WAPPU
BLANKKI

SISÄLLYS

3 Pääkirjoitus
4 Puheenjohtajan palsta
5 Blankin WappuWinkit
7 Kyykkyyn vai karkuun? Approvessat arvioituna
10 Loimu: Työelämän tulevaisuus ja taloudelliset huolet kuormittavat korkeakouluopiskelijoita
12 Blankki testaa: Hirveimmät ja parhaimmat shotit
16 Hallitusnaamasto 2025
18 Minecraft vinkit ja myytit
20 Mun vaihto(puoli)vuosi
22 Suut simaisiksi: Wappudrinkkiä etsimässä
26 Juttua juomapeleistä

Blanko sosiaalisessa mediassa

/blankory

@blanko_ry

blanko.fi

blankki@blanko.fi

Päätoimittaja
Susa “suzu” Kilpiä
paatoimittaja@blanko.fi

Toimitus
Susa “suzu” Kilpiä
Iivo “Fyzix” Setälä
Samuli “same” Kummu
Kati “Tiikeri” Toppari
Aino “Tiikerin_kesyttäjä” Kalliokoski
Joona “jO2na” Ahonen
Niko “N1K0” Kokko
Tuomas “B5x2” Rosbacka
Joona “joikkis” Oikarainen
Riku “Rix” Niemi
Aapo “Appotux” Nyman
Mikael “Underi” Alaraasakka
Tuomas "tume" Aho

Kansi
Tuomas “B5x2” Rosbacka

Taitto ja grafiikka
Susa "suzu" Kilpiä
Tuomas “B5x2” Rosbacka

Painosmäärä ja paino
70 kpl, Monisto Oy

Julkaisija
Blanko ry

Blankki on puolueeton ja riippumaton opiskelija-ainejärjestölehti. Blankin testit ja vertailut perustuvat kansainvälisesti verifioituihin menetelmiin ja ohjelmistoihin. Blankki ilmestyy säännöllisen satunnaisesti. Lehti ei vastaa tilaamattoman materiaalin säilyttämisestä eikä palauttamisesta. Julkaisemamme artikkelit, ohjeet ja vinkit on tarkastettu huolella, mutta emme kuitenkaan takaa niiden virheettömyyttä emmekä vastaa esiintyneistä virheistä. Kirjoituksia ja kuvia saa lainata lehdestä vain toimituksen luvalla. Tarjottu tai tilattu aineisto hyväksytään julkaistavaksi sillä ehdolla, että sitä saa korvauksetta edelleen käyttää lehden www-sivustolla ja lehden tai sen yksittäisen osan uudelleenjulkaisun tai muun käytön yhteydessä toteutus- tai jakelutavasta riippumatta. Toimitus laittaa pyytämättä lähetettyjä kirjoituksia ja kuvia nettiin, ellei hukkaa niitä ennen sitä. Blankki ei edusta Blanko ry:n tai kenenkään muunkaan virallista kantaa.

PÄÄKIRJOITUS

Susa "suzu" Kilpiä

On Wappu ja ihailet avaran taivaan kaunista sineä. Ylläsi loistavan auringon säteet häikäisevät silmiäsi, mutta nautit niiden lämmöstä. Hiuksillasi leikkivä tuulenvire on lempeämpi kuin aikoihin ja sen mukanaan tuoma tuoksu on lupaus tulevan kesän loistosta, aivan kuten vihertävä nurmikko allasi. Kuulet ystäviesi naurua ja lintujen laulua, kauempaa talviunilta heränneen kaupungin ääniä. Kevät kukoistaa kaikkialla ympärilläsi…

…paitsi jos löydät itsesi Oulusta. Täällä taivas on pilvessä ja sataa räntää, ulkona istutaan lumihangessa tai lätäkössä ja joka ilta saa tarkastaa veikö hyytävä tuuli yhtään varvasta mennessään. Onneksi tässä “Pohjois-Skandinavian pääkaupungissa” on totuttu arktisiin olosuhteisiin eivätkä sääilmiöt pääse pilaamaan tunnelmaa. Wappu on opiskelijan parasta aikaa, kelistä riippumatta.

Muistelen suurella lämmöllä ensimmäistä Wappuani yliopistossa, sillä se oli täydellinen päätös fuksivuodelle, kuin palkinto lukuvuoden kovasta työstä ja uurastuksesta. Tuo monta viikkoa kestänyt riemukas hulina täynnä tapahtumia, perinteitä ja uusia tuttavuuksia näytti minulle sen, kuinka monipuolista ja yhteisöllistä opiskelijakulttuuri voikaan olla. Vaikka farkkutakkini oli pysyvästi nihkeä ja kostea kylmä tuntui luissa asti, oli se kaiken hauskuuden arvoista.

Hieman pienemmällä lämmöllä muistelen niitä esseitä ja tehtäviä, joita en ehtinyt saada valmiiksi ennen Wapun alkua, ja jotka syystä tai toisesta jäivät pysyvästi kesken… Vielä pienemmällä lämmöllä muistelen Wappudarraa, jonka sain kokea heti toukokuun toisena päivänä rampattuani viikkojen ajan ympäri Oulua ja puristettuani itsestäni viimeisetkin voimanrippeet. En siis tarkoita mitään alkoholin aiheuttamaa pahoinvointia vaan sitä, kuinka kaikki loppui Vapunpäivän jälkeen kuin seinään ja jäljellä olin vain minä – tai rippeet minusta – sekä jäätävä väsymys.

En halua pelotella tai masistella, vaan muistuttaa teitä kaikkia pitämään itsestänne ja toisistanne huolta niin Wappuna kuin Wapun jälkeenkin. Löytäkää aikaa itselle, ystäville ja jopa niille opinnoille, niin kuivilta kuin ne tässä vaiheessa lukuvuotta varmasti tuntuvatkin. Wappu tulee joka vuosi. Ehdit varmasti kokea kaiken, mitä sillä on annettavana.

Fuksipisteitä tuli kerättyä hieman enemmän kuin haalarimerkkiin vaaditut 1337. Haalimani 6969 pistettä kantoivatkin minut pistekisan toiselle sijalle!

PUHEENJOHTAJAN PALSTA

Iivo "Fyzix" Setälä

Hiiohoi ja hepsulivei! Aika on nähtävästi jälleen kerran edennyt siihen malliin, että pitää tänne runoilla jotain fiksulta kuulostavaa. Toisin sanoen, kirjoittelen tätä tässä "hiihtoloman" (skviik skviik se on itsenäisen opiskelun viikko t. vikisijä) aikana, mutta julkaisuhetkenä JUURI SINÄ, arvoisa lukija, olet luultavasti sellaisessa aika-avaruudellisessa jatkumossa kuin WAPPU!

Parhaimman lukukokemuksen takaamiseksi tämän lehden suositeltu lukumiljöö on tietenkin Teekkaritalon pöytä, koska tämä lehtihän julkaistaan Blankon perinteisessä Wappusaunassa, jossa apinapatsas saa jälleen kerran lakkinsa pitämään pään lämpimänä. Siitäpä muistui mieleen, että apinapatsaan eli vuonna 1987 valmistuneen Tiedonjano-patsaan valmistaja Raimo Metsänheimo menehtyi noin vuosi sitten 98-vuotiaana. Muistelkaamme tätä seuraavan kerran kun apinalle laitetaan lakki päähän.

Julkaisuhetken aikana maaliskuun sitsi-mayhemista on jo selvitty, fuksit ovat saaneet upouudet haalarinsa, opetusta on kehitetty, kevätexcu on mennyt ja tullut, ja varmasti kaikkea muuta kivaa on ehtinyt tapahtua. Kirjoitushetkellä ei vielä olla saatu Teekkarilupilta tietoa milloin Wappusauna saadaan pitää, joten nämä saattavat olla jo menneet, mutta heitän tähän joka tapauksessa hävyttömästi omia maksamattomia mainoksia.

Kannattaa käydä kuuntelemassa muutama esitys, joissa allekirjoittanut on mukana. Nämä ovat täysin ilmaisia, joten käyhän kokemassa vähän vähemmän nestepitoista osaa Oulun opiskelijakulttuuria! Rattoradiossa meillä tulee olemaan ohjelma (todennäköisesti) nimeltä Karaokeradio, jossa kerromme meidän karaokeen liittyvistä kokemuksista ja näkemyksistä. Teekkarikuoro TeeKu:lla tulee taas olemaan perinteinen Wappukeikka, jonka ajankohta ja sijainti löytyy tämän lehden Wappuliitteestä, kannattaa kattoo nopee!

Rattoradion kuunteleminen on kyllä yks parhaista osista Oulun Wappua, sillä kyseessähän on nykyisten ja entisten opiskelijoiden pyörittämä Wappuradio, jonka ohjelmista löytyy varmasti kaikille kiinnostavaa sisältöä. Mikäli sen sijaan suosit sitä enemmän nesteytettyä Wappumayhemia, niin omat suosikit ovat ehdottomasti Wesibussin kaikki muodot, joista varsinkin kannattaa kokea myös ne pidemmät ajot, kuten Kotikaupungin Kurvailu ja Mörkötunnit. Ei parane myöskään unohtaa Vappuyön tapahtumia eli Toripolliisin Kättely 1.5. klo 02.22:22 sekä Asematunnelin Örinät klo 03.33:33.

Pitäkää hauskaa ja juokaa hyvät ihmiset vettäkin siellä muiden juomien seassa!

Jos joku miettii miksi mun YO-lakki näyttää tuolta, kävin toisen asteen kaksoistutkintona (teknisen suunnittelun perustutkinto + YO-tutkinto) ja tuo raita kuvastaa sitä.

