TIETOJENKÄSITTELYTIETEET?

YLIOPISTOON?

BLANKO?

blankki

5 / 2013

3 Pääkirjoitus
4 Puheenjohtajan palsta
6 Tollilta töihin: Karoliina kemppainen
8 Esittelyssä Stage - Oulu Game Dev Club
10 Blankon esittely
12 Opiskelijagallup
14 Vaihtotunnelmia: Teemu Kaukoranta
17 Opiskelijaelämää Oulussa
19 Tollin esittely

Julkaisija: Blanko ry.
http://www.blanko.fi
Paino: Oulun yliopistopaino
Painos: 350kpl
E-mail: blankki-tiimi@blanko.fi
http://blankki.blanko.fi/
Palautetta Blankista voit antaa myös Blankon webbisivujen kautta.

Blankki-tiimiin kuuluvat: Johanna "Freya" Korhonen(päätoimittaja), Aleksi "Zeussi" Pöyhtäri (taitto ja kansi) Samu Mikkonen (takakansi), Tommi "Patukki" Sikanen,, Juho "Hilloh" Leinonen

Seuraava ilmestyvä Blankki: JouluBlankki

Blankki on puolueeton ja riippumaton opiskelija-ainejärjestölehti. Blankin testit ja vertailut perustuvat kansainvälisesti verifioituihin menetelmiin ja ohjelmistoihin. Blankki ilmestyy säännöllisen satunnaisesti. Lehti ei vastaa tilaamattoman materiaalin säilyttämisestä eikä palauttamisesta. Julkaisemamme artikkelit, ohjeet ja vinkit on tarkastettu huolella, mutta emme kuitenkaan takaa niiden virheettömyyttä emmekä vastaa esiintyneistä virheistä. Kirjoituksia ja kuvia saa lainata lehdestä vain toimituksen luvalla. Tarjottu tai tilattu aineisto hyväksytään julkaistavaksi sillä ehdolla, että sitä saa korvauksetta edelleen käyttää lehden www-sivustolla ja lehden tai sen yksittäisen osan uudelleenjulkaisun tai muun käytön yhteydessä toteutus- tai jakelutavasta riippumatta. Toimitus laittaa pyytämättä lähetettyjä kirjoituksia ja kuvia nettiin, ellei hukkaa niitä ennen sitä. Blankki ei edusta Blanko ry:n tai kenenkään muunkaan virallista kantaa.

Pääkirjoitus

Tervehdys abi!
Pitelet käsissäsi Blankki-lehden abinumeroa, joka on juuri teitä abeja varten tehty. Blankki on siis Oulun yliopiston tietojenkäsittelytieteiden opiskelijoiden ainejärjestö Blankon oma lehti, ja juuri tästä numerosta löydät paljon hyödyllistä informaatiota tietojenkäsittelytieteiden laitoksella opiskeluun liittyen. Jatka siis toki lukemista.

Tietojenkäsittelyyn kohdistuu hyvin paljon ennakkoluuloja: monille tulee varmasti tietojenkäsittelijästä mieleen se hikinen nörttipoika, joka koodaa päivät ja pelaa World of Warcraftia yöt. No, kyllähän joukostamme sellaisiakin löytyy, mutta tietojenkäsittelijöiden joukko on todellisuudessa huomattavasti kirjavampi, ja alalta voi työllistyä monenlaisiin tehtäviin. Koodaus on kivaa, mutta alalla tarvitaan myös muiden alueiden osaajia.

Vaikka omasta abivuodestani on jo pari vuotta aikaa, muistan silti elävästi sen, miten hämmentynyt abipallero olin. Kovasti piti keksiä, että mitähän sitä haluaisi tehdä isona. Allekirjoittaneelle kävi siinä mielessä hassusti, että hakiessani yliopistoon tietojenkäsittely oli minulla vasta varavaihtoehtona, jonne sitten voisi mennä opiskelemaan mikäli en pääse ensisijaiseen paikkaan. Pääsykokeisiin lukiessani alkoi kuitenkin tietojenkäsittelytiede vaikuttaa yhä enemmän oikealta vaihtoehdolta eikä ykköseksi laittamani ala kiinnostanut enää pätkän vertaa. Nyt sitä opiskellaan iloisesti kolmatta vuotta tietojenkäsittelytiedettä, ja olen varsin tyytyväinen valintaani. Lisäksi olen kanssaopiskelijoistani löytänyt mahtavia tyyppejä, jotka tekevät opiskelijaelämästäni vieläkin mahtavamman. Tämä lehti siis tarjoaa melko kattavan infopaketin, mutta mikäli janoat lisää tietoa tietojenkäsittelytieteiden opiskelusta, mene osoitteeseen www.oulu.fi/tol. Mikäli IRC ja irkkaaminen ovat sinulle tuttuja juttuja, voit liittyä IrcNetin puolella sellaiselle kanavalle kuin #blanko, ja kyseinen kanava on siis Blankon pääkanava. Löydät sekä Blankon että TOL:n nykyään myös Facebookista.

