

Blankki

1/2019



Sisällys

- 3 Pääkirjoitus
- 4 Puheenjohtajan palsta
- 5 Opintovastaavan palsta
- 6 !?! Hackathon !?!?
- 8 Naapurit tutuksi
- 12 TOL:lta... CDK:lle?
- 14 Hallitusesittely
- 18 Blankki testaa: juomapelit vol 2
- 22 Mitä talvella voi edes tehdä?
- 25 Laskiais Legenda
- 26 WoW on kuollut, kauan eläkoon WoW!
- 27 Sarjis

Blanko sosiaalisessa mediassa



/blankory



@blanko_ry



@blanko_ry



blanko.fi



blankki-tiimi@blanko.fi

Päätoimittaja

Laura "lulu" Djerf

Toimitus

Juho "jgrubert" Grubert
Jenni "iGaz" Hautala
Pauli "Cydas" Klemetilä
Jaakko "Chaska" Kortelainen
Lassi "lasoli" Minkkinen
Sara "Lineforce" Lindfors
Niina "Nindemic" Lunden
Tuoma Rautava
Juho "Alo" Toratti

Kansi

Hanna Ollikainen

Taitto

Laura "lulu" Djerf

Grafikat

Laura "lulu" Djerf
Jenni "iGaz" Hautala
Hanna Ollikainen

Painosmäärä ja paino

80 kpl, Monisto Oy

Julkaisija

Blanko ry

Blankki on puolueeton ja riippumaton opiskelija-ainejärjestölehti. Blankin testit ja vertailut perustuvat kansainvälisesti verifioituihin menetelmiin ja ohjelmistoihin. Blankki ilmestyy säännöllisen satunnaisesti. Lehti ei vastaa tilaamattoman materiaalin säilyttämisestä eikä palauttamisesta. Julkaisemamme artikkelit, ohjeet ja vinkit on tarkastettu huolella, mutta emme kuitenkaan takaa niiden virheettömyyttä emmekä vastaa esiintyneistä virheistä. Kirjoituksia ja kuvia saa lainata lehdestä vain toimituksen luvalla. Tarjottu tai tilattu aineisto hyväksytään julkaistavaksi sillä ehdolla, että sitä saa korvauksetta edelleen käyttää lehden www-sivustolla ja lehden tai sen yksittäisen osan uudelleenjulkaisun tai muun käytön yhteydessä toteutus- tai jakelutavasta riippumatta. Toimitus laittaa pyytämättä lähetettyjä kirjoituksia ja kuvia nettiin, ellei hukkua niitä ennen sitä. Blankki ei edusta Blanko ry:n tai kenenkään muunkaan virallista kantaa.

Pääkirjoitus

Laura "lulu" Djerf
Päätoimittaja

Heippa! Taas on vuosi vaihtunut ja sen myötä Blankki-tiimikin. Anni on nyt siirtynyt päätoimittajien kryptaan, mutta ei ole vielä päässyt Blankki-juttujen kirjoittamisesta eroon (ks. seuraava sivu). Blankki-tiimiin tuli myös muutama uusi jäsen, kuten viime vuoden puheenjohtaja Lassi ja OLuT:ssakin toiminut Tuomas. Jenni teki myös paluun tiimiin parin vuoden jälkeen. Loput tiimiläisistä Juho T, Juho G, Niina, Jaakko ja Sara ovatkin tuttuja viime vuoden tiimistä. Itse sain vastuulleni päätoimittajan tehtävän. Olen itseasiassa todella innoissani tulevasta vuodesta! Viime vuonna lehden tekeminen oli niin mukavaa, joten en vaan millään voinut vielä jättää näitä hommia. Kiitos siis vielä Annille viime vuoden toiminnasta.

Tässäpä se nyt sitten on käsissäsi, tai ehkä laitteesi näytöllä, vuoden 2019 ensimmäinen Blankki. Tänä vuonna laskiaisen sattuikin olemaan aika myöhään, joten Blankki-tiimi pääsi kunnolla hommiin vasta helmikuun puolella. Tällä kertaa lehteen on päätynyt liuta kaikenlaisia mahtavia juttuja. Perinteisesti vuoden ensimmäisessä Blankissa opintovastaava (entinen kopo-vastaava) esittelee itsensä ja pestinsä Opintovastaavan palstalla. Lisäksi lehteen kuuluu perinteistäkin perinteisempi hallitusesittely, jotta viimeistään nyt uusi hallitus tulisi tutuksi kaikille. Blankki testaa -sarja teki paluun, kun kaljanhimoiset tiimiläiset testasivat (taas) juomapelejä. Haastattelimme myös lehteen uusia naapureitamme, humanisteja, jotka muuttivat kiltiksemme viereen viime syksynä. Niina kirjoitti jutun hackfestistä ja erilaisista koodaustapahtumista.

Lisäksi lehteen kuuluu laskiaismörkö-tarina, sarjakuva, vinkkejä erilaisille talvisille tekemisille ja vanhan nörtin muisteluita rakkaasta Wowista. Kannen meille taiteili uusi graafikkomme, Hanna!

No, minkäslaisia suunnitelmia meillä on tälle vuodelle? Tänä vuonna pääsemme tiimin kanssa taas tekemään syysblankin, joka ilmestyy lokakuun tienoilla. Viime vuonna tiimi teki vujublackin syysblankin sijaan. Lisäksi wappu-, fuksi-, abi- ja joulublackit ilmestyvät normaalisti vuoden mittaan. Tässä välissä voisin kuuluttaa, että tiimi ottaa mielellään vastaan juttuideoita ja palautetta. Lisäksi, jos olet kiinnostunut kirjoittamaan jutun johonkin lehdistämme, olisimme hyvin iloisia!

Nyt kuitenkin lopetan tämän juttuni tähän ja toivotan teille mukavaa Wapun odotusta. :) 🍷



Kuva: Lasse Rautio

Puheenjohtajan palsta

Anni "antimonni" Manninen
Puheenjohtaja



Terve terppa! Olen Anni "antimonni" Manninen ja Blankon puheenjohtaja tänä hienona vuonna 2019. Opiskelen kolmatta vuotta Tollin maisterivaiheen opintoja ja Blankossa on tullut tehtyä jos jonkinlaista hommaa toimaripesteistä suhdavaavaan. Tällä hetkellä työskentelen Nokialla gradun (mikä se on) tekijänä vakaana aikomuksena valmistua joskus ensi vuoden alussa. Mikäli näin ei tapahdu, annan täten luvan juottaa minulle pullon Gambinaa tai muuta vastaavaa herkkujuomaa vapaavalintaisessa tilanteessa. Vapaa-ajallani harrastan kung fua ja kyykkää sekä tykkään eläimistä ja luonnossa samoilusta. Lemppari editorini on PyCharm ja tämänhetken videopelivalinta olisi Super Mario Odyssey. Siinäpä ne tärkeimmät.

Uusi vuosi on lähtenyt rivakkaan tahtiin käyntiin, monta tapahtumaa on tulossa ja eräs Wappukin lähestyy varsin uhkaavasti. Blankon kevään tapahtumat lähtevät kunnolla käyntiin sinimustista, jotka ovat tänä vuonna totutusta poiketen vasta helmikuun lopulla. Sitten ei loppua näytä löytyvän tapahtumille. Tulossa on ainakin lanit, sitsit, yhteistyökumppani-ilta, yritysvierailukierros, laskiaissauna, opetuksen kehittämisseminaari... Niin ja kevät-excu ja Wappu! Perinteisten bileiden lisäksi tapahtumat yhteistyökumppaneidemme kanssa tulevat olemaan suuressa osassa Blankon toimintaa tänäkin vuonna. Sillä onhan pöhinä alallamme todellinen ja kysyntä työvoimalle suurta niin opiskelijoiden kuin kokeneempien tekijöiden suhteen.

Isojakin juttuja on tälle vuodelle suunnitteilla nyt kun viime vuoden 45-vuotis vuosijuhlista selvittiin. Myös vuoden 2020 ATK-YTP järjestämisenakki on Blankolla, joten tuotakin pitänee jo hiukan pohtia. Mut-

ta näistä lisää vuoden mittaan, pysy kuulolla. Totuushan on, että ilman innokasta aktiiviporukkaa uusien juttujen suunnittelu on mahdotonta. Ilokseni saimme monta uutta tyyppiä mukaan aktiivitoimintaan. Sydäntä lämmittää eritoten fuksien määrä hallituksessa ja toimihenkilöinä, näin sitä uutta sukupolvea kasvatetaan Blankon toimintaan. Mukaan aktiiviksi pääsee edelleen, sillä muutama toimihenkilöpaikka on täyttämättä. Ota rohkeasti yhteyttä johonkin hallituslaiseen kiltahuoneella, bileissä tai vaikka savumerkein, mikäli toimintaan mukaan lähteminen kiinnostaa. Blankon aktiivina on kivaa.