BLANKIN WAPPUWINKIT

Riku "Rix" Niemi

Maailma muuttuu, mutta Wappu ei. Tässä taas isältä pojalle periytynyt pläjäys tärkeitä ja vähemmän tärkeitä vinkkejä Wapusta nauttimiseen (ja selviytymiseen). Ennen kuin lähdet seilaamaan Wapun myrskyisiä vesiä lue tämä huolella, ettet eksy tai uppoa.

WAPPUDOKUMENTAATIO AKA SUUNNITELMA

Jotta selviäisi Wapusta edes jokseenkin hengissä, on suotavaa luoda edes jonkinlainen plääni missä ja milloinkin viilettää ja milloin pitää pientä breikkiä. Ei kannata lähteä koittamaan kumpi loppuu ensin, oma terveys vai Wappu.

WAPPUBINGO

Bingo tuo lisää hauskuutta kaikkeen, erityisesti Wappuun. Kerää lista hassuista wappusattumuksista, laita ne bingogeneraattoriin ja tulosta paperille. Sitten vaan kavereille jakoon ja kisailemaan!

WESIBUSSI

Kiertää! Humppaa jumppaa ja jumalaista skumppaa. Wesibussin pidempiin ajoihin saa jonottaa jo ennen vappua, mutta myös normaaliajot ovat mukavia. Wesibussi kannattaa kokea ainakin kerran elämässä.

KIRKKOVENESOUDUT

Tahdissaaa sou-taa! Nimestäkin voi jo arvata, että soudetaan kirkkoveneellä. Perinteinen wapputapahtuma, johon kannattaa osallistua! Tule siis soutamaan Blankon joukkueeseen ja näyttämään muille mistä puusta meidän kilta on veistetty. PS. Muistakaa megafoni!

OLUTIN WAPPUSUUNNISTUS

Suunnistaminen on aina hauskaa. Tässä fuksit pääsee olemaan lahjottavana rasteilla ja wanhat suunnistaa. Muistakaa asut!

MARTTA- JA TOSIMIESILTA

Tämä on useimmiten se tapahtuma, joka starttaa Blankon Wapun. Haalarimerkkien ompelua ja pyörien korjailua rennoissa merkeissä.

VIINI- JA JUUSTOILTA

Yhteistoimintaa rakkaiden kultulaisten kanssa viinin ja juuston äärellä. Tarjolla viinejä ja juustoja, mutta kannattaa tuoda omatkin nautinnon maksimoimiseksi. Oikein mainiot kekkerit.

VÄLIPÄIVÄDISCO

Täällä muistellaan menneitä ja nautitaan kiltiksen tunnelmasta. Kiltisbileet on aina hyviä.

LAITOSSIMAILLUT

Simaa ja munkkia tarjolla Tietotalossa niin opiskelijoille kuin henkilökunnallekin. Menkäähän jututtaa henkilökuntaa ja sanomaan sananne kursseista.

WAPPURILLAUS

Blankon Grilli™ pitää huolen, ettei wappuilijat pidättäydy vain nestemäisessä ruokavaliossa. Nam

WAPPUSAUNA

Blankon ikiomat talobileet! Talo täynnä Blankolaisia ja yleensä muitakin kiltoja! Mitä muuta voisi enää toivoa.. Sanoiko joku spörde?

APINAPATSAAN LAKITUS

Blankon perinteinen tapahtuma Wappusaunan yhteydessä. Täällä palkitaan vuoden fuksi ja julkistetaan vuoden piocoporsas ja -sika. Apina saa lakin ja puheita pidetään. Jokaisen Blankolaisen täytyis kokea tää ainakin joskus.

KURJENJUOTTO

Kurjet ovat taas vuoden päivät odottaneet kostuketta, mutta aina yhtä pirteät blankolaiset tulevat pelastamaan tilanteen. Blankon perinteinen tapahtuma. Fuksipistekisan voittaja julistetaan kurjenjuotossa, joten ole paikalla!

TORIPOLLIISIN KÄTTELY

Ookkonää jo muistanu tervehtiä toripolliisia? No jos on jääny välistä nii sen voi suorittaa 1.5. klo 02:22:22. Eipähän tartte yksin torilla seisoskella keskellä yötä.

ASEMATUNNELIN ÖRINÄT

Örinää asematunnelissa 1.5. klo 03:33:33. Mystinen tapahtuma. Jossei äänihuulet ole jo menneet, niin täällä viimeistään.

KYYKKYYN VAI KARKUUN?

Approvessat arvioituna

Aino "Tiikerin_kesyttäjä" Kalliokoski & Kati "Tiikeri" Toppari

Laskiainen saapui ja sen mukana saapuivat Laskiaisapprot. Täynnä intoa lähdimme monien muiden opiskelijoiden tavoin kiertämään upeita kohteita kiikarissamme tärkein tavoite – 12 leimaa appropasseihimme. Approilun lisäksi meillä oli kuitenkin eräs toinenkin tavoite, joka oli toteutettava.

Toinen toistaan herkullisempien juomien nauttimisen lomassa päätimme ottaa tavoitteeksemme tutkia vierailemiemme kohteiden wc-tiloja. Vessassa käyminen on olennainen osa hyvinvointiamme. Se on luonnollista ja tärkeä osa elämää - siitä ei kannata tuntea häpeää. Idea tähän syntyi, kun tajusimme ettei wc-tilat koskaan pääse kunnollisen arvostelun kohteeksi, vaikka se on kriittinen osa jokaisessa kosteassa illassa. Tervetuloa siis mukaan sukeltamaan Oulun keskustan julkisten wc-tilojen tiukkaan analyysiin.

Tärkeimmiksi kriteereiksi valitsimme yleisen siisteyden, käsi- ja wc-paperin laadun, vessakopin tilavuuden, pöntön istumismukavuuden sekä löytyykö tilasta naulakkoa.

Letkunpuiston Helmi

Approt pyörähtivät meidän osaltamme käyntiin, joka tarkoitti tietenkin ensimmäistä wc-käyntiä. Ehdimme mukavasti suorittaa vessassa käymisen aiheuttamatta viivästystä muille seurueemme jäsenille, sillä muut, jopa aloitusaikaa ja –paikkaa ehdottanut henkilö, olivat myöhässä.

Illan ollessa vielä nuori, vessa oli erityisen siisti. Helmen vessa on mukavan tilava, sinne mahtuu ystävä, jos toinenkin. Seinältä löytyi naulakko tavaroita varten. Wc-paperi oli harmiksemme kovin ohutta ja karheaa. Saippua oli hyvää saippuaa eikä vaahtoa. Seinältä löysimme myös Muumipapan ja Verban hallituksen terveiset (vuodesta ei tietoa). **4/5**

Puistokahvila Makia

Seuraava kohteemme oli Puistokahvila Makia. Alussa kohtasimme pieniä vaikeuksia wc-tilojen löytämisessä. Meidän onneksemme seurueestamme löytyi henkilö, joka tiesi etsimämme kohteen löytyvän kahvilan alemmasta kerroksesta. Kulku vessaan oli hasardi, koska alkoholi + pimeä ja jyrkkä portaikko ei ole hyvä yhdistelmä. Yllätyksenä tuli wc-tilojen hätkähdyttävä violetti värimaailma. Illan ensimmäinen vaahtosaippua löytyikin jo toisesta kohteesta... Kati pääsi luksuskoppiin, josta löytyi oma käsienpesuallas, ja Aino joutui tyytymään tavalliseen mitättömään koppivessaan. **3.5/5**

Mallaskellari

Parin vierailukohteen kautta tiemme vei Mallaskellariin. Tässä vaiheessa appropasseissamme komeili jo useampi leima. Tästä voisi virheellisesti päätellä tutkimuksemme laadun heikkenevän, mutta tilanne ei suinkaan ole tämänlainen. Pettämättömien arviointiemme tulokset ovat seuraavanlaiset:

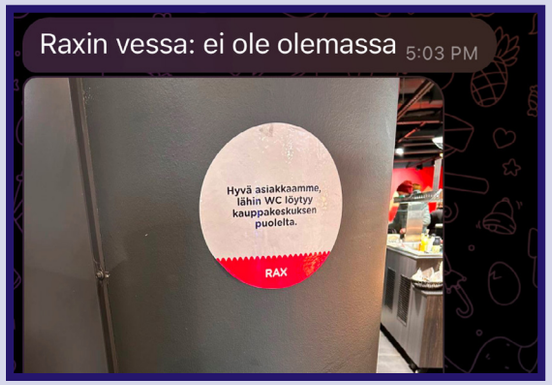
Siisteys päällisin puolin hyvä. Pönttö vessaan saapuessa vetämättä. Pöntön vetämättä jättäminen tietenkin ikävästi latisti tunnelmaa, mutta tämä miinuspuoli oli onneksi

helposti eliminoitavissa. Paperi omaan makuun hieman ohutta ja karheaa, mutta kuitenkin käyttökelpoista ja toimivaa. Naulakko löytyy, plussaa koristeellisuudesta. Pienestä koosta huolimatta kaikkien tarvittavien toimintojen suorittaminen onnistui. Iso peili luo tilan tuntua, ja oli muutoinkin mukava lisä.