May the Force be with you. The world is your oyster. Tai jotain.

Johanna "Freya" Korhonen

Puheenjohtajan Palsta

Hei sinä, joka opiskelupaikkaa itsellesi etsit. Olet nyt löytänyt käsiisi Blanko ry:n kiltalehden. Blanko ry on Oulun Yliopiston tietojenkäsittelijöiden ainejärjestö. Opiskelemme siis tietojenkäsittelytieteitä Tietojenkäsittelytieteiden Laitoksella eli TOL:lla. Siitä saattaa tulla sinun tuleva opiskelupaikkasi. Itselleni siitä ainakin tuli minun tuleva opiskelupaikkani sen jälkeen, kun kävin itse aikoinani TOL:n standia abipäivillä katselemassa. Sinulle saattaa käydä samoin.

Oulun Yliopisto ja TOL ovat tietokoneista ja tietotekniikasta kiinnostuneelle erittäin hyviä paikkoja. Kursseillamme opit teknisiä asioita sekä myös hieman humanistisempaa näkökulmaa tietotekniikkaan. On kursseja, joissa koodataan, kursseja, joilla opitaan esim. erilaisten verkkoprotokollien toimintaa ja toisaalta myös kursseja, joissa pohditaan sitä, miten ihminen ylipäätään tietotekniikkaa käyttää tai miten erilaisten organisaatioiden toimintaa voidaan tehostaa tietojärjestelmillä. Yliopistostamme löytyy laajasti sivuainevalikoimaa tukemaan omia opintoja. Kaikki yliopisto-opiskelijathan opiskelevat oman pääaineensa lisäksi myös jotain sivuainetta. Me tollilaiset olemme ahkeria valitsemaan esimerkiksi tietotekniikan tai taloustieteiden kursseja sivuaineeksi.

Myös yhteisöllisyys on monille yliopisto-opiskelijoille tärkeää. Ainakin itselleni se on kaikista tärkein juttu. Olet ehkä havainnut, että yliopistolla pyörii jatkuvasti jengiä haalarit päällä. Haalariin pukeutuminen on tapa kantaa oman järjestönsä väriä. Blankon haalarit ovat siniset, ja ko. väristä tunnistaa kaverin jo kaukaa. Olipa tuleva opin- ja tieteenalasi mikä tahansa, suosittelen ainejärjestön toimintaan osallistumista. Esimerkiksi meillä Blankossa on lähes viikoittain tapahtumia. Todennäköisesti tapaat opiskelijatapahtumissa tulevia työkavereitasi, pomojasi tai alaisiasi.

Jos sinua kiinnostavat tietokoneet, tietojärjestelmät, web-palvelut, mobiilipalvelut tai tietokonepelit ja haluat olla mukana tekemässä tulevaisuuden sovelluksia, suosittelen sinulle tietojenkäsittelytieteitä. Muussa tapauksessa suosittelen jotain muuta alaa Oulun Yliopistosta. Siispä täytä hakulomake, mene pääsykokeeseen, läpäise pääsykoe ja ota vastaan opiskelupaikka. Tämän jälkeen tiedustele, mikä on alasi opiskelijajärjestö ja lyöttäydy heidän mukaansa. Siitä seuraa muutama vuosi opiskelua, laulua ja tanssia. Kun valmistumisen aika koittaa, et ehkä haluaisi jättää tätä maailmaa taaksesi.

Jarkko "Junkle" Orava
Puheenjohtaja

"12:30:49 <@Waarni-> Hmm, mää voisin vetää yhden spesiaalivedon tälle illalle
12:31:14 <@wappuinen> Haluanko edes tietää...
12:32:00 <@Waarni-> Tää on vähän niinku maanjäristys tai bassosoolo.
Kaikkia voi vähän ennakoida, mutta lopputuloksena on että se tapahtuu joka tapauksessa ja seuraukset on peruuttamattomat

Tollilta töihin: Karoliina Kemppainen

Karoliina Kemppainen, Software Engineer, Codenomicon/Clarified Networks

1. Kuinka innostuit tietojenkäsittelytieteistä?

Pennusta asti on tullut värkättyä jonkin verran tietokoneella ja pelattua. Hain sitten opiskelemaan alaa kun ajattelin, että voisi olla ihan mukavaa opiskella aihetta. En kyllä vielä silloin paljoa tiennyt, mitä kaikkea alan opiskelu pitää sisällään.