Tähän loppuun vielä kiitti kiitoos Lassille ja muulle viime vuoden hallitukselle hyvin hoidetusta vuodesta. Melkoista haipakkaa-han se välillä meinasi olla vujujen ja kaiken kanssa mutta mielestäni selvisimme vuodesta mallikkaasti. Toivottavasti tänäkin vuonna saamme jälleen Blankon toimintaa vietyä eteenpäin perinteitä unohtamatta. ✨



Opintovastaavan palsta

Juho "Zuhis" Knuutila
Opintovastaava

Hei olen Juho, pidän hedelmistä ja harastan kellonaikoja. Viidennen vuoden opiskelijana ajattelin sitten vielä kerran hypätä kelkkaan ja ottaa ohjat opintovastaavan pestissä. Hommiinhan erityisesti kuuluu tutkinto-ohjelmatoimikunnan (TOTO) kokouksissa edustaminen, opetuksenkehittämisseminaarin järjestäminen SIKin ja OTiTin kanssa, sekä mahdollisten palautepäivien järjestäminen. Opintovastaava toimii siis sidoshenkilönä tiedekunnan ja opiskelijoiden välillä.

Opintovastaavan nakki ei sinänsä ole mikään vaikea homma: se vain vaatii kiinnostusta edustaa blankolaisia opintoihin liittyvissä asioissa. TOTO-kokouksissa pääsee valvomaan ettei opiskelijoiden varpaille astuta kun päätetään

mahdollisista muutoksista opiskeluun liittyen. Toimikunnan henkilöt tarvitsevat myös välillä opiskelijan näkökulmaa ja ajatuksia asioihin, joten pitää koko ajan olla kartalla ja kuulustella miten muilla blankolaisilla menee.

Huhtikuun alussa järjestettävässä OK-S:ssa, eli opetuksenkehittämisseminaarissa, SIK, OTiT, Blanko ja tiedekunnan henkilökunta kerääntyvät yhteen Teekkaritalolle ja ideoivat miten opetusta voisi tulevaisuudessa kehittää. Tämän osion jälkeen iltaa jatketaan sitseillä. Tule siis ihmeessä mukaan 2.4. Teekkaritalolle, osallistuminen ei edes maksa mitään! Ilmoittautumisesta tulee lisää tietoa lähempänä muun muassa Blankon Facebook-sivuille sekä sähköpostilistoille.

Haluaisin erityisesti mainostaa, että paras ja varmin tapa vaikuttaa opetukseen on palautteen antaminen. Viimeisten tilastojen mukaan vain alle kymmenesosa kurssin suorittajista antavat palautetta kurssin päätteeksi, ja se on aivan liian vähän. Palautteen antaminen on tärkeää, koska opettajat eivät pysty parantelemaan kurseja yhden tai kahden palautteen avulla. Tuonkin siis terveisiä laitoksen henkilöiltä, että palautteen anto ei ole mikään pikku juttu, vaan tärkein työkalu kurssien kehittämisessä.

Antakaa kurssipalautetta osoitteesta palaute oulu fi. Se on helppo minuutin homma, jolla on yllättävän merkittävä vaikutus. 🐾



? ! ? Hackathon ? ! ?

Niina "Nindemic" Lundén & Pauli "Cydas" Klemettilä

Yritimme aloittaa määrittelemällä, mikä hackathon oikeastaan on. Tapahtumien lukumäärän ja moninaisuuden vuoksi tämä osoittautui hankalaksi ja huomasimme, että jokainen yrityksemme johti pikemminkin poikkeuksiin, kuin sääntöihin. Riideltyämme minuutin päädyimme yhteisymmärrykseen, että se on juttu, jossa ihmiset tekevät juttuja. Koska tämä ei ollut erityisen tarkka määritelmä, kehitimme seuraavan virheellisen perusidean:

Joukko koodareita

Hackathonista riippuu keitä ilmestyvät ovat. Koodareiden lisäksi tai harvoin jopa sijasta, halutaan osaajia eri aloilta. Usein haetaan rautapuolen, graafisen suunnittelun, analytiikan, palvelumuotoilun ja kaupan alan osaajia. Monesti osallistujat rajataan henkilöihin, joilla on jonkinlaista tietoteknistä tai haasteen kannalta oleellista osaamista, mutta taitotasovaatimukset vaihtelevat ja ne voidaan suunnata opiskelijoille, ammattilaisille, vasta-alkajille tai kenelle vain.

ilmesty

Vaikka joihinkin hackathoneihin voikin vain saapua paikalle, usein niihin on jonkinlaisen hakuprosessi tai ilmoittautuminen.



Joukko koodareita ilmestyy paikalle lyhyeksi aikaa huvin vuoksi koodaamaan. Tiimeissä ideoidaan ja toteutetaan toimiva tuote, jolla it-miljoonat kilahtavat tilille.

Hackathonin suosio riippuen mukaan pääseminen voi osoittautua enemmän tai vähemmän haastavaksi. Mikäli etukäteisvalmistautuminen tapahtumaa varten on mahdollista, se on suotavaa tai jopa pakollista. Yrityksen sisäisiin hackathoneihin osallistuminen vaatii luonnollisesti työhaun ja valituksi tulemisen.

paikalle

Hackathoneja varten ei aina tarvitse kokoontua minnekään, sillä niitä järjestetään myös netissä tai osittain etänä, jolloin vaikkapa viimeistely tapahtuu paikan päällä. Joihinkin osittaisiin etätöteutuksiin kutsutaan parhaiten menestyneet osallistumaan paikan päälle.

lyhyeksi aikaa

Hackathonien kesto vaihtelee. Varsinainen paikan päällä tapahtuva osuus kestää yleensä tunneista päiviin, mutta mikäli hackathoniin liittyy etätöskentelyä tehtäviä osuuksia, voi tapahtuman todellinen kokonaiskesto olla mitä tahansa viikoista kuukausiin.

huvin vuoksi

Vaikka usein Hackathoneissa onkin hauskaa, voidaan ne järjestää eettisistä, taloudellisista, opetuksellisista tai yhteiskunnallisista syistä. Yritykset voivat järjestää hackathoneja esimerkiksi rekrytointitarkoituksessa tai sisäisinä aktiviteetteina edistämään innovointia työntekijöiden keskuudessa. Tunnetuin esimerkki tällaisesta innovaatiosta lienee Facebookin "tykkää"-nappi, jonka Justin Rosenstein kehitti vuonna 2008 yrityksen sisäisenä hackathon-projektina.

koodaamaan.

Hackathonit liittyvät usein ICT-alaan, mutta huomasimme, että konsepti on laajentunut myös ohjelmistokehityksen ulkopuolelle. Näin ollen toimintona voikin olla esi-

merkiksi jonkin yhteiskunnallisen palvelun kehittäminen tavalla tai toisella.

Tiimeissä

Tiimejä ei ole aina, joihinkin voi osallistua tai osallistutaa myös yksilönä. Tiimit voidaan tapahtumasta riippuen muodostaa joko paikan päällä tai etukäteen.

ideoidaan

Aihe voi olla hyvinkin rajattu tai hyvin vapaa. Voidaan hakea tiettyyn ongelmaan ratkaisua, voidaan ideoida uutta tai voidaan kehittää jotain tiettyä ohjelmaa. Rajauksina voi olla myös jokin tietty ohjelmointikieli, rajapinta tai käytettävät elektroniset laitteet.

ja toteutetaan

Ei aina toteuteta, joskus vain suunnitellaan. Esimerkiksi osana Kelan perustulohanketta toteutettiin hackathon, jossa kilpailtiin ideoilla maanlaajuisen perustulojärjestelmän toteuttamiseksi. Mikäli et kuun alussa tiliä tarkastellessasi huomannut, tämä ei toteutunut.

toimiva

Aina lopputuloksen ei tarvitse olla toimiva. Esimerkiksi vakuuttava esitys ideasta, mulistava ratkaisu, toimintasuunnitelma, paperidemo tai melkein toimiva tuote voivat olla juuri sitä mitä haasteessa haettiin.

tuote

Aina hackathonin tarkoitus ei ole valmistaa tuotetta, vaan kyseessä saattaa olla esi-

merkiksi jonkin olemassaolevan palvelun kehittäminen tai oikeastaan mikä tahansa osaamista ja/tai ongelmanratkaisukykyä vaativan haasteen ratkaiseminen.

jolla it-miljoonat kilahtavat tilille.

Hackathoneissa parhaiten suoriutuneet voidaan palkita. Palkinnot vaihtelevat pienistä eduista taloudellisesti merkittäviin palkintoihin. Tarjolla voi olla vaikkapa mahdollisuus työhaastatteluun, työpaikka, rahaa tai mainetta ja kunniaa. Tapahtumasta riippuen myös osallistujille tarjotaan erilaisia asioita, kuten ruokaa, juomaa, majoitus, matkat ja/tai hackathonin jälkeiset pirskeet.