Kyseiset vessat olivat yksittäisvessoja, jotka avautuivat suoraan Mallaskellarin sydämeen. Tämä seikka oli hieman mielipiteitä jakava. Vessat ovat helposti ja nopeasti saavutettavissa, mutta ulkopuolella olevista kanssajuhlijoista lähtevät äänet häiritsivät toimituksen äärelle rauhoittumista huomattavasti. Lisähuomion arvoinen asia oli ehdottomasti kori, joka sisälsi hiustuotteita asiakkaiden käyttöön. Lisälisähuomiona se, että toisen vessan kori oli täysin tyhjä. **3/5**

Pizzabuffa Rax

Nesteytyksen lomassa on tärkeä huolehtia myös ravinnon saannista. Poikkesimme matkalla Pizzabuffa Raxiin nauttimaan koko päivän seisseistä kylmistä majoneesipizzoista ja hieman kuivahtaneista nakkipaloista. Harmiksemme jouduimme kuitenkin toteamaan karun faktan, että Raxissa ei ole ollenkaan wc-tiloja. **0/5**



Heidi's Bier Bar

Buffetin jälkeen seuraava kohde oli Heidis Bier Bar seinän takana. Wc oli erittäin siisti ja tilava. Paperi oli jälleen hieman ohutta, mutta vastapainoksi voimme todeta saippuan olleen oikein hyvää. Plussaa myös piristävistä eläinkuvista seinillä. Lisäksi huomion arvoista oli koko kehon valtaava turvallisuuden tunne, joka välittyi lempeistä katseista, jotka vahtivat wc:n käyttäjiä. **3.5/5**

Hemingway's

Approt lähenivät loppuaan ja oli aika siirtyä toiseksi viimeiselle rastipaikalle. Tässä vaiheessa muistikuvat ovat jo aika hatarat, joten kaikkia arvostelukriteerejä emme voi mainita, mutta yleiskuva Hemingway'sin wc-tiloista oli hyvä. Tarjolla oli kattavasti hygieniatuotteita sekä hiuslakkaa, ja kaikkialla oli erittäin siistiä. Papereiden laadussa ei ole kehuttavaa, mutta tärkeintä on kuitenkin, että se ei ole päässyt loppumaan! Jännittävänä bonuksena oli kondomiautomaatti, joka testattiin toimivaksi. Vain kahden euron hintaan kone sujautti meille kolme laadukkaan näköistä kondomia. **5/5**

Mysteerikohde

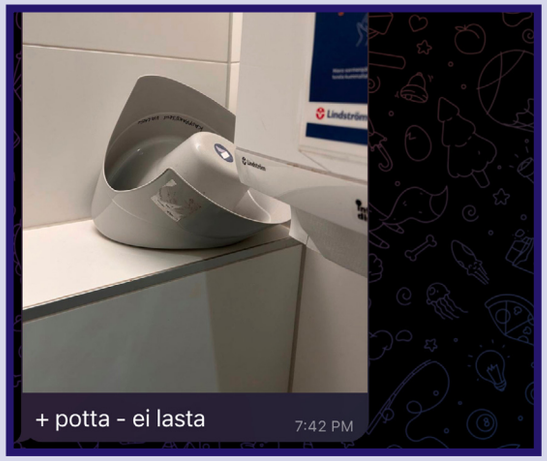
Arvostelumme kohteeksi päätyi myös jokin tuntemattomaksi jäänyt Oulun keskustan ravitsemusliike. Tässä tapauksessa kohteen nimi (ja siellä vieraileminen) ovat valitettavasti päässeet unohtumaan. Muistiinpanoihimme on onneksi tallentunut seuraavat tiedot:

Super pieni
Naulakko +
Ei saippuaa, ei käsipaperia
Ohut vessapaperi
Roskia lattialla

?/5

Valkea

Vaikka Valkea ei varsinaisesti kuulunutkaan approkohteisiimme, ansaitsee se myös paikkansa arvostelussamme. Matka ylimmän kerroksen wc-tiloihin oli monivaiheinen ja jännittävä, mutta vaivannäön arvoinen. Wc oli kaikin puolin mukava ja tunnelmallinen. Erityismaininnan arvoinen asia wc:ssä oli potta, vaikka sille ei tällä kertaa ollutkaan mukana käyttäjää. **4/5**



BONUS: Vieraan approilijan haastattelu

Haaveena oli, että ehtisimme saada joltain vieraalta kanssaopiskelijalta pienen haastattelun liittyen mihinkään muuhun kuin wc-tiloihin. Illan pimetessä haastatteluidea hieman unohtui, mutta approjen jälkeisellä kauppareissulla kuitenkin törmäsimme sopivaan kandidaattiin. Haastateltava ei halunnut esiintyä omalla nimellään, ja hänen henkilöllisyytensä on suojattu.

Sijanti: Valkean kesäkatu
Siisteys: Todella siisti (ennen toimitusta). Paperia ei ollut valitettavasti saatavilla. Eikä myöskään naulakkoa. Saippuakin jäi uupumaan.
Pöntön istumismukavuus: Kylmä mutta mukavan tasainen. Viereinen matto olisi voinut olla jopa illan parhain istumiskokemus? Valitettavasti hädän tullessa ei ole aina aikaa siirtyä paremmalle paikalle.
Haastateltavan kokonaisarvosanaksi tuli **4/5**. Kiitämme haastattelusta.

Kokonaisuudessaan iltamme oli varsin mukava ja onnistunut, vaikka laskiaissää ei ollutkaan otollisin. Tavoitteemme hankkia 12 leimaa passiin onnistui. Nyt olemme taas (ainakin osittain) unohtumattoman kokemuksen verran rikkaampia. Haluamme vielä esittää erityisen lämpimät kiitoksemme kaikille, jotka huolehtivat wc-tilojen siisteydestä. Erityisesti appro-päivinä, kun kävijämäärä on suuri, siisteyden ylläpito voi olla erityisen hankalaa. Iloitsemme kuitenkin siitä, että vierailemamme kohteet olivat pääosin siistissä kunnossa. Kiitos.

** Tämä arvostelu perustuu kahden yksilön henkilökohtaisiin kokemuksiin. Useimmissa tilanteissa arvostelun kohteeksi päätyi ainoastaan naisille merkityt vessat.*

Työelämän tulevaisuus ja taloudelliset huolet kuormittavat korkeakouluopiskelijoita

Paitsi opiskelu ja valmistuminen, myös tulevaisuus huolettaa nuoria korkeakouluopiskelijoita. Minkälaiseen työelämään valmistun? Saanko työpaikan? Riittääkö osaamiseni? Onko osaamiseni oikeanlaista työelämään? Jaksanko työelämän epävarmuutta?

Korkeakouluopiskelijoiden huolet ovat nousseet esiin myös Luonnon-, ympäristö- ja metsätieteilijöiden liitto Loimun teettämissä opiskelijatutkimuksissa. Loimu kartoittaa alojensa opiskelijoiden työskentelyä ja tulevaisuuden odotuksia joka toinen vuosi. Luonnon-, ympäristö- ja metsätieteiden alojen opiskelun parissa aloitti syksyllä 2024 noin 2 500 opiskelijaa.

Hyvinvoinnin perusta, tulevaisuususko, on nuorilla koetuksella. Huolta aiheuttavat esimerkiksi ilmastonmuutos, toimeentulo, paineet opintojen etenemisestä ja valmistumisesta, huolet työllistymisestä ja työurien pidentyminen.

Työssäkäyvien opiskelijoiden jaksamishaasteet nousevat aiempaa useammin esille. Loimun opiskelijatutkimuksessa marraskuulla 2023 nousi esiin taloudelliset huolet ja jaksaminen: Yhä useampi loimulaisten alojen opiskelija työskentelee opintojensa ohella ensisijaisesti siksi, että se on välttämätöntä toimeentulon vuoksi. Jaksamishaasteet ajavat jopa keskeyttämään opintoja ja jäämään sairauslomalle.

Apua huoliin on saatavilla

Opiskelijoiden huolissa tulee selvästi ilmi konkreettisen, työelämään liittyvän tiedon puute ja siitä nouseva epävarmuus.

"Ammattijärjestöt, Loimu mukaan lukien, voivat olla aktiivinen tuki opiskelijallekin. Erityisosaamisellamme voimme auttaa opiskelijoita löytämään oman alan työpaikan ja kiinnittymään työelämään. Jos voimme taklata edes osan nuorten tulevaisuususkoa horjuttavista kysymyksistä tarjoamalla kokemuksia oikeudenmukaisuudesta ja nähdyksi ja kuulluksi tulemisesta, olemme jo pitkällä", sanoo Loimun urapalvelupäällikkö **Suvi Liikkanen**.

"Esimerkiksi liian matala palkkataso tai ilman asiallisia perusteita tehdyt koeaikapurut voivat horjuttaa nuoren ammatillista itseluottamusta. Mutta jos hän tietää oikeutensa ja uskaltaa kääntyä liiton puoleen tarvittaessa, voi tilanteesta päästä eteenpäin pystyvyyden kokemuksen kera", Liikkanen jatkaa.

Opiskelijoilta saattaa helposti unohtua, että suomalaiseen työelämään sisältyy maailmanlaajuisestikin ainutlaatuinen työterveyshuollon kokonaisuus. Myös työterveyshuollosta kannattaa kysyä tukea mieltä ja työkykyä painaviin huoliin.

Urapalvelupäällikkö Suvi Liikkanen kohtaa opiskelijoiden ja vastavalmistuneiden huolenaiheita työssään Luonnon-, ympäristö- ja metsätieteilijöiden liitto Loimun urapalveluissa.
Kuva: Markku Lempinen

Mikä Loimu?

Luonnon-, ympäristö- ja metsätieteilijöiden liitto Loimu on akavalainen ammattiliitto. Loimun yli 17 000 jäsenestä on noin 30 prosenttia opiskelijoita. Loimulaisia opiskelijoita on yhteensä noin 5000 ja heitä on jokaisella Suomen luonnon-, ympäristö- tai metsätieteellistä opetusta tarjoavalla yliopistokampuksella. loimu.fi/opiskelijajasenyys

Haluamme sinun työskentelevän mielekkäissä ja koulutustasi vastaavissa tehtävissä.