2. Kuinka päädyit opiskelemaan TOL:lle?

Opiskelin ensin Oulun Seudun Ammattikorkeakoulussa tietojenkäsittelyä, minkä jälkeen hain TOL:lle maisteriopintoihin.

3. Mitkä olivat Tollin suuntautumisvaihtoehtosi ja sivuaineet? Entä gradusi aihe?

Suuntautumisvaihtoehtona oli ohjelmistotuotanto ja gradun aihe: Tarinan vaikutus pelikokemukseen:Tapaustutkimus Air Buccaneers.

4. Miten koulutus on valmistanut sinua työelämää varten?

Koulutuksen parasta antia on ollut erilaisten ihmisten kanssa toimiminen sekä pienimuotoiset projektit, jotka opettavat projektiluontoista työskentelyä varten. Toisinaan myös huomaa töissä, että opiskellessa jokin turhana pitämä asia tulee vastaan ja huomaa, että ehkä se ei niin turha ollutkaan.

5. Mitä työnkuvaasi kuuluu?

Tällä hetkellä lähinnä ohjelmointia.

6. Mikä on parasta työssäsi?

Työkaverit, uuden oppiminen ja tunne siitä, että tekee töitä jonkin sellaisen asian eteen, jolla on jotain väliä.

7. Osallistuitko opiskelijajärjestön järjestämään toimintaan, tai olitko itse Blanko-aktiivi?

Tulihan tuota osallistuttua. Ehdin kahden ja puolen vuoden aikana olla monessa mukana. Olin Blankin päätoimittaja sekä Blankon varapuheenjohtaja. Ai niin, tulihan tuota järjestettyä yhdet vuosijuhlatkin tuossa muutama viikko sitten.

8. Paras muistosi opiskelijaelämästä?

Ei mitään yhtä tiettyä yksittäistä hyvää muistoa, vaikka muun muassa kevätexcu onkin jäänyt hyvin mieleen. Parhaimmat muistot ovat ne lukuisat hyvät hetket opiskelijakavereitten kanssa, joita tuli koettua pitkin opiskelijaelämää.

Juho "Hilloh" Leinonen

Esittelyssä: Stage - Oulu Game Dev Club

Esittelyssä Stage - Oulu Game Dev Club
Haastatteluun vastasi Rauli Puuperä, Stagen varapuheenjohtaja.

1. Mikä on Stage?

Stage on Oulun alueella toimiva pelinkehityksestä kiinnostuneille suunnattu yhteisö.

2. Minkälaista toimintaa Stagella on?

Stagen tärkein toiminta on pelijamien järjestäminen. Muuta toimintaa on suht säännöllisten tapaamisten järjestäminen ja aktiivisen nettiyhteisön (lähinnä IRC) ylläpito.

3. Mitä ovat pelijamit?

Pelijamit ovat tapahtuma, jossa kokoonnutaan yhdessä tekemään lyhyessä ajassa uusia pelejä yleensä jonkun teeman ympärillä. Pääpiirteittäin jamit noudattavat seuraavaa kaavaa: Ne kestävät yleensä perjantaista sunnuntaihin. Pelinkehittämisen tueksi julkaistaan teema/aihe ja tämän jälkeen kaikilla on lyhyt aike ideoida yksin tai ryhmässä. Tämän jälkeen halukkaat esittelevät ehdotuksena, jonka jälkeen alkaa tiimien muodostus, minkä jälkeen alka varsinainen pelinteko. Jamien päätteeksi jokainen tiimi esittelee pelinsä.

Tässä on tärkeä huomata, ettei jameihin tarvi tulla valmiin idean tai tiimin kanssa. Kaikki järjestyy jamien puolesta. Seuraava Stagen järjestämä jamitapahtuma on Global Game Jam (http://globalgamejam.org/). Tai no Stage järjestää Oulun saitin. GGJ:lle osallistuu aika monta pelinkehittäjää tosi monesta maasta.

4. Ketkä ovat tervetulleita Stagen toimintaan mukaan?

Kaikki toiminnasta kiinnostuneet ja muutkin.

5. En osaa koodata :(En siis voi osallistua mihinkään?

Toki voit. Tietokonepelien tekemisessä ohjelmointi on toki tärkeää, mutta pelkästä koodista ei vielä kaksisia pelejä synny. Tarvitaan suunnittelijoita, graafikoita, äänien päästelijöitä, musamaakareita, tarinankertojia, tuottajia, jne. Monille pelijameihin osallistujalle tekoprosessi ja sen tarjoamat oppimismahdollisuudet ovat lopputulosta tärkeämpää. Pelin tekoa oppii parhaiten pelejä tekemällä joten kannattaa ehdottomasti osallistua jos kiinnostusta löytyy. Ja vaikka tietokoneet aiheuttaisivat näppyjä tai muita ikäviä reaktioita voi jameilla suunnitella myös analogisia pelejä kuten lautapelejä, roolipelejä, larppeja, uusia hippoja jne.