Hackathonien lisäksi särmän blankolaisen kannattaa pitää silmällä erilaisia kouluksia, kilpailuita, kisoja, konferensseja, työpajoja, rekrymessuja ynnä muita tapahtumia. Näissä kaikissa on tosin riskinä se, että saattaa oppiakin jotain tai vielä kam-mottavampaa, päätyä töihin. Lisäksi mukaan saattaa tarttua käsitys siitä, millaista osaamista työnantajat hakevat. Tapahtumiin kannattaa osallistua aina kun mahdollista. Huhutaan myös Blankon omasta Hackathonista! Erilaisia tapahtumia myös tupataan yhdistelemään suuremmiksi kokonaisuuksiksi, joissa mukana on lukuisia yrityksiä. Toisaalta myös yksittäiset yritykset voivat järjestää omia suur tapahtumia, kuten CGI:n Future Talent -tapahtuma, jossa yhdistyi mm. rekrymessut, työpajat ja koodikilpailut.



NAAPURIT TUTUKSI

Lase "laseli", Sara "lineli"

Tarkkaavaisimmat blankolaiset ovatkin varmasti huomanneet, ettei kiltikäytävä ole enää entisensä. Ennen kiltahuoneelle saapumista voi huomata Humus-kuppilan, joka on tuonut mukanaan hulinaa käytävälle, ja josta voi halutessaan ostaa vaikkapa limukkaa tai herkkuleivonnaisia. Oman kiltiksemme jälkeen käytävälle on ilmestynyt liuta uusia kiltahuoneita, ja Blankin toimitus lähti selvittämään, että ketä siellä oikein asuu.

Haastateltavat killat

Verba ja Gieku

Huone: HUM103, "kielikylpyhuone"

Haastateltavina:

- Jaana, Verba, puheenjohtaja 2017, kiltahuonevastaava 2018
- Sara, Verban kiltahuonevastaava
- Janne, Giekun puheenjohtaja

Tiima, Kultu, Timppa ja Meteli

Huone: HUM110

Haastateltavina:

- Tuomas, Tiiman kiltahuonevastaava
- Anonyymi entinen hallitusaktiivi

Communica, Suma ja Index

Huone: HUM104

Haastateltavina:

- Anonyymit communicalaiset

Kuinka kiltahuoneen vaihdos on vaikuttanut?

Verba, Gieku

Verban viime vuoden kiltahuonevastaava Jaana mainitsee, että hyvänä puolena on ollut, että kaikki humanistikillat ovat lähellä samassa kommuunissa, eikä erilleen ripoteltuna, niinkuin ennen. Kiltahuoneet sijaitsevat nyt myös todella lähellä Humus-kahvilaa, joka oli ja pysyy edelleen mahtavana kokoontumispaikkana. Ps. Jos haluaa Humukseen esiintymään, niin ottaa vain hallitukseen yhteyttä.

Jaana kertoo myös kuinka Verbakin on giekkulaisten kanssa muuton yhteydessä enemmän tutustuneet. Killat ovat tehneet paljon yhteistyötä muuton eteen ja keränneet rahaa kalusteisiin esimerkiksi myyjäisten avulla. Isommassa kiltahuoneessa mahtuu myös hallitus kokoustamaan, vanhassa ei mahtunut.

Huonona puolena että Humuksen asiakaspaikat vähentyneet, sillä humus on luotu käyttäen osaa kiltahuoneille kuuluvista neliöistä. Nyt kun kiltahuoneet ovat suurentuneet, niin neliöitä joutuu ottamaan Humukselta pois. Humus silti säilyy tapaamispaikkana ja erinäisten tapahtumien sydämenä. Verban nykyinen kiltahuonevastaava Sara ja Giekun pj Janne pohtivat



Verban ja Giekun kiltis



kuitenkin yhteen ääneen kuinka kaikki eivät välttämättä edes ole löytäneet humusta, kun Humus on ikään kuin syrjässä. Janne myös muistelee, kuinka muutto tuli aika yllättäen mikä teki muutosta vaikeampaa, sillä siihen täytyi sopeutua nopeampaa.

Tiima, Kultu, Timppa, Meteli

Vaihdos on vaikuttanut hyvällä tapaa, käyttöaste korkea, Tuomas mainitsee. Ja kun kiltahuoneella on nyt kämppeiksi, niin on tutustunut paremmin muihin järjestöihin. Kiltahuoneen kokokin on nyt isompi ja tunnelma viihtyisämpi. Tuomas muistelee, kuinka he ennen olivat samalla käytävällä henkilökunnan kanssa, nykyään henkilökunta asuu yläkerrassa, niin eivät tule häiriköimään kiltahuoneen toimintaa ja toisin päin. Joka on vähän harmillista, kun ei ole täysin varma mistä opettajat nyt sitten taivottaa. Muutto oli hankala, jossa välillä ei tiennyt saadaanko uusia tiloja tai mitä kiltahuoneille edes tapahtuu. Tietämättömyyttä ei tehnyt yhtään paremmaksi se, että yliopistolta ei saanut selvää vastausta ja kommunikaatiossa oli selvä ongelma. Opetustilat myös väheni, mutta lopulta asiat selkenivät, ja omat tilat kiltahuoneelle löytyi, ja kaikki on nyt melko hyvin.

Communica, Suma, Index

Communicalaiset käyvät vähemmän kun ei ole omaa huonetta. Communicalaiset kun tarvitsevat aina jonkin verran yksityi-

syttä opiskelusta puhumiseen. Hyvin on kuitenkin sopeuduttu yhteiseloon muiden kanssa ja hulinaa riittää. Muuton mukana myös uudet hienot opetustilat. Myös lähempänä yliopiston keskustaa oleminen on mukavaa, kun on myös lähempänä muita yliopiston kiltoja. Muuttaminen työlästä ja aikataulu pimennossa, muuten muutto sujui kuin yleensä. Hyvä puoli oli saada inventoitua tavarat, mutta muutossa täytyi heittää vain muutaman vuoden kiltahuoneella olleita tavaroita pois.

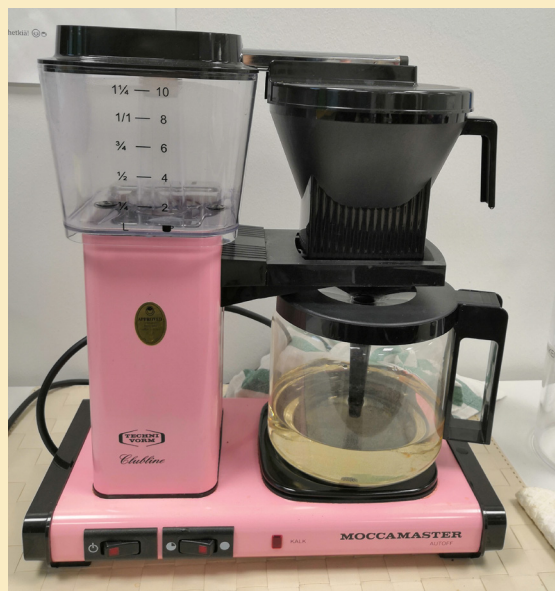
Mitä tekemistä kiltahuoneella on?

Verba, Gieku

Lautapelejä, leffailtoja, kuitenkin lähinnä muotoutunut opiskelu ja jutustelutilaksi. Huoneessa näkyy myös verbalaisuus kirjallisuuden muodossa. Nurkasta löytyy kirjoja, joita opiskelijat voivat käyttää hyväksi opinnoissaan tai lukea muuten vain.

Tiima, Kultu, Timppa, Meteli

Kahvittelua ja sosialisointia lähinnä, isompien tilojen vuoksi enemmän potentiaalia tehdä asioita. Kiltalaisilla onkin haaveena



Communican, Suman ja Indexin kiltikseltä löytyvä hieno kahvinkeitin



tulevaisuudessa pitää esimerkiksi lautapeili-iltoja tai leffa-iltoja. Muutama shakkiturnauskin on pidetty ja tulevaisuudessa olisi tavoitteena järjestää lisää. Noniin blankolaiset, shakkia pelaamaan ja poikkitieteelliset turnaukset pyörimään!

Communica, Suma, Index

Haastatteluhetkellä pääsimme seuraamaan communican ystävänpäiväkahvitelua ja kahvinkeitin kotiinpalujuhlaa, kun hieno vaaleanpunainen moccamaster oli ollut huollossa. Yleinen hengailu opiskelutovereiden kesken on tärkeää. Kuten mainitsinkin jo communicalaiset pitävät opiskeluista pohtimisesta porukalla kiltahuoneella.

Mikä on parasta teidän kiltahuoneessa?

Verba, Gieku

Jaana kommentoi, kuinka kiltahuoneella on nyt isommat tilat ja opiskelijoilla on mahdollisuus olla huyoneella käytännössä millon haluaa. Kiltahuoneelle on myös saatu uusia kalusteita mm. Tiedekunnalta. Kiltahuone on nyt viihtyisämpi ja siistimpi, lisää Sara. Blankolaisen näkökulmasta huomaa, kuinka kiltahuoneella on todella raikas ilma ja tuuletuskin vetää niinkuin pitää.

