland)	3,000



Finland

Filtronic LK Oy
Takatie 6
FIN-90440 Kempele
FINLAND
Tel. +358 8 8806 122
Fax +358 8 8806 100 (sales)
sales.europe@filtroniclk.com

www.filtronic.com

China

Filtronic LK APAC
Filtronic (Suzhou)
Telecommunication Products Co, Ltd.
33 Huo Ju Road
SND Hi-Tech Industrial Park
Suzhou New District, 215011 Suzhou
P.R. CHINA
Tel. +86 512 6808 1636
Fax +86 512 6809 8023
sales.asia-pacific@filtroniclk.com

USA

Filtronic LK USA
380 South Melrose Drive,
Suite 331
Vista, CA 92083
USA
Tel. +1 760 727 7417
Fax +1 760 727 7436
bswafford@fc-us.com

Japan

Filtronic Japan K.K.
YBP West Tower II F
134, Godo-cho, Hodogaya-ku
Yokohama 242 - 0005
JAPAN
Tel. +81 45 340 2751
Fax +81 45 334 1301
filtronicjp@aol.com

**Tilaa
HETI!**

TIETOKONE

www.tietokone.fi/opiskelijatilaus



Tilajalehjäksi
Kootut 2005
cd-rom

TARJOUS

-50%

Opiskelijana saat Tietokone-lehden puoleen hintaan!