6. Mistä löydän lisätietoa Stagesta?

Mistä et! Internet on pullollaan Stage-tietoutta. Esimerkiksi osoitteesta http://www.gamedevcenter.org/ löydät viimeisimmät kuulumiset ja Stagen viralliset sivut. Stage on myös aktiivinen sosiaalisessa mediassa kuten Twitterissä (https://twitter.com/StageGameDev), Google+:ssa(https://plus.google.com/109973732430262753861/posts) ja Facebookissa (https://www.facebook.com/GamedevStage). Vähemmän sosiaalisesta mediasta mainittakoon ainakin IRC (#gamedev.oulu@IRCNet) ja bbs (http://bbs.gamedevcenter.org/)

7. Millaisen pelin haluaisit tehdä seuraavaksi?

Valmiin :) Jameissa (ainakin omat) pelit jäävät yleensä enemmän teknisiksi prototyypeiksi ja varsinainen pelikokemus voi jäädä ohkaiseksi. Onneksi näin ei aina ole. Jamipelit ovat parhaimmillaan hauskoja ja niitä on hauska tehdä.

Juho "Hilloh" Leinonen

Blankon esittely

Blanko ry on Oulun yliopiston Tietojenkäsittelytieteiden laitoksen opiskelijoiden ainejärjestö, joka on perustettu vuonna 1973. Blanko toimii tietojenkäsittelytieteiden opiskelijoiden etujärjestönä ja ajamme opiskelijoiden asiaa laitoksellamme. Olemme jäsenmääräisesti yliopiston suurimpien kiltojen joukossa, jäseniä Blankossa on noin 500. Blankoon kuuluu pääasiassa tietojenkäsittelytieteen nykyisiä ja entisiä pääaineopiskelijoita. Blanko täytti tänä vuonna 40 vuotta, mitä varten järjestimme oikein tyylikkäät vuosijuhlat Radisson Blussa.

Ainejärjestömme helpottaa uusien opiskelijoiden tutustumista yliopisto-opintoihin ja ennen kaikkea toisiinsa. Blankolaiset ovat mukavaa porukkaa ja koska jäseniä on niin paljon, löytyy jokaiselle varmasti jotakin. Blankolaiset harrastavat pikaisesti laskien osapuilleen kaikkea, joten jos olet kiinnostunut osapuilleen mistä tahansa, löytyy sinulle Blankosta juttuseuraa.

Kiltahuoneemme on monelle blankolaiselle kuin toinen olohuone ja se onkin yhdistyksemme sydän ja sielu. Kiltahuone, tutummin kiltis, onkin päivittäin aktiivisessa käytössä. Kiltiksellä voi rentoutua, opiskella, tappaa aikaa tai kaikkea muuta näiden väliltä. Kahvinkeitin on ahkerassa käytössä ja monet kilta-aktiivit ovat tuoneet oman kahvikuppinsa keittiöön, joten kahvituokio on aina taattu. Kiltiksemme koostuu keittiöstä sekä kahdesta isosta huoneesta. Huoneista ensimmäinen on yleensä opiskelukäytössä ja jälkimmäinen huone on enemmänkin rentoutumista ja hauskanpitoa varten. Tästä syystä toisen huoneen melutaso on astetta ensimmäistä kovempi, joten opiskeluhaluisemmat siirtyvät tällöin ensimmäiseen huoneeseen.

Blanko on aktiivinen kilta. Järjestämme vuosittain monia tapahtumia, joista osa on jokavuotisia. Jokavuotisia tapahtumia ovat muun muassa Mashed-turnaus (Mashed on kiltahuoneeltamme löytyvä peli, jota pelataan poskettoman paljon), kroketti, fuksisauna, pikkujoulut, laskiassauna, wappusauna sekä syys- ja kevätexcu (excu eli ekskursio on opintomatka, joka suuntautuu ulkopaikkakunnille). Näiden lisäksi järjestetään noin kerran kuussa peli- ja leffailtoja. Tänä vuonna oli Blankon vuoro järjestää kansallinen ATK-YTP (atk-yhteistoimintapäivät) -tapahtuma, joka kokosi alan opiskelijoita ympäri maata Ouluun kuuntelemaan alan seminaareja ja kisailemaan leikkisästi keskenään rastitehtävien muodossa. Saunakin oli päällä pariin otteeseen.