Tiima, Kultu, Timppa, Meteli

Epämääräinen historiallinen roina. Kiltahuo-

neelta löytyi paljon esineitä joilla oli omat tarinansa. Näistä esineistä voisikin kirjoittaa jo oman juttunsa, joten päätimme antaa kuvien puhua puolestaan. +Ystävänpäivän kunniaksi, myös ihmiset on ihan kivoja.

Communica, Suma, Index

Uusi sijainti ja uudet hienot tilat.

Kiltahuoneen meemijuttu?

Verba, Gieku

Taikuri-Karin joulukortit joissa pj:n naama liimattuna, vuodesta 2017 (kuva)

Mimi-koira käskee tiskaamaan, mitä huommin siisteyttä ylläpidetään, sitä enemmän koirakuvia tulee.

Asia, johon blankolaisetkin voivat samaistua, on Value for lifea jota saattaa kuulla hyräiltävän kiltahuoneella.

Kiltahuoneen pöytä. Tällä hetkellä kolmas pöytä menossa kun aina mennyt särki/ei ole jaksettu koota loppuun/joku osa puuttuu. HOX! Kannattaa miettiä tarkkaan ennenkuin ostaa kuvassa (kuva) näkyvän pöydän.



Verban ja Giekun kiltiksen rikkinäinen pöytä. Lapsu-
sa lukee "Älä koske! :)"

Tiima, Kultu, Timppa, Meteli

Venäläiset valtiopäämiehet- maatuska,
karvavauva,
puheenjohtajan kurkkupurkki

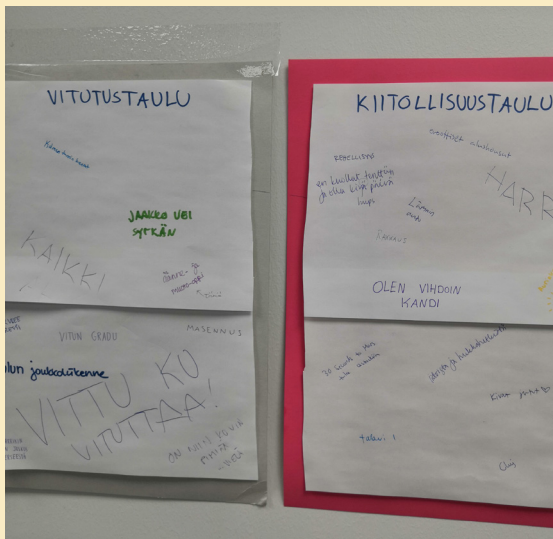


Communica, Suma, Index

Muumimeemit, (jotka valitettavasti hukkuivat muutossa :(, todennäköisesti löytyy jostain varastosta.)

Pedobear.

Vitutus- ja kiittolisuustaulut.



Saako tulla vierailemaan, siis rando- misti?

Verba, Gieku

Käytävän ovi aukeaa klo 7, sulkeutuu klo

19. Muina aikoina tarvitaan kulkulätkä. Käytännössä millon vain voi tulla, tuskin ajetaan pois, vaikkakin tilat on pääsääntöisesti tarkoitettu kiltojen jäsenille. Poikkeuksena jos on hallituksen kokous joka on tarkoitettu vain kyseenomaisten kiltojen jäsenille.

Tiima, Kultu, Timppa, Meteli

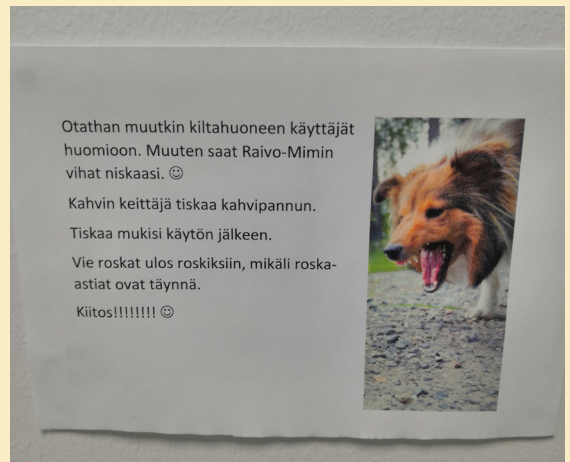
Saa tulla käytännössä milloin vain.

Communica, Suma, Index

Saa tulla käymään milloin vain.

Jee saadaan mennä vierailemaan!

Jos ette vielä saaneet selvää tämän jutun perusteella, että ketä on ja missä, niin kuulimme, että humulaiset aikoivat pitää avoimien ovien päivät kun käytävä valmistuu. Jos siis vielä askarruttaa ja mietityttää niin silloin ainakin kannattaa käydä vilkaisemassa paikkoja ja kysellä juttuja



Verban ja Giekun kiltiksellä saat Raivo-Mimmin niskaasi jos et siivoa jälkiäsi! Olisiko tässä Blankon kiltiksellekin ideaa?

TOL:LTA TÖIHIN.. CDK:LLE?

Jenny Ilonen

Hei kaikille! Olen Jenny Ilonen, vuonna 2017 TOL:lta valmistunut entinen Blanko-aktiivi ja olen työskennellyt CDK Global Oy:lla vuoden verran Support Analystinä. CDK on globaali yritys (kuten nimikin jo kertoo), ja tällä hetkellä työllistämme n. 8500 työntekijää ympäri maailmaa. Suomessa toimimme Oulussa (lähellä yliopistoa Teknologia-kylässä) sekä Vantaalla. Oulussa toimintamme on keskittynyt lähinnä tuotekehitykseen, tuotteeseen ja tuotteen tukemiseen. Oulun toimistolla työskentelee n. 60 henkilöä.

Monelle nimi CDK on varmasti tuttu Blankon yhteistyökumppanina ja mahdollisesti aiemmista yhteistyökumppani-illoista, mutta mitä CDK oikeasti tekee? Kun vuosi sitten aloitin työt nykyisessä positiossani, mielessäni pyöri sama kysymys. Olin kuullut firman nimen, mutta toiminnasta en tiennyt käytännössä mitään. Onneksi nyt voin sanoa tietäväni jo jotain! Valmistamme mm. autokaupoille toiminnanohjausjärjestelmiä, joiden avulla hoidetaan käytännössä kaikki auton tilauksesta

tehtaalta myyjäliikkeelle ja siitä eteenpäin kuluttajalle, unohtamatta tämän jälkeen auton huoltotöitä, joissa myös hyödynnetään CDK:n ohjelmistoja. Oulussa kehitettävä järjestelmä on nimeltään Automaster.

Kuten jo mainittua, työskentelen tällä hetkellä Support Analyst -nimikkeellä CDK:lla. Pääasiassa työnkuvaani kuuluu järjestelmän tukeminen yhdessä muun support-tiimin kanssa. Normaali työpäiväni koostuu pähkinänkuoressa erilaisten tukipyyntöjen vastaanotosta ja käsittelemisestä puhelimitse, tikettiportaalin kautta ja chatissa, mutta käytännössä jokainen työpäivä on keskenään erilainen. Työnkuvaani kuuluu paljon asiakkaiden kanssa toimimista puhelimesta ja sähköpostitse, joten tietyllä tavalla sosiaaliset taidot ovat plussaa... Kuitenkaan työ ei ole sitä perinteistä helpparityötä ("have you tried turning it off and on again?"), vaan työskentelelyyn tuo omat mukavuutensa ja jopa haasteensa oma tuote. Työssä saa todella haastaa itseä päivittäin, ja koska järjestelmä itsessään on niin laaja, uusia asioita saa opetella jos ei päivittäin niin ainakin viikoittain. Itsensä kehittäminen on keskiössä, ja siihen kannustetaan. Työ on hektistä, mutta tähän auttaa mahtavat työtoverit ja tiivis työyhteisö.

Globaalissa firmassa työskenteleminen tuo jonkin verran esim. maantieteellisiä haasteita, kun asiakkaita löytyy ympäri maapalloa. Tämän takia englannin kielitaito on lähes pakollista, jotta



asiakkaiden kanssa pystyy toimimaan. Mukavana yllätyksenä olen myös huomannut, että SQL-taidot ovat kultaakin kalliimpia (mainittakoon, että juuri ne kurssit TOL:illa taisi itseltäni mennä hie- man ohi...). R&D-puolella työssä käytetään lähinnä C# sekä jonkin verran Ja-vascriptiä, eikä sielläkään SQL-taidoista ole haittaa.

CDK on ollut tiiviisti mukana myös TOL:n projektikursseilla, ja todella use- asti CDK onkin tarjonnut projektia joko

kandivaiheen Projekti I tai maisterivai- heen Projekti II -kursseille. Olen myös kuullut huhua, että näiden kurssien jäl- keen on hyvät mahdollisuudet työllis- tyä CDK:lle! Joten suosittelen pitämään silmät ja korvat auki projektikurssien suhteen. Myös avoimien työpaikkojen suhteen kannattaa pitää silmät auki, esim. jutun kirjoitushetkellä avoimia työpaikkoja on useita mm. operaatioi- hin, joissa itsekin työskentelen. Eli sil- mät ja korvat auki!