Tuemme jäseniämme monipuolisesti työnhaun ja työuran eri vaiheissa. Olitpa sitten aloittamassa työnhakua ja pohtimassa omaa osaamistasi, jo hyvässä vauhdissa hakemustesi kanssa, menossa työhaastatteluun tai jo työssä, urapalveluistamme on varmasti hyötyä juuri sinulle!

Tarjoamme opiskelijajäsenillemme esimerkiksi seuraavia urapalveluita:

- Monipuolisia koulutuksia ja webinaareja työnhakuun sekä uralla etenemiseen
- Työkaluja oman osaamisen tunnistamiseen ja sanoittamiseen
- Kaikille avoimen Loimulaisten alojen avoimet työpaikat -palvelun
- Opintojen vaiheeseen liitetyt palkkasuositukset
- Mahdollisuuden osallistua mentorointiohjelmaan opintojen loppupuolella

Lisäksi Opiskelija- ja OpiskelijaPlus-tasoilla tarjoamme henkilökohtaista uravalmentajan työnhaku-, ura- ja palkkaneuvontaa.

Lue lisää
loimu.fi/tyossa-opiskelijana

Tarjoamme opiskelijajäsenillemme laadukkaita urapalveluita

www.loimu.fi
loimunopiskelijat
loimunpromot
Loimulaiset-ryhmä

LOIMU

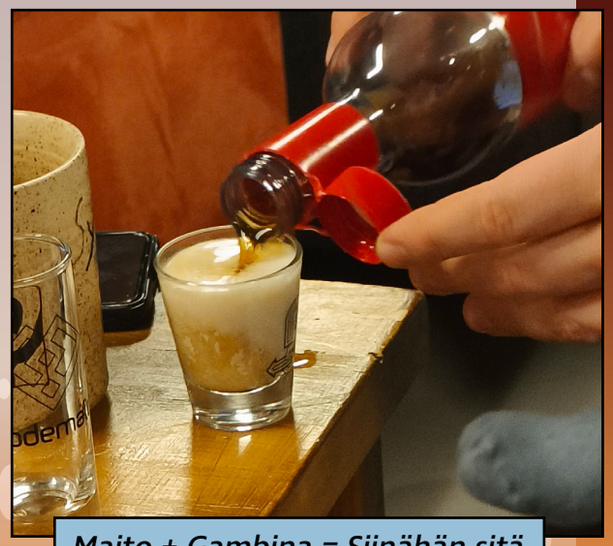
Blankki testaa:
Hirveimmät ja parhaimmat shotit

Teksti: Tuomas "tume" Aho
Testaamassa: Aino "Tiikerin_kesyttäjä" Kalliokoski, Kati "Tiikeri" Toppari, Tuomas "tume" Aho, Joona "jO2na" Ahonen, Joona "joikkis" Oikarainen, Riku "Rix" Niemi, Samuli "same" Kummu, Iivo "Fyzix" Setälä ja Aapo "Appotux" Nyman
Kuvat: Tuomas "tume" Aho, Iivo "Fyzix" Setälä, Kati "Tiikeri" Toppari, Joona "joikkis" Oikarainen (ainakin??)

Kevät ja orastava auringonpaiste voi merkitä montaa asiaa - Blankki-tiimille se merkitsi ahtautumista kiltahuoneen kolkkoon syleilyyn, piiloon auringonvalolta suorittamaan salatieteitä. Blankin tieteet suuntautuvat jostain kumman syystä usein nestemäisen (joskus myös kiinteän - kts. Blankki 5/2024 s. 8) olomuodon ympärille, jossa oleellisena ainesosana on eräs monille tuttu vesiliukoinen, antiseptinen orgaaninen yhdiste. Tällä kertaa testissä olivat erilaiset shotit.

Uteliaisuus ohjaa oppimista, luovuutta ja auttaa ratkaisemaan ongelmia. Joskus kun voi olla, että se tuttu ja turvallinen juoma kaipaa vaihtelua, tai wapun tiimellyksessä raaka-aineista voi olla pulaa, mikä pakottaa soveltamaan. Tämä artikkeli voi auttaa tässä ongelmanratkaisussa, tai sitten antaa varoittavia esimerkkejä tähän soveltamiseen. Lukekaa, sekoittakaa ja juokaa omalla vastuullanne.

Yhteensä laskin erilaisia juomia testattuna 14 kpl, mutta rajallisen sivutilan ja Vietnam-flashbackien vuoksi valitsimme tähän vain parhaimmat, tai eniten reaktioita herättäneet. Haluan itse kiittää jokaista testaajaa, jotka luovuttivat kehonsa hetkellisesti sekä tieteen että viihteen hyväksi - ja ehkä kärsivät seurauksista seuraavana päivänä. Ilman teitä tämä ei olisi onnistunut.



Maito + Gambina = Siinähän sitä

"Nyt jos menis röökille niin syttyis palamaan"

Blankin valinnat:

Parhaiksi tällä kertaa tulivat valituiksi **Gonster** ja **Dragon Cum**. Gonsterissa Monsterin (huom. Käytimme normaalia Monsteria, emmekä Monster Nitroa) hiilihapokkuus ja makeus yhdistettynä Guinneksen paahteisuuteen oli eittämättä toimiva yhdistelmä, joka sai kiitosta laajalla rintamalla. Toki oluita inhoava ei välttämättä löydä tästä muuta kuin hienon estetiikan.

Dragon Cum oli koko testin yllättäjä! Fireball ja Baileys löivät kättä yhteen kuten Blankolainen wappuaattona Toripolliisilla. Huomioitavaa tässä, kuten muissa Baileysiä sisältävissä juomissa on kuitenkin se, että hapokkaaseen yhdistettynä Baileysin maito saattaa juoksettua!

Alla testin aikana kerättyjä kommentteja:

Gonster (Guinness + Monster):

Riku: Onpa hyvää!! Joisin. Oikeesti hyvää. 5/5

Samuli: Maistuu vaan Monster.

Riku: Mä join Samuli ne Guinnessit.

Kati: Monsteria vaahdolla.

Joona: On hyvää!

Aino: Ei tykännyt.

Dragon Cum (Fireball + Baileys):

Iivo ja Riku: Testataan kummin päin sekoitetaan Fireball ja Baileys.

"Veikkaan että maistuu kanelipullalle."

"Eittämättä joulun sesonkijuoma."

"Jälkimakuna pipari jäi suuhun."

"Kärkeen tähän mennessä!!!"

"Miksi ihmiset juo Fireballia?"

"Oikeesti hyvää, joisin muulloinkin!"

Fuksi-Joona: Tätä vois juoda toistekin.

Jollain tavalla perusteltavat, tai tunteita herättäneet:

Blankki testasi myös drinkkejä, jotka herättivät tunteita suuntaan tai toiseen. Tässä niistä heränneitä kommentteja.

Eggmeister (Jägermeister + raaka kananmuna):

"Näppärä ja toimii, jos oot alkoholisti kehonrakentaja."

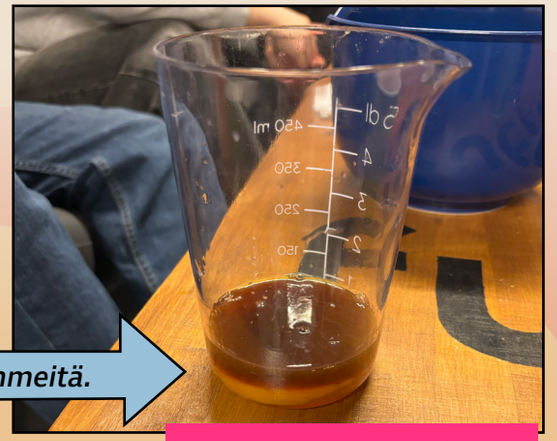
"Ryys ja sitten salille."

Iivo: Muista että juot just syntymättömän kananpojan.

Samuli: Onneksi se oli sentään yrteillä maustettu kananpoika.

Joona: Ihan jees. Muna meni alas nopeasti.

Iivo: Aika vitun ilkeän näköistä (kun nyppii sormilla kuoren palan lasista pois ja ottaa oksennuskulhon lähemmäs). Ei maistu kananmuna 2/5.



Oikea lasivalinta tekee drinkille ihmeitä.

Molut (Maito + Olut):

Aino: Juon Molutta vaan kolmen promillen humalassa.

Fuksi-Joona: Huonolle maitokahville maistuu.

Iivo: Thread1: Pirkka-oluen kans: maistu kermajäätelölle. Guinnessin kans: maistuu suklaajäätelölle.

Ei paakkuunnu kuten Molut normaalisti.

Klassikko.

Great Orgasm Shot (Tequila + Jallu):

Iivo: JÖSSES! Viina + Viina = Onpas viinamaista.

Fuksi-Joona: Tää haisee pahoinvoinnille. Miks mä tein noin täyden lasin. Nähdään huomenna. Nyt jos menis röökille niin syttyis palamaan. Tää on sellainen koko kodin puhdistaja.

Samuli: Ei ole ihmisille suunniteltu.

Tulen sinunkin suuhusi (respectfully).

"Ryys ja sitten salille."

Cement Mixer (Baileys + limemehu):

Aapo: Aikamoinen, puuromainen.

Valtaosa: hyi vittu!

Fuksi-Joona: Koostumus. Elämys. Ei aikaa tunteille. Suussani käytiin juuri seitsenvuotista sotaa. 1,5/5

Iivo: Ei oikeasti paha. Lime oli kirpeä. 2/5

Tuomas: Ok jos ilmaiseksi saa. Arjen hack: täytteeksi, jos yhtäkkiä pitäs tehdä juustokakku. 2/5

Toimitus suosittelee, että sekoitat sementin lusikalla koostumuksen maksimoimiseksi.