Blankoon kannattaa siis liittyä. Jäsenetuina saat pientä jäsenmaksua vastaan saat edellä mainittujen lisäksi roppakaupalla uusia ystäviä, apua opinnoissasi ja kasan uusia elämyksiä erilaisten tapahtumien muodossa. Blankon koulutuspoliittinen vastaava eli KOPO-vastaava toimii yhdyssiteenä Tietojenkäsittelytieteiden laitokselle, hänen kauttaan saat äänesi ja palautteesi kuuluviin.

Kun itse olin fuksi, kuuntelin korva tarkkana kaikkea Blankoon ja sen toimintaan liittyvää. Sitten tapahtui se päivä, kun uskaltauduin ensimmäistä kertaa istuskelemaan kiltikselle. Siitä lähtien olen tutustunut moniin uusiin ihmisiin ja nykyisin olen Blanko-aktiivi, joka on monessa mukana. Kannatti lähteä mukaan toimintaan!

Tommi “patukki” Sikanen

Opiskelijagallup

1. Nimi ja vuosikurssi
2. Mikä kiinnostaa sinua eniten tietojenkäsittelytieteissä?
3. Mikä on ollut paras kurssi tähän mennessä opiskeluajaltasi ja miksi?
4. Minkälaisiin työtehtäviin haluat valmistuttuasi Tollilta?
5. Mitä haluaisit sanoa abille, joka miettii Tollille hakemista?

1. Teemu, 3. vuoden opiskelija

2. Koodaaminen.

3. Olio-ohjelmointi. Siinä on päässyt koodaamaan vähän enemmän.

4. Todennäköisesti pelialalle töihin, koska pelit ovat intohimoni.

5. Kannattaa kokeilla, jos ala kiinnostaa.

1. Miia, 2. vuoden opiskelija

2. Ohjelmistojen suunnittelu ja ohjelmistoliiketoiminta.

3. Ohjelmistoliiketoiminnan perusteet. Esseitä kirjoittamalla oppi kurssin aiheista hyvin.

4. Oman alan esimies- ja johtotason tehtäviin. Tavallaan olisi kiva koodata mutten ole tarpeeksi hyvä siinä, vielä.

5. Opiskelijat ovat mukavia ja ryhmähenki on hyvä.

> 07:54 <@daedalus> piti mennä nukkumaan
> 07:54 <@daedalus> mutta sitten vahingossa koodasin koko yön

1. Don-Oskar, 1. vuoden opiskelija

2. Ohjelmointi, ja matikan ja fysiikan vähäisyys verrattuna tietotekniikkaan pääaineena. Ja myös tietynlainen liiketoiminnallinen näkökulma.

3. Diskreetit rakenteet. Vaikka se onkin matikkaa, niin se on ainoa matikan pakollinen ja sen takia se on paras. En ole vielä ehtinyt hirveästi kursseja käymään.

4. Haluaisin työllistyä ohjelmoijaksi ja haavena on myös oman pelifirman perustaminen.

5. Tietojenkäsittely ei ole vain pelkkää ohjelmointia vaan on myös hyvin monipuolista.

1. Juho, 4. vuoden opiskelija

2. Alan nopea kehitys ja sen mukanaan tuomat uudet ideat, jotka vaikuttavat jokapäiväiseen elämään.

3. Tietokantojen perusteet. Siinä aluksi opetettu teoria siirrettiin myöhemmin käytäntöön ja siinä huomasi, että omilla taidoilla voi saada jotain mielenkiintoista aikaiseksi helposti.

4. Ohjelmoinnin parissa olisi kiva työskennellä. Mielellään jossakin pienessä yrityksessä, jossa omasta tuotteesta voisi nähdä kasvavan jotain.

5. Omalla kiinnostuksella pääsee pitkälle. Mitään aiempaa kokemusta alasta meillä ei vaadita, halu oppia ja kokeilla ratkaisee.

Tommi “patukki” Sikanen

Vaihtotunnelmia: Teemu Kaukoranta

1. Kuka olet?

Teemu "Kauko" Kaukoranta, 5. vuoden blankolainen.

2. Missä olet vaihdossa? Kuinka pitkään aiot olla vaihdossa?

Vaihdossa olen Hong Kongissa, Chinese University of Hong Kongissa (CUHK). Olen täällä syyslukukauden, eli joulun aikoihin pitäisi tulla takaisin. Paluulentoa ei tosin vielä ole, eli tarkkaa päivämäärää ei ole tiedossa.

3. Minkä tahon kautta hait Hong Kongiin vaihtoon?

Hong Kong on muistaakseni yksi näistä Oulun Yliopiston kahdenvälisistä vaihdoista. Tänne pystyi siis hakemaan laitoksesta riippumatta, ja jokaiselle kyllä löytyy täältä sopivia kursseja helposti.