CDK Global Oy

- Globaalisti ympäri maapalloa, Suomessa Vantaalla ja Oulussa
- Valmistaa ohjelmistoja mm. auto-kaupoille
- www.cdk.com

- Avoimet työpaikat CDK:lla tällä het- kellä mm.: (hae osoitteessa: <https://jobs.cdkglobal.com/>)
- Support Analyst, Oulu (3 positiota)
 - Junior Implementation Consul- tant, Vantaa



Hallitusesittely

Tuomas Rautava

Nyt kun herran vuosi 2011+8 on päässyt kunnolla käyntiin, onkin hyvä ottaa esittelyyn melko tuore hallituksemme. Esitimme hallituslaisille viisi tiukkaa kysymystä, niistä selviää, millaisia mestareita rakkaassa killassamme touhuaa tänä vuonna jäsenten hyväksi!

1. Kuka olet (nimi, ikä, monesko vuosi opintoja, mistä kotoisin)
2. Hallituspestisi ja hieman kuvailua siitä
3. Parasta Blankossa?
4. Vinkkisi fuksille?
5. Jos sinun pitäisi opettaa jotain tietojenkäsittelytieteiden kurssia, mikä se olisi?

Anni Manninen, puheenjohtaja

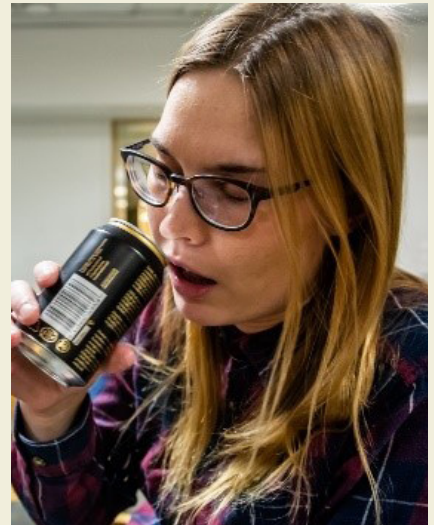
1. Hei olen Anni ja olen jo ihan tarpeeksi vanha. Opinnot tollilla aloitin syksyllä 2016 maisteriopintojen merkeissä. Tulen tosi kaukaa etelästä.

2. Olen puheenjohtaja eli yritän pitää koko homman kassassa ja katsoa että asiat tulevat tehtyä. Parhaani mukaan koitan siis olla tietoinen kaikesta meneillään olevasta samalla kun siemailen olutta jalat pöydällä. Lisäksi nakitan muita Jannea tekemään juttuja.

3. Parasta Blankossa on ihmiset. Niin ja kiltis ja Celeste.

4. Wappu tulee, aloita siis valmistautuminen hyvissä ajoin.

5. Vaatimusmäärittely. Määrittelin kurssille ihan älyttömät vaatimukset :D tajusitteko :D



Janne Sipilä, varapuheenjohtaja

1. Janne Sipilä, ikää on 23v. ja 3. vuosi opiskelua menossa. Alun perin Torniossa tullut, mutta pikkuhiljaa alan Ouluun tottumaan.

2. Varapuheenjohtaja on tosiaan tämän vuoden toimenkuva. Siinäpä sitä saa toivoa, että puheenjohtaja hoitaa hommansa niin päsee itse vähällä. Valitettavasti pestiin kuuluu myös muita tehtäviä kuten alumnitoiminnasta vastaaminen ja abipäivien järjestäminen. Näiden lisäksi aina saa olla vastuussa joistain mukavista nakkihommista.

3. Parasta Blankossa on varmaankin kiltahuone ja sen sisältämät ihmisoletetut. Mikään ei piristä minua enempää kuin lojua kiltiksellä ja valittaa kaikesta muiden velvollisuuksia pakoilevien blankolaisien kanssa.

4. Vinkkinä fukseille tässä vaiheessa on varmaan hyvä muistuttaa

Wapun uhkaavasta lähestymisestä. Silloin aktiivisimmat fuksit palkitaan lahjakorteilla, maineella ja kunnialla. Kannattaa varmaan myös varalta aloittaa jo nyt suojäkännin ottaminen, jos meinaa yli viikon Wappua juhlia.

5. Tietokantojen perusteet, koska lisakka.

Tuomas Aho, sihteeri

1. Olen Tuomas Aho, 33v, kotoisin Tornioista. Opiskelen tietojenkäsittelytiedettä ensimmäistä vuotta.

2. Toimin tänä vuonna Blanko ry:n hallituksen sihteerinä. Tämä edellyttää aktiivista osallistumista hallituksen kokouksiin, niissä kokousmuistiinpanojen tekoa, ja myöhemmin niistä valmiiden kokouspöytäkirjojen valmistelua, jotka hallitus myöhemmin hyväksyy. Tehtäväni on myös huolehtia edellisten kokousdokumenttien arkistoinnista ja saatavuudesta esim. vuosittaiseen toiminnantarkastukseen. Hallitustyöskentely tuo mukanaan myös ajoittaista huolenpitoa kiltahuoneen viihtyvyydestä ja muita pikkunakkeja.

3. Blankossa on ollut parasta mielenkiintoisen alan lisäksi rento meno, hyvät tyypit ja iso kiltahuone.

4. Aamuluentojakaan ei kannata skipata. Wappu on maraton, ei sprintti.

5. Fuksina tähän vastaaminen on vähän haastavampaa, mutta Tietojärjestelmien suunnittelun perusteet oli ensimmäinen käpistelykurssini, joka oli niinkin kiinnostava, että sai minut hakemaan opiskelijaksi tänne.



Aleksi Värttö, Rahastonhoitaja

1. Aleksi Värttö, kolmannen vuoden opiskelija Oulusta.

2. Toimin rahastonhoitajana. Tehtävänäni on hoitaa Blankon pankkitiliä, huolehtia laskujen maksamisesta ja laskuttamisesta. Hallussani on myös Blankon toinen maksukortti.

3. Excut ja lanit

4. Vappu ei ole sprintti, se on maraton

5. Mieluiten vetäisin Tietokantojen perusteiden kurssia, koska lisäksi lisäksi paikalle.

Niina Lundén, suhdevastaava

1. Niina Lundén, ei kaikkea voi muistaa, toinen vuosi ja Pohjoisen napapiirin eteläpuolelta.

2. Olen suhdevastaava ja näin ollen pidän yllä ja luon suhteita yritysmaailmaan. Järjestän tapahtumia yhdessä yhteistyökumppaneiden kanssa. Luultavasti aiheutan painajaisia muille hallitustovereilleni aina aloittaessani lauseen: "Mulla ois kysymys...". Lisäksi tehtäviini kuuluu haalareiden hankinta. Koska jo fuksivuonna hankin sellaiset itselleni, on ainakin yksi tehtävistäni hoidettu.

3. Blankolaiset, kiltahuone, excut, erilaiset tapahtumat ja blankolaiset.

4. Kevätexculla on kivaa! Opiskelu, sekin on kivaa. Jos pa-



niikki iskee, suunta kohti kiltahuonetta. Blankolaiset on mukavia ja mukaan mahtuu.

5. Se ois tuo Orientoivat opinnot.



Matti Komulainen, tapahtumavastaava

1. Moi, mun nimi on Matti Komulainen ja oon Kajjjaanista. Opiskelen ekaa vuotta.
2. Olen vuoden 2019 Blankon tapahtumavastaava. Mä vastaan tapahtumista. Mun hommiin kuuluu muiden ai-nejärjestöjen kanssa tapahtumien suunnittelu ja Blankon maksukortin vingutus.
3. Tapahtumat.
4. Osallistukaa jokaiseen Blankon tapahtumaan mihin pystytte.
5. Opettaisın ITKK:ta, koska saisin lukea opiskelijoiden val-heita siitä, miten he ovat kantaneet kiveä taskussaan.

Tommi Lämsä, tiedottaja

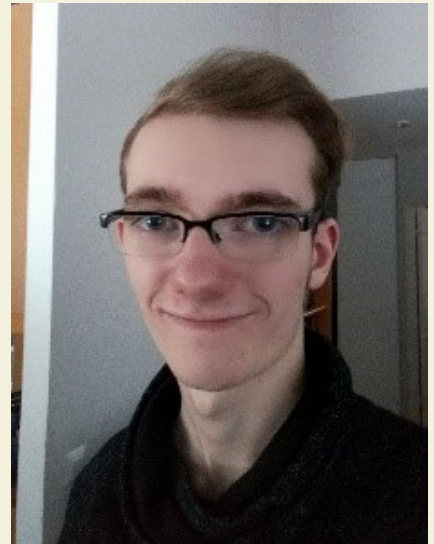
1. Oon Tommi Lämsä, tunnetaan myös sattuneista syistä Tommi Läntisenä ja ikää 19v. Fuksivuosi opintoja käynnissä ja oon kotoisin ihan Oulusta.