Ai ettien että.

"Miksi ihmiset juo Fireballia"

Tapeworm (Vodka + majoneesi):

Aapo: En tiedä oliko majoneesia vai vodkaa... (Lopusta tekstistä ei saa selvää).

Joona: Jäi suuhun. Aika raffi.

Mukavasti leikkasi viinaa tuo majoneesi.

Fuksi-Joona: Hirveetä tuo Dry Vodka.

"Tämä ei kuulu tänne".

Mato.

"Mukavasti leikkasi viinaa tuo majoneesi."

Baileys + Gambina:

"Tieteily meinaa mennä jo päähän".

Gambina teki Baileysistä klimpin.

Ihan kun ois yläasteen kemian tunnilla.

Vähän tollanen mannapuuro.

Faileys (Fanta + Baileys):

Cement Mixer 2.

Ihan vitun pahaa.

Oksettaa - en suosittele.

Pub Kuution "Mitä helvettiä" (Gambina + Kossu):

Fuksi-Joona: Tähän lasiin on tultu. Ajatukset palasi toissapäivään. Ootko koskaan halunnu että Gambina ois vitusti vahvempaa, tää on siihen vastaus.

Iivo: Ei vittu. Väärin kaadettu kun Gambina maistu eka.

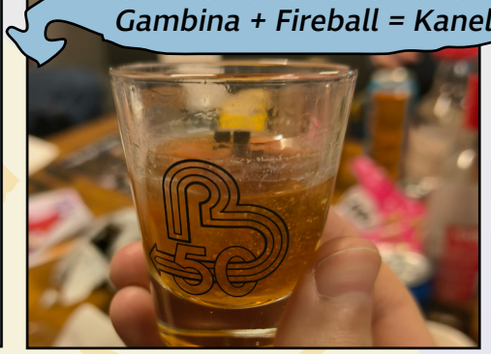
Aapo: Paskaa paskan perään.

Samuli: Gambinan nauttiminen vaatii Tukholman syndrooman.

Katso referenssi: https://youtu.be/qNzm1RglLHQ?si=d7kFhWOoimQg744e

Fireball + Maito = Tequila!

Gambina + Fireball = Kaneli



Tästä ei varmaan tarvi sanoa sen enempää.

BLANKON HALLITUS 2025

Iivo Setälä
Puheenjohtaja

Susa Kilpiä
Varapuheenjohtaja

Samuli Kummu
Sihteeri

Juho Valtavaara
Suhdevastaava

Petri Åhman
Rahastonhoitaja

Ilari Keronen
Tapahtumavastaava

Tuomas Aho
Tapahtumavastaava

Sofia Ojakangas
Tiedottaja

Pinja Välinen
Opintovastaava

Veeralotta Höyhtyä
Fuksivastaava

Joona "jO2na" Ahonen & Niko "N1K0" Kokko

MINECRAFT vinkit ja myytit

Tuomme Blankin sivuille maailman parhaan pelin eli Minecraftin. Peli on ollut julki jo 16 vuotta, mutta tässä artikkelissa haluamme esitellä mielenkiintoisia kikkoja ja myyttejä joita kaikki eivät välttämättä tiedä.

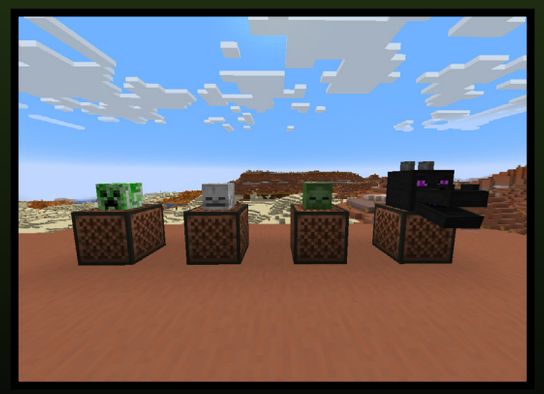
1. Kylttien muokkaus

Aloitetaan yksinkertaisella vinkillä. Pelaat serverillä ja haluat laittaa kylttejä, mutta kaikki pääsevät muokkaamaan niitä. Klikkaamalla kyltin kohdalla hunajakennoa kukaan ei pysty muokkaamaan enää kyltin tekstiä. Näin säästyt kavereidesi pränkeiltä. Kätevää, eikö vain? Voit myös muuttaa kylttien tekstejä väriaineilla, sekä tekemään hehkumustepussilla tekstistä pimeässä hohtavan.

2. Piglinit väärillä päillä?

Toisena löytyy mielenkiintoinen. Netheristä löytyvät Piglinit ottavat sinulta lahjuksia vastaan, mielellään kultaa jota pystyt vaihtelemaan heidän kanssaan muihin tavaroihin. Voit myös antaa heille eri mobien päitä, jotka he sitten laittavat päähänsä.

3. Mobien päät ja sointukuutiot



Kuulimme huhua, että kun yhdistää sointukuution ja sen päälle mobin pään, pitäisi kuulua kyseisen mobin ääni. Tämä todettiin todellakin toimivaksi ja kaikkien mobien tutut äänet kuuluivat sointukuutiota painaessa. Jos sattuu saamaan creeperin pään servulla, niin todella hyvä pränkki idea onkin soitattaa creeperin vaarallista sihinä ääntä, joka saa sykkeet nousemaan.

4. Voiko noita kuolla laavaan?

Testasimme asian ja testimme osoittivat etteivät noidat voi kuolla laavaan. Noidathan ovat Minecraftissa tunnettuja viskomaan erilaisia potioneja ja tässäkin tapauksessa noita ottaa piilopullonsa ja juo siitä itse. Pullohan sisälsi tietenkin fireresistancen, joten noita kestää laavan kuumuuden. Kuvasta huomataan kuinka noita polskii laavassa.

5. Eläimet ylösalaisin?

Tiesitkö, että voit laittaa eläimet ylösalaisin?! Ota ensiksi nimikyltti ja nimeä se nimellä "Dinnerbone". Seuraavaksi anna nimikyltti eläimelle ja eläimen pitäisi nyt käveleskellä ympäriinsä ylösalaisin. Kuvassa esimerkkinä hevonen.

6. Lammas sinisestä punaiseksi

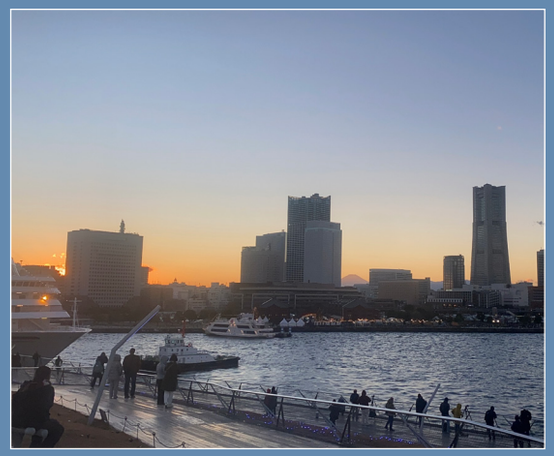
Kaikki tietävät, että lampaita pystyy värjäämään väriaineilla. Evoker pystyy myös värjäämään lampaita. Evoker kuitenkin pystyy värjäämään lampaan vain sinisestä punaiseksi. Jos Evokerin ja sinisen lampaan asettaa vierekkäin, muuttaa mobi lampaan värin. Jostain syystä Evoker ei pidä sinisistä lampaista.

Mun vaihto(puoli)vuosi

Aake Juvani

Nyt on kulunut muutama viikko siitä, kun mun vaihto päättyi Japanin Jokohamassa, ja pakko sanoa, että oli heittämällä ikimuistoisin kokemus tähän mennessä. Vaihdon aikana opin paljon itsestäni sekä erilaisista kulttuureista ja löysin hyviä kavereita ympäri maailman.

Aikaisemman Japanissa matkustelun ja kulttuuriin tutustumisen myötä en semmoista kunnon kulttuurishokkia päässyt kokemaan, mutta vaihdon aikana kävin kyllä läpi koko tunneskaalan. Ekat viikot vaihdossa meni uuteen tottumiseen ja välillä saattoi koti-ikäväkin painaa. Arki alkoi kuitenkin sitten jonkun ajan päästä



normaalilla tavalla rullaamaan ja kaikki oli kivaa ja siistiä. Reilun parin kuukauden jälkeen mulle iski semmoinen ajoittainen turhautuminen opintoihin, maan tapoihin ja ikävä suomalaisia asioita kohtaan ja koin, että mieluummin sitä Suomessa viettäisi aikaansa. :D Vaihdon loppua kohden mielen kuitenkin valtasi haikeus: kohta olisi aika lähteä takaisin kotiin eikä ole varmaa, milloin uusia ystäviä näkee uudestaan.

Opiskelu Japanissa oli tosi erilaista verrattuna Suomeen: ei etäilyä, tunneilla oli läsnäolopakko ja läksyjä ja pieniä kokeita oli paljon. Vaikka koin opiskelun ajoittain aika raskaaksi, oli se kuitenkin semmoista mistä selvisi sitten loppujen lopuksi aika helposti. Opiskelijakulttuuri oli myös tosi erilaista ja esim. opiskelijoille suunnattuja tapahtumia ei ollut niin suurta määrää kuin kotosuomessa. Jos olette vaihtoon menossa, niin pitäkää mielessä, ettei vaihto ole pelkästään opiskelua varten, vaan aika kokea ja oppia uudesta kulttuurista, ympäristöstä ja itsestä. :)

Vaihdossa opin arvostamaan asioita, joita pitää usein itsestäänselvyytenä. Esimerkiksi hyvän makuista hanavettä ei Japanista löytynyt ja väenpaljous aiheutti itselle monesti turhautumista. Toki kääntöpuolena pääsin nauttimaan Jokohaman talvesta, jossa ilma ei ollut kylmä, lunta ei ollut nimeksikään ja auringonvaloa piisasi n. 10 tuntia päivässä. Myös ravintoloissa syöminen oli edullista, ja niissä tulikin usein käytyä.