4. Millainen paikallinen opiskelukulttuuri on? Onko siellä ainejärjestöjä?

Opiskelukulttuuri on täällä aika mielenkiintoista. Ainejärjestöjä täällä on ilmeisesti aikalailla kaikelle, jokaiselle hostellille on oma järjestö, ilmeisesti collegeille on omat (jokainen college koostuu yhdestä tai useammasta hostellista, ja colleget myös tarjoavat mm. seminaareja), ja tietenkin jokaiselle laitokselle on omansa. Lisäksi on paljon harrastejärjestöjä, jotka ovat todella suosittuja, esimerkiksi leadership society, toastmasters' club ja soutukerho.

Alkoholiahan täällä eivät opiskelijat nauti, tosin olen kuullut että Hong Kong Universityssä (joka on ilmeisesti HK:n paras yliopisto) tilanne on erilainen - johtuukohan sitten siitä, että CUHK on enemmän tällainen keskiluokkainen yliopisto. Vaikka paikalliset eivät alkoholia juo, niin kyllä ne meteliä osaa pitää. Jokaisella järjestöllä on lauluja, joihin kuuluu rytmikästä taputusta ja poljentaa. Näitä sitten tyypit vetävät isolla porukalla, mikä on kyllä ihan hienoa, mutta tätä tapahtuu usein myös keskiyön jälkeen. Asenne tuntuu olevan opiskelijoiden ja hostellin työntekijöiden keskuudessa hieman se, että ihan sama millaista meteliä pitää, kunhan ei ole humalassa ja tytöt ja pojat pysyvät omissa kerroksissaan. Heräsin eräs yö kun käytävässä leikittiin kai hippaa. Muuan vaihtaritoverini kertoi, että hänen kerroksessaan oltiin pidetty Harry Potter -teemabileet, missä kaikilla oli kaavut päällä ja tehtiin ruokaa.

5. Oletko kokenut ns. kulttuurishokkia?

Kulttuurishokkia ei oikeastaan ole ollut ollenkaan, Hong Kong on kuitenkin aika helposti lähestyttävissä länkkärille. Englantihan on täällä virallinen kieli, eli kaikki yleiset kyltit, kartat jne ovat englanniksi. Koulutetut ihmiset myös puhuvat hyvää englantia, ainoastaan tarjoilijoiden, taksikuskien yms kanssa tulee joskus kielimuri vastaan. Joillekkin on ollut varmaan pahin shokki kiinalainen tyyli valmistaa kanaa. Yleensä kun täällä tilaa kanaa siinä on siis luut ja nahka mukana - lintu on vain vedetty lihakirveellä sopivan kokoisiksi paloiksi. Minusta se on kyllä aika hyvää.

6. Mikä on ollut tähän mennessä paras kokemuksesi vaihdossa?

Paras kokemus on varmaan Vietnamin reissu, mutta jos koittaisin keksiä jotain Hong kongiin liittyvää, niin se olisi varmaan eräs ensimmäisten viikkojen baarireissu. Minulla on siis erittäin epätyypillinen kämppis siinä mielessä, että hän on paikallinen, joka tykkää juhlia ja juoda. Tuleekin käytyä lähes joka viikonloppu hänen kanssaan jossain. Täällä on tosiaan suurimmalla osalla paikallinen kämppis, unohdin tästä mainita.

Noh, kämppikseni käy yleensä homobaareissa, joten hänellä ei hirveästi ole muusta skenestä tietoa. Lopulta hän kuitenkin googlen avulla onnistui löytämään paikan, jossa on open bar, eli maksetaan summa X ja saa juoda niin paljon kuin jaksaa (uskomatonta). Hän soitti baariin ja varasi meille pöydän. Sinä iltana olin muutaman muun suomalaisen vaihtarin kanssa päivällisellä, olimme sopineet kämppikseni kanssa että näemme sitten porukalla siellä baarissa. Lähdemme sitten vaihtariporukalla etsimään paikkaa, lopulta löydämme oviaukon josta pääsemme hissillä oikeaan kerrokseen - täällä siis on todella paljon baareja ja klubeja muualla kuin maakerroksessa. Tämä baari vaikuttaa todella karulta. Käytävä on hämärä ja vähän likainen, ja kun kävellään sisään, niin paikka on aika pieni eikä siellä ole vielä paljoa porukkaa. Jollain ryhmällä on pöydässä kokonainen possu, jossa palaa kynttilöitä. Tässä vaiheessa siis kämppikseni ei ollut vielä mukana, joten meitä todella mietitytti, mihin luolaan me ollaan päädytty. Noh, tilataan drinkit ja istuskellaan siinä, ja tullaan siihen tulokseen, että ei tämä paikka voi kovin huono olla.