2. Toimin tänä vuonna tiedottajana eli hommiini kuuluu Blankon jäsenien tiedottaminen tapahtumista, työpaikoista yms. esimerkiksi lähettämällä sähköpostispämmiä tai mahdollisesti Facebookin tai Telegrammin välityksellä. Toimin myös postimiehenä hallituksen kokouksissa.

3. Mahtava porukka, johon olen päässyt tutustumaan jo muutamassa kuukaudessa sekä kaikenlaiset tapahtumat, joissa pääsee tämän porukan kanssa nauttimaan alkoholia sivistyneesti hassun hauskojen juomapeliin parissa.

4. Käy tapahtumissa, niissä tutustuu uusiin ihmisiin ja saa kavereita. Hoida myös opinnot ajoissa ja yritä olla jättämättä asioita viimeiseen iltaan, aiheutat vain itselle turhaa stressiä (nimimerkillä "kokemusta löytyy").

5. Varmaankin ITKK, koska olen sadisti ja haluan nähdä kuinka muut kärsivät vanhan kunnon kivitehtävän parissa.





Juho Knuutila, opintovastaava

1. Juho, 5. vuoden opiskelija, Oulusta.
2. Toimin opintovastaavana tämän vuoden. Tärkein tehtäväni on huolehtia opetuksen laadusta, ja kakkosena tulee palautteen puristaminen opiskelijoista.
3. Blankossa on parasta blankolaiset ja kiltis, jossa voidaan yhdessä sitten hajoilla ja kirotta.
4. Älkää saatana jättäkö kurssseja "ensivuoteen."
5. Se ois varmaa toi tietorakenteet ja algoritmit, saan energiaa epätoivon kyynelistä mitä se muille tuottaa.

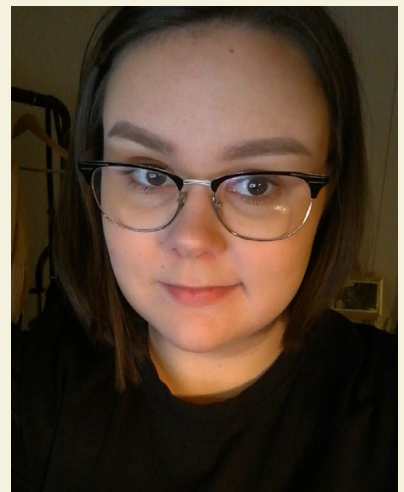
Andrea Peltokorpi, jäsenvastaava

1. Nimi on Andrea Peltokorpi, oon 26 vee, 3. vuoden opiskelija. Avojalakanen oululainen.
2. Pestiltäni oon jäsenvastaava, eli lähinnä hoidan jäsenrekisteriä, ja tarkistelen onko esimerkiksi excuille lähtijät jäseniä. Sen lisäksi jakelen Microsoft Imagine Premium -tunnuksia hallukaille, ja toimin yleisenä nakkikoneena.
3. Blankolaiset. Ylipäättään se, miten ihmisten kanssa on valtavasti helppo tulla toimeen. Yhteisöllisyys, yhteenkuuluvuus, kaikki on yhtä, kumbayaa.
4. Kevätexcu kolkuttelee aivan nurkan takana. Jos yhtään mietityttää niin kannattaa ehdottomasti lähteä mukaan, koska kevätexcu on useille, mukaanlukien allekirjoittaneelle fuksivuoden parhaita muistoja. Ja muistakaa että wappu on maraton, ei sprintti.
5. Käsienheiluttelussa ainakin oon luokattoman huono, kädet heiluu lähinnä tahtia hidas tuulimylly. Suojatyöpaikka mallia Excel-taulukoiden alkeiden alkeet voisi toimia?



Laura Djerf, fuksivastaava

1. Olen Laura, 22v, kolmannen vuoden opiskelija ja Oulusta kotoisin!
2. Tänä vuonna oon fuksivastaavana. Mun tehtävä on tehdä fuksien syksystä mahdollisimman mukava kokemus. Oon myös pienryhmäohjaajien pomo!
3. Blankossa paras on yhteisöllisyys ja kaikki tapahtumat. Paras tapahtuma on varmaan sysexcu. Kiltiksellä on kans kiva istua päivät pitkät tekemättä mitään.
4. No, tuo Wappu lähestyy niin valmistautukaapa siihen henkisesti :)
5. Juomapeliteorioiden alkeet



Blankki testaa: Juomapelit vol 2

Blankin testitiimi

Vuosi sitten Blankin testitiimi testasi suosittu juomapelit, kuten Bussikuski, Distributio ja Linkki. (ks. Blankki 01/2018). Vuoden vaihteen jälkeen erään tiimiläisen viinahuuruudessa päässä syntyi idea: testataan lisää juomapelejä! Joten, eräänä humalanhakuisena lauantai-iltana testitiimi kerääntyi taas kerran testaamaan juomapelejä, jotta teidän rakkaiden lukijoiden ei tarvitsisi sitä tehdä! Tällä kertaa testasimme laulujuomapelit ja muutama uusi korttipeli. Nauttikaa ja, no, voittehan te testata näitä joskus.

Kimble

Ohjeet:

Pelatkaa Kimbleä. Jos pelaajia on enemmän kuin 4, jakautukaa joukkueisiin.

Ideana on juoda silmälukujen määrä hörpöjä jokaisella heitolla. Jos saat kuusi, voit heittää uudestaan. Silloin silmälukujen määrät lisätään yhteen.

Jos pelaaja syö toisen pelaajan nappulan, syöty pelaaja juo toisen pelaajan silmäluvun kerrottuna kahdella.

Ensimmäinen maalissa voittaa.

TIP: Pelistä tulee tosi pitkä ja humaltunut, jos pelataan kaikilla neljällä nappulalla. Testitiimi suositteleekin pelaamista kahdella nappulalla.



Kommentit:

- Tällä pelillä pääsee hyvin vauhtiin. - Lassi
- Hauska ja intensiivinen juomapeli. - Jaakko
- "Jännittävä ja hauska koko perheen peli"
- Koko tiimi
- Aivan hyvä - Antti
- En tykkää - Juho
- Tosi aggressiivinen ja ilkeä peli. Ei voi olla kavereita ku kaikki vaan syö. Mutta kivoja värejä. - Jenni



Vesi on hyvää

Thunderdrunk

Ohjeet:

Kuunnelkaa AC/DC Thunderstruck ja asetukaa ympyrään, niin että kaikki näkevät toisensa. Valitkaa kuka aloittaa.

Ensimmäinen pelaaja aloittaa laulun ensimmäisen "Thunder"-sanan kohdalla. Pelaaja juo vesiputousta siihen asti, että seuraava "Thunder"-sana lauletaan. Silloin ympyrässä seuraava juo vesiputouksena. Vesiputousvuorot jatkuvat ringissä laulun loppuun asti.

TIP: Laulussa on kaksi pidempää väliä, jolloin joutuu juomaan paljon.

Kommentit:

- Hauska, kun on aina vähän erilainen. Tai siis kun pitkät kohdat osuu aina eri tyypeille. - Laura
- Vanha klassikko. Niille on hauska nauraa, jotka joutuu juomaan paljon. - Janne
- Pitkissä kohdissa hampaisiin sattuu kylmä juoma - Jenni
- Liian humalassa olevat yksilöt eivät ehkä jaksakaan keskittyä odottamaan vuoroaan. Mut sillonki muut voi huutaa että "HEI JUO!!"



Geologi-ystävämme mielipide juomapeleistä

Du hast

Ohjeet:

Laittakaa Rammsteinin Du Hast-kappale soimaan. Tässä pelissä on sama idea kuin Thunderdrunkissa: jokainen pelaaja juo vuorollaan vesiputousta siihen asti että seuraava "du"-sana lauletaan.

Kommentit:

- Kertosäkeen du:t menee helposti ohi, jos ei keskity - Laura
- Parempi tää on ku Thunderdrunk. Mutta välillä vuorot vaihtuu liian nopeasti, pitää olla tarkkana - Janne
- Kalja oli tosi kylmää - Antti
- Du Hastissa joutuu juomaan enemmän kuin Thunderdrunkissa, jos on huono tuuri

Roxanne

Ohjeet:

Kuunnelkaa The Policen Roxanne-kappale. Jakautukaa kahteen ryhmään: "Roxanne"- ja "Put on the red light"-ryhmät. Roxanne-ryhmä ottaa hörpyn aina kun kappaleessa lauletaan "Roxanne". Toinen ryhmä taas juo aina kun kappaleessa lauletaan "Put on the red light".

Kommentit:

- "Pelatkaa te vaan tää on paska peli" *kävelee pois pöydästä* - Zuhis
- Aika tylsä - Laura
- Kiva ku voi syödä välissä eikä tarvi koko ajan juoda - Jenni
- *Zuhis tulee takaisin ja juo niin että hattu lähtee päästä*

"Niklaksen peli"

Ohjeet:

Yksi pelaajista on jakaja. Hän asettaa kortin pöydälle ja kysyy ringissä seuraavalta pelaajalta, onko seuraava kortti pienempi vai isompi kuin pöydällä oleva kortti.