Kannustan kaikkia hakemaan vaihtoon! Se on ainutlaatuinen mahdollisuus elää toisessa maassa, päästä oman mukavuusalueen ulkopuolelle sekä tutustua erilaisiin kulttuureihin ja uusiin ihmisiin!

Tässä vielä mun vinkit ennen vaihtoa ja sen aikana! Kannattaa lukee nopee.

- Hakuprosessissa ja valituksi tulemisen jälkeen kannattaa hoitaa kaikki paperihommat ASAP pois alta. Varsinkin kaukovaihtokohteissa viisumin haku voi viedä useita viikkoja ja ei koskaan tiedä, jos jossain vaiheessa lentääkin kapuloita rattaisiin, niin on parempi olla etuajassa kuin viime tingassa.
- Ennen vaihtoa opiskele kohdemaan kieltä, varsinkin jos kohdemaassa puhutaan huonohkosti englantia. Alkeilla pääsee jo pitkälle ja esim. ravintoloissa on mukavampi asioida, kun ei tarvitse turvautua kääntäjiin ja elekieleen. Vaihto on tosi hyvä mahdollisuus myös kehittää omia kielitaitoja, niin kannattaa ottaa kaikki ilo irti.
- Jos ei ole aikaisempaa kokemusta solussa asumisesta niin tämä on se hetki, varsinkin jos vaihto kestää vain puoli vuotta. Pääsin itse jakamaan asuntolan seitsemän muun kanssa, ja yksi asia mitä eniten ikävöin, on kämppikset ja niiden kanssa hengailu.
- Vähän edelliseen liittyen: älä jää pelkästään siihen vaihtariporukkaan pyörimään, vaan pyri myös tutustumaan paikallisiin.
- Kokeile kaikkea ja osallistu kaikkeen. Vaikka joku ruoka tai aktiviteetti näyttäisi siltä, ettet tykkäisi, niin kokeile silti.
- Lopuksi: NAUTI. 6 kk meni itsellä silmänräpäyksessä, ja varsinkin viimeisillä viikoilla ajatuksissa pyöri vain, että kestäisipä tämä vielä pitempään.

Suut simaisiksi:

WAPPUDRINKKIÄ ETSIMÄSSÄ

Teksti: Susa "suzu" Kilpiä
Testaajat & kuvaajat: Petri "Peetu" Åhman, Iivo “Fyzix” Setälä, Joona “joikkis” Oikarainen, Riku “Rix” Niemi, Susa "suzu" Kilpiä, Tuomas "Tume" Aho

Lähestyvän Wapun kunniaksi pyysin blankkitiimiläisiä (sekä vierailevaa tähteä) kehittämään Wappuun sopivia juomasekoituksia. Luomusten wappuisuuden taatakseni asetin juomille vain yhden kriteerin: niiden tulisi sisältää simaa. Pian keittiöni olikin tupaten täynnä porukkaa ja pääsimme testaamaan näitä enemmän tai vähemmän nautinnollisia litkuja sekä keksimään niille kuvaavia nimiä ja sopivia nautiskelupaikkoja.

PIRTEÄ PÄÄRYNÄ

Lasiin:
jäitä
3 cl Xanté-likööriä
5 cl simaa
5 cl inkiväärioluttа
limen mehua

Iltamme alkoi minun juomastani. Myönnän ulkoistaneeni reseptin keksimisen ravintola-alalla työskentelevälle ystävälleni, sillä itsehän en mitään drinkeistä ymmärrä. Päätös oli hyvä, sillä drinkki oli loistava!

Iivo: Tuoksuu makealle.
Joona: Onpa omenainen.
Susa: Se on päärynää...
Petri: Tulee oleen illan paras. [toimituksen huomio: väitteen todenperäisyydestä ei tietoa.]

SOPII WAPPUPIKNIKILLE TAI MUUHUN ERITYISEMPÄÄN TILAISUUTEEN!

Toisena vuorossa oli Petrin luomus, joka ei vakuuttanut testaajia.

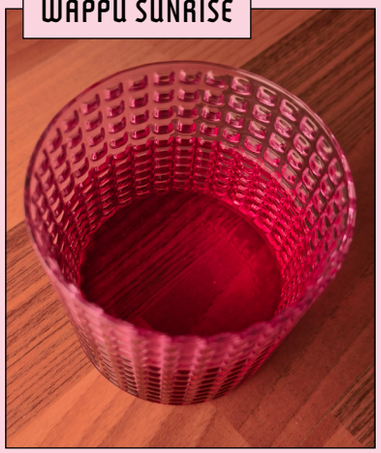
Iivo: Alkoholi tulee läpi.
Susa: Toffee maistuu vahvasti. Alkoholi myös.
Joona: Toffeen pehmeys ja kuohuviinin hapokkuus leikittelee kielen päällä.
Petri: En ehkä toisten tekis...

SOPII JATKOJEN JATKOILLE KUN JUOMAT ALKAVAT LOPPUA JA ON AIKA SOUELTAA.

KARAMELLIKUOLEMA

Lasiin:
n. 3 cl toffeelikööriä
n. 5 cl omena kuohuviiniä
n. 5 cl simaa

WAPPU SUNRISE



Lasiin:
6 cl tequilaa
12 cl simaa
1,5 cl Grenadine-siirappia lasin reunaa myöten kaadettuna

Seuraavaksi päästettiin baarimikoksi Iivo. Joku saattoikin jo nimestä päätellä juoman olevan muunnos Tequila Sunrise -klassikosta. Drinkin ulkoinen kauneus ei kuvasta välity, mutta testaajat olivat yksimielisiä sen esteettisestä parhaudesta.

Riku: Hyi, haisee pelkästään tequilalta!
Susa: *säikähtää* Maistuu pelkästään tequilalta!
Petri: Niin pitikö tätä sekoittaa?
Iivo: Seuraavalla kerralla puolet tequilasta pois.

Testaajat olivat myös yksimielisiä siitä, että juontikokemus parani loppua kohden tequilan vähetessä ja siirapin lisääntyessä.

MAISTUU VAHVASTI WAPULTA. TOIMISI WESIBUSSIJONOSSA TAI KRAPULA-AAMUNA HENKIINHERÄTTÄJÄNÄ.

SUPER-SIMA

Lasiin:
1:1 sima ja mead

Riku tarjoili meille kenties illan yksinkertaisimman juoman. Tämän juoman sekoittaminen onnistunee missä tahansa ja maussakaan ei ollut valittamista.

Petri: Täähän maistuu Wapulta!
Iivo: Tuoksuu ja maistuu Meadilta.
Joona: Simaisin tähän mennessä.
Riku: Munkki ja sima samassa drinkissä.
Susa: Sima Max.
Joona: Typerämpikin fuksi pystyy tämän valmistamaan.

SUOSITELLAAN SIEMAILTAVAKSI VÄLIPÄIVÄDISCOSSA. TAI OIKEASTAAN JOKA VÄLISSÄ.

OPISKELIJAN OKSENNUS

Lasiin:
n. 3 cl Jägermeisteria
n. 20 cl simaa

Jos Petrin ensimmäinen juoma herätti testaajissa hämmennystä, oli toinen juoma vielä kontroversiaalimpi.

Riku: *seuraa valmistusta* Voin jo kuvitella mille tuo maistuu.
Joona: Varmaan Jekulle.
Petri: *maistaa* Pahaahan tää on.
Joona: Sima ei maistu ollenkaan, mutta leikkaa vähän.
Iivo: Ehdottomasti yksi juomista ikinä.
Riku: Maistuu siltä, että tätä tarjoiltais baarissa. Rommikola tulee mieleen.
Tuomas: Pitää varmaan yskän loitolla.
Petri: Pysyy Wappurutto kaukana!

WAPUN HENKI ON LÄSNÄ. EI KUITENKAAN SUOSITELLA NAUTITTAVAKSI, AINAKAAN WAPPUNA.

"Jekku on kuin kahvi.
Sitä pitää vaan opetella juomaan."

SIMOSA

Lasiin:
1/4 skumppaa
1/4 simaa
2/4 appelsiinimehua

Reseptien luomisessa nojattiin myös tekoälyyn, joka suositteli Tuomakselle muunnosta brunssicocktail Mimosasta. Vaikka testaajien mielestä Simosa konseptina vaatii vielä hieman hiomista, on juomassa ehdottomasti potentiaalia! Kuvaa tästä aurinkoisesta juomasta emme syystä tai toisesta muistaneet ottaa, mutta se muistutti erehdyttävästi tavallista Mimosaa.

Petri: Maistuu appelsiinimehulta.
Joona: Raikas ja hedelmäinen, ei kylläkään maistu simalle. Hapokkuus jää tanssahtelemaan kielelle.
Iivo: Kylläpäs sun kielellä tänään tanssahdellaan.
Tuomas: Tekijänä sanon ettei vastannut odotuksia. Suhteet vaatii säätöä.

AURINKOISEEN WAPPUAAMUUN (TAI MILLOIN SATTUUKAAN HERÄÄMÄÄN).

Iivon toinen juoma vei testaajat etelän aurinkoon, olihan vuorossa Mojito-juomasta muokattu drinkki.