Siellä oli kuitenkin paljon nuoria ihmisiä, ja kaikki olivat pukeutuneet tosi tyylikkäästi. Hyvät vibat voisi sanoa.

Baariin alkaa tulemaan enemmän ja enemmän ihmisiä, ja pian se onkin täynnä ja tunnelma on erinomainen. Lopulta jollakulla tulee vessahätä. Siinä vaiheessa huomaamme, että baarissa on vain naistenvessa.(Tässä vaiheessa voisin lisätä että paikan nimi oli Virus Membership Club, ja ulkopuolella luki members only) "Tää on muuten lesbobaari", "No ei se mitään, on täällä 50/50 miehiä ja naisia" Ja lopputulos oli se, että baarissa ei ollut muita miehiä kuin minä ja seurueemme kaksi muuta miestä - kaikki muut olivat naisia. Noh ei siinä, hauskaa oli olla lesbobaarissa. Paikalliset olivat kovin innoissaan blondeista suomalaistytöistä, meille pojille ei yllättäen ollut kovin paljoa vientiä. Loppuarvosana baarille ja 15e open barille on 5/5, korkeampi, jos miestenvessa (joka oli käytävällä) ei olisi ollut täynnä maalipurkkeja ja matkalaukkuja.

"

14:23 <@hulu> noni, nyt on noppein welhon liittymä
14:24 <@hulu> otin ihan vaa siksi, ku rassas noi "toi on ihan turhan nopea, kun x Mbps riitää aivan hyvin"
15:09 <@Mutjake> hulu, teikä ei kyllä ajattele ollenkaan Afrikan lapsia tuon teikän netin kanssa.

Johanna "Freya" Korhonen

Opiskelijaelämää Oulussa

Oulu on todellinen opiskelijakaupunki. Siitä pitää huolen yliopiston 16 000 opiskelijaa, joita ei voi olla huomaamatta katukuvassa. Oululaiset ovat tottuneet näkemään haalarikansaa missä tahansa vuoden- ja vuorokauden ajasta riippumatta.
Opiskelijat ovat keskittyneet pääasiassa Linnanmaan kampusalueelle, missä sijaitsevat lähes kaikki tiedekunnat. Lipastoksi kutsuttu yliopistorakennus on päästä päähän yli kilometrin mittainen, joten pitkät käytävät ovat arkipäivää opiskelijalle. Moni onkin ottanut oppia vahtimestareista, ja ovat alkaneet rullailla luentosalista toiseen potkulaudalla. Tosin ruuhka-aikaan tämäkin liikkumismuoto on hidasta, sillä keskusaula tuppaa ruuhkautumaan lounasaikaan.

Lipaston lähellä sijaitsee mystinen Teekkaritalo, joka on nimensä mukaisesti sekä teekkarien temmellyskenttä että kaikkien yliopisto-opiskelijoiden menomesta. Talon sijainnista johtuen lähes jokainen yliopiston opiskelija on joskus vieraillut siellä. Talolla järjestetään kaikennäköisiä juhlia, aina akateemisista pönötystilaisuuksista riehakkaisiin rantabileisiin. Juhlatiloja Oulusta löytyy lukemattomia muita. Jos lähtisin luettelemaan niistä vain tärkeimmät, siinä menisi koko loppulehti. Teekkaritalo on juhlatiloista se tunnetuin.

Vaikka Linnanmaan kampus sijaitseekin noin kuuden kilometrin päässä keskustasta, ei opiskelijoiden tarvitse jumiutua paikalleen. Bussit sahaavat molempiin suuntaan todella tehokkaasti. Tarvitsee vain ilmaantua pysäkille, niin yhtäkkiä oletkin jo perillä. Jos ei halua maksaa bussikortista (mikä muuten on opiskelijalle naurettavan halpa), voi myös pyöräillä. Oulun tasaisuudesta johtuen täällä on todella helppo pyöräillä paikasta toiseen. Mäkiä ei juurikaan ole.

Oululaiset opiskelijat järjestävät vuosittain monia eri tapahtumia pitkin kaupunkia. Näistä mainittakoon kirkkovenesoudut Tuiran rannalla, laskiaisen mäenlaskukisat Välkkylän mäessä, Teekkaritalon ympärihiihdot ja monet, monet muut. Jos kaupunkia ei tunne, niin käymällä tapahtumissa saa kaupungista aika hyvän yleiskuvan. Useat kattokillat järjestävät syksyisin fuksisuunnistuksen, jossa uudet opiskelijat pääsevät rastisuunnistuksen muodossa tutustumaan toisiinsa ja Ouluun, sillä rasteja on sekä yliopiston läheisyydessä että keskustankin kulmilla.