Jos pelaaja arvaa väärin, hän juo yhden hörpyn. Vuoro siirtyy seuraavalle ringissä.

Jos pelaaja arvaa oikein, hän voi arvata uudestaan tai siirtää vuoron seuraavalle pelaajalle ringissä. Seuraavan pelaajan pitää arvata oikein vähintään kerran, ennen kuin





voi siirtää vuoron taas seuraavalle pelaajalle.

Hörppyjen määrät kasvavat korttien mukaan. Esim. jos pelaajat ovat arvanneet kuusi korttia oikein, on pelissä kuusi hörppyä.

Peliä voidaan pelata niin kauan kuin jaksaa, jos kortteja sekoitetaan välillä uudestaan.

TIP: Humalanhakuiset henkilöt voivat pelata niin, että yhdestä kortista tulee aina kaksi hörppyä.

Kommentit:

- Kiva ja kevyt juomapeli, jota voi pelata niin kauan kuin jaksaa - Laura
- Ajantappopeli. Kiva pelata taustalla - Lassi
- Kiva peli, mutta jos pelaa liian kauan, tulee laskuhumala. Ja tää peli alkaa toistaa itseään aika nopeasti - Jenni

"Tuukan Peli"

Ohjeet:

Yksi pelaajista on jakaja.

Ensimmäisellä kierroksella jakaja kysyy jokaiselta pelaajalta yksitellen, onko hänen kädessään oleva kortti punainen vai musta. Jos pelaaja arvaa oikein, hän saa määrätä kaksi hörppyä toiselle pelaajalle. Jos pelaaja arvaa väärin, hän juo itse kaksi hörppyä. Jakaja antaa kortit pelaajille. Kortit pide-

tään pöydällä kuvapuoli ylös.

Toisella kierroksella jakaja kysyy jokaiselta pelaajalta, onko kortti isompi vai pienempi kuin pelaajan aikaisemmalta kierrokselta saatu kortti. Taas kerran, jos arvataan oikein, annetaan neljä hörppyä ja jos arvataan väärin, pelaaja juo itse neljä.

Kolmannella kierroksella jakaja kysyy, onko kortti aikaisempien korttien välissä vai ulkopuolella. Tällä kertaa jaetaan tai juodaan kuusi hörppyä.

Neljännellä kierroksella pelaajien pitää arvata kortin maa. Tällä kertaa juodaan tai jaetaan kahdeksan hörppyä.

Viidennellä kierroksella peli vaikeutuu, sillä pelaajien pitää arvata, mikä kortti tarkalleen on jakajan kädessä. Tällä kertaa juodaan tai määrätään kymmenen hörppyä.

Kierrosten jälkeen katsotaan kenellä pelaajista on paras pokerikäsi. Tämä pelaaja saa nyt määrätä jollekin pelaajalle 12 hörppyä.

Kierrosten jälkeen jaetuilla korteilla voidaan myös jatkaa distribuutio-peliin. (ks. Blankki 01/2018).

Kommentit:

- Aivan hyvä, mutta aika kakka - Peki
- Lyhyt ja nopea. Hauskinta on kun joskus miljoonassa vuodessa arvaa viimeisen kortin oikein - Antti



Salkkarit-juomapeli

Ohjeet:

Katsokaa jakso Salkkareita. Ei ole väliä, minkä jakson valitsee.

Aina kun jonkun hahmon nimi sanotaan, pelaajat ottavat hörpyn.

Kommentit:

- Siis miksi nää toistaa toistensa nimiä koko ajan? - Juho
- Muuten hyvä, mutta pitää kattoo Salkkareita - Janne
- Ei Salkkareita voi kattoo edes kännissä - Antti
- No siis mulla oli ihan hauskaa - Jenni



"Ei enää kaljaa"

Kaljalaulu

Ohjeet:

Kuunnelkaa Jope Ruonansuun Kaljalaulu.

Aina kun kappaleessa sanotaan "kalja", pelaajat ottavat hörpyn.

Kommentit:

- Hullujen peli - Laura
- Tärkeintä on vetää henkeä tauoilla - Janne
- Ei sikiölle saa antaa kaljaa?? - Zuhis
- Äiti auta - Jenni



Mitä talvella voi edes tehdä?

Jenni "iGaZ" Hautala & Juho "Alo" Toratti

Onko talvella tylsää, eikä yhtään mitään tekemistä? Ihan kylmää, pimeää ja ikävää?

Se on loppujen lopuksi kuitenkin asennekysymys! Ei pidä tuomita ennen kuin pistää sen nokan ulos - ei tiedä vaikka vanhasta liikuntatuntien inhokista tulisi uusi harrastus.

Ja eikä saa valittaa että on kylmä, jos on pukeutunu huonosti. Pitää muistella mitä se tarhatäti sanoi kerrospukeutumisesta silloin aikoinaan.

Luistelu

Eikö olisi mukavaa käydä vähän liukumassa jäällä?

Jos kaapista löytyy luistimet, nii ehkä niitä voisi ulkoiluttaa välillä? Saa niitä luistimia toki marketeista tai alennusmyynneistäkin, jos haluaa omistaa tuliterät hokkarit!

Oulussa on monia luistelukenttiä ja Oukan sivuilta näkee myös niiden kunnon. Urheilukenttien jäät tuntuvat olevan selvästi parempia kuin koulujen kentillä.

Yksin ei luistelemaan tarvitse lähteä, sillä varmasti Blankoltakin löytyy muita enemmän tai vähemmän harjaantuneita jääballeeriinoja. Rohkeasti vain viestiä eteenpäin!

Hiihto

Ai, onko hiihto ollut se kauhein muisto kouluajoilta? Kuulehan, kun ottaa muutamana karamellin taskuun niin saa vähän motivaatiota siihen etenemiseen. Eikä tarvitse mennä täysiä niin kuin silloin liikuntatunnilla - voi ihastella maisemia ja vaikka juoruilla kaverin kanssa, mikäli on

sellaisen onnistunut huijaamaan mukaan.

Auranmaja on the place to be ja melko lähellä Linnanmaata, mutta latuja löytyy kyllä muualtakin (terveisin ouka.fi).

Ja sitten lopuksi on oikeutettu menemään kahvilaan kaakaolle ja munkille.

Jäällä on kans kiva hiihtää, jos lähtee Oritkarista niin päätyy Kempeleeseen! What!? Ihan toiselle puolelle maailmaa! Ja sielläkin on vieläpä torppa mistä saa kaakaota ja pullaa.

Kävely

Ulkona on talvisin yleensä valoisaa ja ilma on todella raikasta. Ja vaikka onkin kylmä, sen vähäisen hetken kun aurinko paistaa voi käyttää kuitenkin hyödykseen. Valoisassa ja kirkkaassa ilmassa on erittäin mukavaa käydä kävelemässä ja vierailta jossain missä ei aikaisemmin ole käynyt.

Kävelyn ohella kannattaa myös ottaa kamera mukaan, koska ei voi tietää milloin sattuu inspiraatio ja se vuoden luontokuva tai instagramin profiilikuva tarttuu mukaan polulta.

Tärkeintä tässä aktiviteetissa on pukeutuminen, reissu menee heti pieleen kun var-



paat on kippurassa ja kylmyys seikkailee puseron sisään. Kerrospukeutuminen on pop!

Laskettelu

Jos on halua olla hurjemmalla tuulella, niin kannattaa ehdottomasti käydä laskettelemassa. Tässä ei edes tarvi kauas lähteä, sillä lähin paikka on Ruskossa sijaitseva Ruskotunturi! Ensimmäisille kerroille ihan toimiva paikka.

Mikäli haluaa jotain suurempaa ja enemmän rinnevaihtoehtoja, kannattaa suunnata Vuokattiin, Iso-Syötteelle tai Rukalle. Omia suksia ei tarvitse omistaa, vaan välineet voi yleensä vuokrata rinteiden ohesta.

Laskettelussa on se kivaa, että kun tulee kylmä voi laskea kahvilaan tai ravintolaan syömään ja juomaan jotain lämmintä!



On tärkeää muistaa, että takaa tuleva on väistämismisvelvollinen rinteessä!

Talvella ei todellakaan kannata masentua sisälle ja jäädä odottamaan kevään tuloa.

Kuten kesälläkin, talvella on monenlaisia mahdollisuuksia ulkoilla. Ennen kaikkea ulkoilusta tulee aina hyvä olo ja se on terveellistäkin.

Ulkoilun jälkeen voi myös paremmalla mielellä pelaila tai katsella jotain hyvää sarjaa 10 jaksoa putkeen.