Susa: Tää maistuu oikeesti tosi hyvältä!
Joona: Joo, mojito. Ei maistu sima.
Susa: Tykkään silti.
Riku: Tää on hyvää.
Joona: Espanjassa käydessä suurin osa mojitoista oli huonompia kuin tämä.
Susa: Raikas, fresh, tosi tasapainoinen.
Iivo: Laseihin mahtui vain puolet ohjeen alkoholista, saattaa vaikuttaa.
Susa koittaa suostutella Iivoa lisäämään rommia

WAPUN ENSIMMÄISEEN TAPAHTUMAAN, KUN OLET TÄYNNÄ INTOA JA MOTIVAATIO ON VIELÄ KATOSSA.

jäitä
tuoretta minttua
limesiivu
2 cl seljankukkamehutiivistettä
10 cl kuohuviiniä
simaa

Laita lasiin jääpaloja, minttua ja limesiivu. Lisää lasiin seljankukkamehutiiviste ja kaada päälle kuohuviini. Pidennä maun mukaan simalla.

Illan (ja Iivon) viimeisen juoman herkullisuus jätti miltei sanattomaksi. Ehkä juuri siksi juoma jäikin nimeämättä...

Joona: Hyvä tuoksu.
Iivo: Oon yllättynyt.
Susa: Tosi hyvä balanssi. [kirjurin kommentti: "absolut balans?"]
Susa koittaa suostutella Iivoa lisäämään skumppaa
Joona: Raikas ja tasapainokas.
Susa: Minttu ei puske liikaa läpi vaikka sitä näytti ensin olevan paljon!
Joona: Mintut tulee juoman mukana suuhun.
Riku: Pilli ois pitänyt olla.
Susa: *järkyttyy* Joiko Riku jo???
Riku: Joo, hyvää oli. :D
Iivo: Tän jälkeen talolle?

LÖYDÄTTE MEIDÄT SIEMAILEMASSA TÄTÄ (KUOHU)VIINI- JA JUUSTOILLASSA.

WAPPUJITO

½ lime lohkoina
2 tl ruokosokeria
10 kpl mintunlehtiä
jäitä
4 cl vaaleaa rommia
6 cl simaa
koristeeksi limesiivut

Murskaa limen lohkot ja sokeri lasissa. Hiero mintunlehtiä kevyesti käsissä ja lisää ne lasiin. Lisää jäitä. Lisää vaalea rommi ja sima. Sekoita varovasti. Koristele limellä ja mintulla.

JUTTUA JUOMAPELEISTÄ

Teksti ja kuvat: Iivo "Fyzix" Setälä

Viime vuosina olen aika ajoin kuullut sanottavan, että pitäisi tehdä Blankon juomapelikirja, josta kaikkien juomapelien säännöt löytyisivät, kun niitä ei enää myöhäisillan huuruissa tahdo muistaa. Päätin siis ottaa tämän taakan vastaan, mutta fyysisen kirjan sijaan kokoan ne IT-alalle osuvasti digitaaliseen muotoon. Tämän artikkelin sisältämät pelit ja muita tulee löytymään osoitteesta *https://blanko.fi/toiminta/juomapelit*

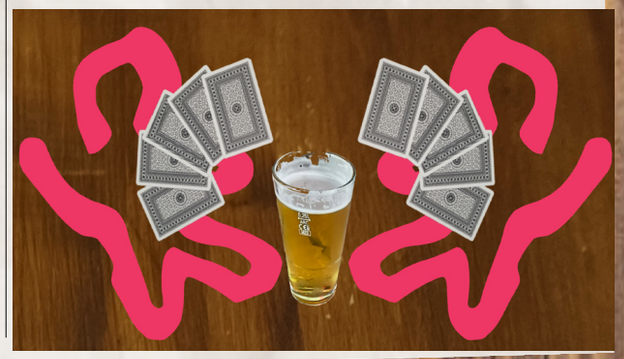
Tämä tieto on kasattu empiirisen tutkimuksen tuloksena rankalla kenttätyöllä sekä kevyen kirjallisuuskatsauksen avulla. Aloittakaamme siis kevyellä historiikilla. Juomapeleistä on aiemmin kirjoitettu tämän lehden kansien välissä seuraavissa numeroissa:

2/07 Blankki tutkii Osa IV: "Juomapelit"
2/09 Blankki tutkii: Juomapelitesti vol.2
1/18 Blankki testaa: Juomapelit
1/19 Blankki testaa: Juomapelit vol 2
2/21 Blankki testaa Etä(juoma)pelit
5/23 Blankki testaa juomapelit vol N: Ruusu
2/24 Blankki testaa: Matti Challenge
4/24 Pokémon-juomapeli pelilauta

Suurin osa tämänkin artikkelin peleistä löytyy vuosien 2018-2021 Blankeista, mutta ehdottomasti suosittelen lukemaan myös kyseiset artikkelit lehdistä 2/09 ja 1/19 mikäli kaipaat vaihtelua näistä kauttaaltaan läpi pelatuista. Nämä perinteiset pelit eivät kuitenkaan ole kaikille vielä tuttuja, joten eiköhän laiteta tavat tutuksi. On myös olennaista mainita, että muissa piireissä joitain näitä pelejä pelataan hieman eri säännöillä, eli tässä on kirjattu ne versiot säännöistä, jotka ovat yleisiä blankolaisten seurassa.

YLEISTÄ TIETOA:

- Kaikki pelit pelataan standardilla 52 kortin pelikorttipakalla ilman jokereita, ellei toisin mainita.
- Kun puhutaan kortin numerosta, tarkoitetaan kortin silmälukua (2, 3 … 10, jätkä=11, kuningatar=12, kuningas=13, ässä=14)
- Juomat ovat yleensä hörppyjä. "Juo 3" = ota kolme hörppyä. Pelaajien tulee käyttää maalaisjärkeä tämän suhteen, jos he juovat jotain muuta kuin mietoja.
- Jakaessa juomia, saa ne jakaa myös useammalle pelaajalle sekä reiluuden nimessä että siksi koska joissain näistä voi tulla todella suuria määriä vastaan. "Jaa 13" voidaan jakaa esimerkiksi niin, että 'pelaaja 1' juo 5, 'pelaaja 2' juo 4 ja 'pelaaja 3' juo myös 4
- Näissä ohjeissa oletetaan, että pelaajat istuvat pöydän ääressä. Vaihtelun tai olosuhteiden vuoksi voi pöydän korvata käyttämällä lattiaa/maata, muita huonekaluja, tai pelaajien ruumiinosia, ja istumisen voi korvata muilla asennoilla.

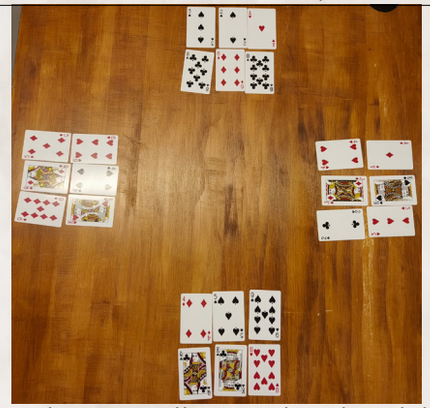


DISTRIBUUTIO

Pelin kulku:

Pelaajilla on 3-6 korttia näkyvillä edessään pöydällä. Pakasta jaetaan kaikki loput kortit yksi kerrallaan näkyville pöydän keskelle. Ensimmäinen jaettu kortti tarkoittaa, että kaikki pelaajat, joilla on silmäluvultaan sama kortti juo 1, toisella jaetulla kortilla jaetaan 1, kolmannella jaetulla kortilla juodaan 2, neljännellä jaetulla kortilla jaetaan 2 ja niin edelleen kunnes pakasta loppuu kortit.

Jos pelaajia on paljon ja pakassa on vain vähän kortteja jäljellä, voidaan Distribuutio pelata toisella täydellä pakalla (suositeltavaa vain ammattilaisille).



Distribuution alkuasetelma kuudella kortilla

Distribuution viides kortti on pelattu, pelaajat joilla on kuningatar juovat 3

TUUKAN PELI

Pelin kulku:

Jakaja ottaa täyden korttipakan ja pyytää vuorotellen jokaista pelaajaa arvaamaan vastauksen pakan päällimmäistä korttia koskevaan kysymykseen, aloittaen jakajasta vasemmalla istuvasta pelaajasta. Arvauksen jälkeen kortti asetetaan näkyville sen pelaajan eteen. Jos pelaaja arvaa väärin hän juo x, jos arvaa oikein niin jakaa x. Juomien määrä perinteisesti nousee joka kierroksella, alkaen 2, 4, 6… jne. (ammattilaiset voivat pelata juomalla joka vuorollaan korttinsa silmäluvun verran).

Kun muut pelaajat on käyty läpi, jakaja arvaa myös itse katsomatta pakan päällimmäistä korttia, jonka jälkeen siirrytään seuraavaan kysymykseen. Tämän pelin jälkeen yleensä pelataan Distribuutio lopuilla korteilla (näiden pelien yhdistelmä tunnetaan nimellä Tuukkabuutio).

Kysymykset ovat:

- punainen vai musta
- isompi vai pienempi (kuin ensimmäisellä kierroksella jaettu kortti)
- välissä vai ulkona (kahdella ensimmäisellä kierroksella jaettujen korttien silmälukuihin verrattuna)
- mikä maa
- mikä numero (kortin silmäluku)
- mikä kortti (maa ja silmäluku)

(Vanhaan malliin (Blankki 1/19) on pelattu niin, että 'mikä numero'-kysymys jää pois välistä ja sen sijaan viiden kierroksen jälkeen se pelaaja kenellä on paras pokerikäsi saa jakaa 12)

Linkki

Pelin aloitus:

Kaikkien pelaajien eteen pöydälle asetetaan 3 korttia kuvapuoli alaspäin ja 3 korttia kuvapuoli ylöspäin.