Jos pelkkä pyöräily ei riitä kuntoiluksi, pystyy Oulussa urheilemaan myös tehokkaammin.

Sporttipassilla saat kuntosalikortteja ja kaikkea muuta sälää edullisesti ja niitähän Oulusta löytyy. Jostain kumman syystä kuntosalit täyttyvät aina vuoden alussa, uudenvuodenlupaksilla saattaa olla osuutensa asiaan.

Kulttuurinnälän iskiessä et myöskään jää lehdelle soittelemaan, vaan kaupungissa sattuu ja tapahtuu, aina teatteripönötyksistä räkäisiin klubeihin. Keikkoja Oulussa on, siitä kiitos kaupungin runsaahkolle keikkapaikkatarjonnalle. Löytyy irkkubaaria, yökerhoa ja kaikkea muuta siltä väliltä. Ja jos ihan se perinteinen nälkä yllättää, olet oikeassa paikassa. Oulua nimittäin tituleerataan Suomen pizzapääkaupungiksi. Kaupungista löytyy lukuisia "känkkylöitä" (känkky=pizza) ja hampurilaisbaareja, joista mainittakoon kestosuosikkina Bar & Grill Kauppuri 5. Lukemattomien ihmisien sydän on tipahtanut paikaltaan kun he ovat maistaneet Kauppurin hamppareita. Jos et usko, käy kokeilemassa.

Kaiken kaikkiaan Oulu on todella mainio paikka asua ja opiskella. Vaikka kaupunkia joskus nimitetään erään suomalaisartistin kappaleen mukaisesti "paskaksi kaupungiksi", ei Oulu sitä ole. Tämä on nasta kaupunki!

Tommi "patukki" Sikanen

Tietojenkäsittelytieteiden laitoksen Esittely

Mikä piip se TOL oikein? Mitä nämä nörtit oikein opiskelevat?. Nämä ovat varmaan ensimmäisiä kysymyksiä joita mieleesti tulee kun puhutaan tietojenkäsittelytieteistä. TOL on vakiintunut lyhenne Tietojenkäsittelyopin laitoksesta, mutta nykyään laitoksemme virallinen nimi on tietojenkäsittelytieteiden laitos.

Alamme on siis tietojenkäsittelytiede. Mitä ihmettä se sitten pitää sisällään? Tietojenkäsittelytiede antaa erinomaisen pohjan työskennellä kaikkialla missä informaatioteknologiaa hyödynnetään. Eli siis muun muassa kaikkialla nykymaailmassa. Tietojenkäsittelyn opetus keskittyy ohjelmistotuotteiden ja -palveluiden suunnitteluun sekä toteutukseen. Toinen tärkeä osa-alue on oppia ymmärtämään, miten tietotekniikan avulla voidaan tukea ihmisten ja organisaatioiden toimintaa erilaisissa työtilanteissa sekä miten ohjelmistoliiketoimintaa kehitetään. Karkeasti jakaen voisi sanoakin, että tietojenkäsittelyn opiskelijat keskittyvät ohjelmistopuoleen ja tietotekniikan opiskelijat tietokoneiden komponenttipuoleen. Tämä jako ei toki ole täysin rehellinen, kyllä teekkaritkin opiskelevat ohjelmistojen sielunelämää.

Informaatioteknologia (ICT) on tavalla tai toisella liitettynä moneen arkielämän osa-alueeseen, esimerkiksi johtamiseen, terveydenhuoltoon, peleihin ja viihteeseen. Tietojenkäsittelytieteen koulutus valmistaa siis melkein alalla kuin alalla toimimiseen. Tietotekniikka yleistyy yhä enemmän kaikkialla, tarvitaan siis yhä enemmän osaajia, jotka ymmärtävät ohjelmistojen toimintaa.

ICT-ala on muuttunut voimakkaasti viime vuosina. Perustoimintoja ja teollista tuotantoa on siirretty ulkomaille. ICT-ala on merkittävä työllistäjä tulevaisuudessakin, mutta työnkuvat tulevat muuttumaan. Asiantuntijuuden ja palveluiden tarjoamisen rooli alalla kasvaa yhä. Rutiinityöstä siirrytään entistä selvemmin innovointiin, tuotekehitykseen ja palveluiden hallintaan. ICT-ala kehittyy huimaa vauhtia. Emme tiedä, millaisia tulevaisuuden työtehtävät ja –paikat ovat. Sen tiedämme, että alan osaajia tarvitaan jatkuvasti.

Aleksi "Zeussi" Pöyhtäri

Hae opiskelemaan:

YLIOPISTOHAKU.FI

Laitos:

TOL.OULU.FI

Kilta:

BLANKO.FI