KONSULTTI. ON YSTÄVÄ

OOKKO NÄÄ MUN KAVERI?

accenturerekrytoi.fi



Laskiais Legenda

Jaakko "Mäkikuula" Kortelainen

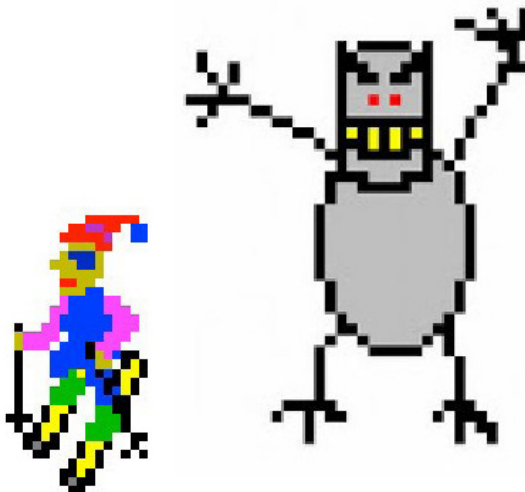
Sitä saattaa ajatella, että näin tulevaisuuden vuonna 2019 ei laskiaismäessä voisi sattua mitään kolarionnettomuutta kummempaa, saatikka sitten mitään ylikuonnollista. Mutta näin olettaessasi, olet todellakin väärässä. Mäessä sinua vaanii monikin hirviö ja uhka, eikä vain mikä tahansa teekkari. Aina noidista, hiisiin ja peikkoihin sinua vaanitaan joka hetki laskiessasi mäkeä. Mutta tänään olen tullut kertomaan sinulle näistä kaikkein vaarallisimmista. Möröstä!

Onneksemme mikä tahansa vauvojen mäki ei kelpaa legendojen mörön (ei se muumien) metsästys maaksi. Ei siltikään kannata missään liukumäkeä pidemmässä kokeilla onneaan. Nimittäin mörkö tulee ja mörköä ei voi laskea karkuun. Aivan kuten elämän päättymisen vääjäämättömyys niin mörkökin saa sinut kiinni ja kun hän sinut kiinni saa, niin kitaansa hän sinut kampeaa. Monia keinoja on yritetty mörön pakemiseksi kuten laskea suoraan, siksakia, ottaa jalat alleen tai jopa taistella hirviötä vastaan, mutta mikään ei ole

suureksi suruksemme toiminut ja täten rohkeat kokelaamme ovat aina päätyneet mörön vatsan täytteeksi. Mutta viime vuonna, herran vuonna 2018, uusi villi huhu levisi keskuuteemme. Jos painaa f näppäintä laskiessaan nii saa valtavan kiihtyvyys nopeuden ja voi karata mörköä. Tämä huhu vaikuttaa kuin profetialta, koska samaisesta näppäimestä voimme muistaa kuolleita tovereitamme. Toki se miten ja mistä kyseistä napiskaa tulisi mäessä painaa, on suuri mysteeri meille kaikille. Mutta minä ja rohkeat koekani.. siis koe tutkijani aiomme selvittää ja raportoida kyseisen huhun totuusperän. Joten älkää peljätkö vaikka tämä villi hevonen ei ehkä olisikaan totuus, sillä aiomme lepäämättä selvittää keinon välttymä pedon leuoilta ja nauttia mäenlaskusta niin kuin aikuisen ihmisen kuuluukin.

Kiitos

Nimeni on Jaakko ja hyvää laskiaista täältä mäenlaskupaikalta ja takaisin studioon.



WoW on kuollut, kauan eläköön WoW!

Teksti ja kuva: Juho "jgrubert" Grubert

Olipa kerran 2004. Kuntaliitokset puhuttivat eduskunnassa vierekkäin istuvia Timo Soinia ja Tony Halmetta. Radiossa soi ensimmäisen albuminsa juuri julkaissut Crazy Frog, Nokian vetämälle taloudelle ei näy hidasteita ja Blizzard pumpppaa ulos toinen toistaan kovempia pelejä vuosittain. Odotukset ovat katossa, kun pelitalo julkaisee kunnianhimoisimman tuotoksensa, World of Warcraftin. WoW pudottaa pelaajan alokkaan saappaissa maailmaan, joka lupaa seikkailua ja jakaa kuolemaa karkkivärjätyissä fantasiateemoissa. WoW lunastaa jokaisen odotuksen ja hyppää muutamassa sisältöpatchissä kulta-aikaansa. Tai ainakin siltä joskus tuntuu.

Nykypäivän WoWiin verrattuna alkuperäisen tärkeimpiä eroja on minulle toimita istumisen taide eli idlaus. Ensijulkaisun aikaan luolastoporukkaa etsivän täytyi mainostaa pääkaupungin chatissä, mikä kannusti pelaajia istumaan tavernan ulkopuolella tilaisuuksia odotellessa. Vuonna 2019, seitsemän lisäosaa myöhemmin, algoritmi hoitaa matchmakingin ja teleporttaa pelaajat molempiin suuntiin. Eeppisissä varusteissa kulkevan pelaajan ohimeno keskellä Orgrimmaria oli noobille kunnioitusta herättävä kokemus ja korkeimman tason säärystemien uudet omistajat mieluusti levittivät tietoa spämmämällä tanssiemotea näkyvällä paikalla. Tänä päivänä se on vain yksi item level lisää. Kilta oli ensimmäinen tiedonlähde, kun netistä löytyi vain satunnaista tietoa. Nykyään osataan googlata. Idlaus lienee vaikea tuoda takaisin uudelleenjulkaisussa, kun pelaajat ovat tottuneet tehokkaaseen pelaamiseen.

Alkuperäinen WoW synnytti ennennäkemättömän serveriemuskenen. Ensimmäinen sandbox-serveri kehitettiin alpha clientin ja kaapattujen pakettien pohjalta

jo ennen ensimmäistä julkaisua. Vuosikymmen myöhemmin, 2015 alkuperäistä WoWia pystyi pelaamaan suhteellisen bugittomasti yhtäkaaa tuhansien muiden kanssa esimerkiksi Nostalrius-projektin serverillä. Blizzardin lähettämän cease&desistin jälkeen Nostalrius sulki serverinsä ja projektin tiimi kutsuttiin Blizzardin päämajaan keskustelemaan legacy-servereistä. 200000 ihmistä allekirjoitti legacy-servereitä tukevan adressin ja Classicin tulo paljastettiin 2017 Blizzconissa.

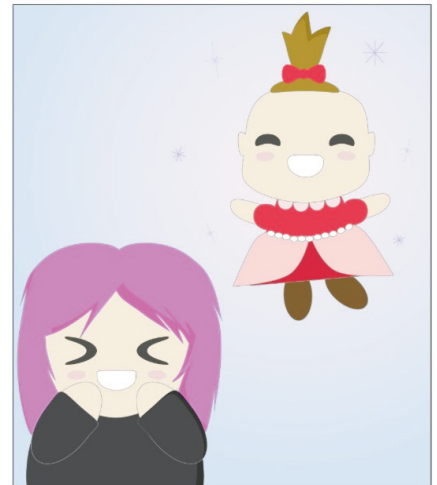
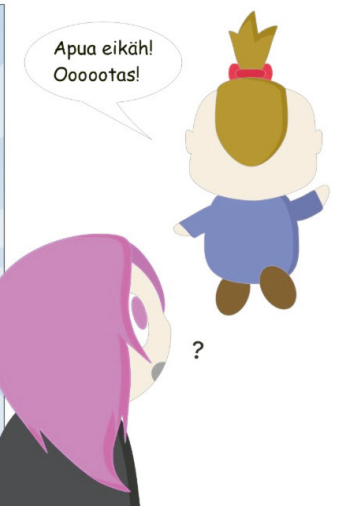
Classic on kerännyt ympärilleen paljon hypeä ja sitä odottaa veteraanien lisäksi liuta uusia pelaajia. Epävirallisten servereiden kasvava pelaajamäärä osoittaa, ettei hype ole pelkkää nostalgiaa. Silti mietityttää, olikohan Blizzardin Classic-julistusta vuodelta edeltäneessä meemifraasissa jotain perää. Vapaasti suomennettuna se kuului "te vain luulette haluavanne legacy-serverin, mutta ette te sitä oikeasti halua." Uudelleenjulkaisussa ei vain ole samanlaista ihmettelyä, tutkimista ja löytämistä kuin ensimmäisellä kerralla. Teknologia on ajanut ohi maailmasta, joka joskus tuntui ällistyttävän isolta ja immersiiiviseltä ilman latausruutuja. Loppujen lopuksi voimme kaikki kuitenkin olla onnellisia, että WoWista, Crazy Frogista ja Tony Halmeesta vain yksi on tulossa takaisin.



Kiertosarjis

Tarina: Sara "lineforce" Lindfors

Piirroket: Hanna Ollikainen, Juho "Alo" Toratti, Jenni "iGaz" Hautala





Yhteistyössä



Reaktor

Bitfactor

siili_



boogie
software

accenture

SOLITA

SYNOPSIS

STUDENTWORK
RISING & EXPERIENCED GRADUATES

futurice

 **codemate**

VALAMIS

TiV!A



CGI

HAJA
NETWORKS

 **VAIMO**
CORE OF COMMERCE

TiV!A
OULU

 **aTalent**
RECRUITING