Pelin kulku:

Pelaajat pelaavat vuorollaan yhden näistä korteista eteensä. Kortti 'linkittyy' kahden viereisen pelaajan viimeisimpänä pelattuun korttiin, jos korteilla on sama maa tai sama silmäluku. Jos aktiivinen pelaaja linkittyy, tarkistetaan myös viereisten pelaajien mahdolliset linkitykset eteenpäin, ja parhaimmillaan kaikki pelaajat voivat joutua juomaan. Jos kortit linkittyy, juodaan oman viimeisimpänä pelatun kortin silmäluku.

Seuraavalla kierroksella pelaajat pelaavat seuraavan korttinsa edellisen korttinsa päälle, jolloin siitä tulee nyt se viimeisimpänä pelattu kortti, jota vasten linkitykset tarkastetaan. Peli loppuu, kun kaikki kortit on pelattu.

Tämän pelin jälkeen voidaan pelata Distribuutio lopuilla korteilla.

Linkin alkuasetelma

Pelin kolmas kortti on pelattu, kaikki pelatut kortit linkittyvät, koska ne ovat samaa maata

Pelin seitsemäs kortti on pelattu, kaikki pelatut kortit linkittyvät, koska ristikakkonen linkittyy numeron kautta patakakkoseen, joka linkittyy maan kautta pataneloseen, joka taas numeron kautta linkittyy ruutuneloseen

Bussikuski

Pelin aloitus:

Pöydälle asetetaan kuvapuoli alaspäin olevista korteista pyramidi/kolmio, jonka pohjimmaisella rivillä on 5 korttia, seuraavalla rivillä 4, sitten 3, 2 ja ylimmäisellä 1. Loput kortit jaetaan tasaisesti kaikille pelaajille.

Pelin kulku:

Peliä pelataan kääntämällä yksi kerrallaan pyramidin pohjimmaisin kortti kuvapuoli ylöspäin, jonka jälkeen pelaajat, joilla on samaa silmälukua oleva kortti kädessään, voivat pelata sen asettamalla sen pyramidista avatun kortin päälle. Jos pelaajalla on useampi samaa silmälukua oleva kortti kädessään, hän saa pelata ne kaikki. Pelaamalla kortin saa jakaa juomia muille pelaajille.

Normaalissa bussikuskissa juomien määrä alkaa pohjimmaiselta riviltä 2 juomaa per kortti, seuraavalta riviltä 4, seuraavalta 6, 8, ja ylimmäisimmältä 10.

Kun koko pyramidi on pelattu läpi, pelaaja jolla on eniten kortteja kädessään joutuu bussikuskiksi bussikuskikierrokselle. Jos usealla pelaajalla on sama määrä kortteja kädessään, se jolla on suurin yhteenlaskettu silmäluku joutuu bussikuskiksi. Jos usealla on sama määrä kortteja ja sama yhteenlaskettu silmäluku, tasapeli voidaan ratkaista vaikkapa kivi-paperi-sakset pelillä, jonka häviäjä joutuu bussikuskiksi.

Bussikuskikierroksella sekoitetaan kortit pakkaan ja asetetaan pöydälle uusi avaamaton pyramidi. Bussikuskiksi joutuneen pelaajan täytyy avata joka riviltä yksi kortti ilman, että avaa kuvakorttia tai ässää. Jos hän avaa kuvakortin tai ässän, hän juo sen verran juomia kuin siltä riviltä normaalin pelin aikana tulisi juomia jaettavaksi, jonka jälkeen avatut kortit joko asetetaan sivuun tai sekoitetaan takaisin pakkaan, ja tilalle asetetaan uudet kortit. Peli jatkuu kunnes bussikuskipelaaja saa avattua jokaiselta riviltä kortin osumatta kuvakorttiin tai ässään.

Vaihtoehtoisesti voi pelata Blankon potenssilla, eli juomien määrä nousee kahden potenssin mukaisesti, eli pohjimmaiselta riviltä 2 juomaa, seuraavalta riviltä 4, seuraavalta 8, 16 ja ylimmäisimmältä 32. Blankon potenssilla pelatessa ei yleensä pelata bussikuskikierrosta.

Bussikuskin alkuasetelma

Keskeneräinen Bussikuski-peli

Neliöpeli / Ristikko

Pelin aloitus:

Kortit asetetaan pöydälle aukolliseen 7x7 neliöön, jossa keskimmäiset ja nurkissa olevat kortit ovat kuvapuoli ylöspäin ja muut ovat kuvapuoli alaspäin. Kuvapuoli ylöspäin olevia kortteja kutsutaan “avatuiksi” korteiksi.

Pelin kulku:

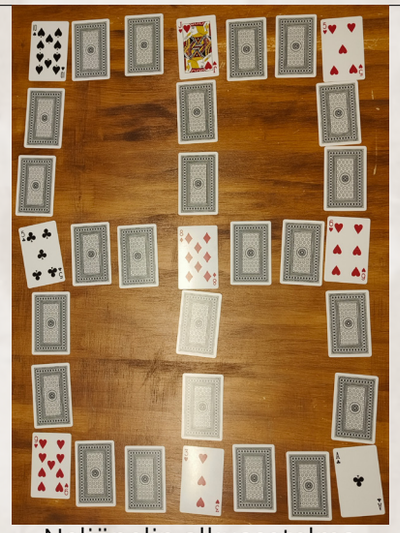
Peliä pelataan kääntämällä tai “avaamalla” kuvapuoli alaspäin olevia kortteja, jotka ovat avatun kortin vieressä. Ennen kääntöä pitää arvata ääneen, onko käännettävä kortti silmäluvultaan avattua pienempi vai suurempi. Voi myös arvata, että käännettävä kortti on yhtä suuri, mutta se on tilastollisesti epätodennäköistä. Jos kuvapuoli alaspäin olevan kortin vieressä on kaksi avattua korttia, pelaaja saa valita kumpaa avattua korttia suuremmaksi tai pienemmäksi hän arvaa sen olevan.

Neliöpelissä pelaajan pitää vuorollaan kääntää vähintään kolme korttia. Arvatessaan väärin, pelaaja juo ketjussa olevien avattujen korttien lukumäärän verran.

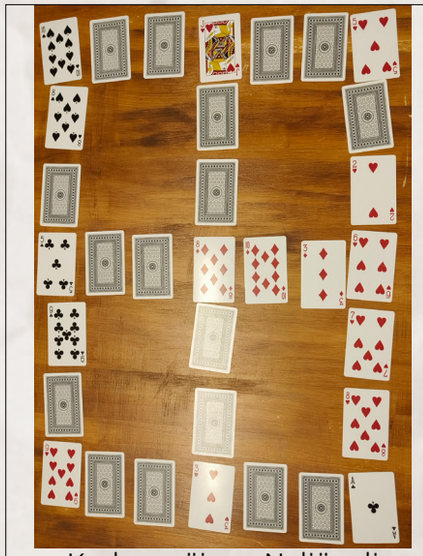
Ristikkoa pelatessa ennen pelin alkua valitaan kertoimeksi 2 tai 3, sekä potenssi vai kertolasku. Riippuen kummat näistä on valittu, väärin arvannut pelaaja juo joko kerroin kertaa ketjussa olevien avattujen korttien määrä tai kerroin potenssiin ketjussa olevien avattujen korttien määrä. Ristikkoa pelatessa pelaajan pitää kääntää vuorollaan vähintään yksi kortti.

Väärin arvatessa, samassa ketjussa olevat avatut kortit sekoitetaan takaisin pakkaan ja tilalle asetetaan uudet kortit pelin alkuasetelman mukaisesti.

Peli loppuu, kun kaikki kortit on käännetty kuvapuoli ylöspäin.



Neliöpelin alkuasetelma



Keskeneräinen Neliöpeli

Fuck The Dealer

Pelin kulku:

Jakaja ottaa täyden korttipakan ja pyytää vuorotellen jokaista pelaajaa arvaamaan pakan päällimmäisen kortin silmäluvun, aloittaen jakajasta vasemmalla istuvasta pelaajasta. Pelaaja saa kaksi yritystä arvata oikean silmäluvun, ja jos ensimmäinen arvaus menee väärin, jakaja kertoo onko oikea vastaus silmäluvultaan arvausta pienempi vai suurempi.

Jos pelaaja arvaa ensimmäisellä kerralla oikein, jakaja juo kortin silmäluvun verran. Jos pelaaja arvaa toisella kerralla oikein, jakaja juo puolet kortin silmäluvusta, pyöristettynä ylöspäin. Jos pelaaja arvaa molemmilla kerroilla väärin, hän juo toisen arvauksen ja oikean vastauksen silmälukujen erotuksen verran. Kun kolme peräkkäistä pelaajaa on arvannut molemmilla arvauksillaan väärin, jakajan rooli siirtyy seuraavalle vasemmalla istuvalle (pelijärjestys pysyy kuitenkin samana, eli uusi jakaja kysyy edelleen siltä kenen vuoro olisi seuraavaksi).

Metsähallitus

(lähde: Syntaksis)

Pelin aloitus:

Tässä pelissä käytetään jokereita. Kaikki kortit jaetaan tasan pelaajien kesken, mutta kortteja ei saa katsoa.

Pelin kulku:

Kaikki pelaajat lyövät yhden kortin näkyville eteensä pöydälle sanoen samaan aikaan “metsäääähallitus!”

Pelaaja, jonka kortissa on pienin silmäluku juo korttinsa silmäluvun verran. Jos useampi pelaaja pelasi silmäluvultaan saman pienimmän kortin, he kaikki juovat sen silmäluvun verran. Lisäksi ässän pelannut pelaaja juo aina 7. Lisäksi ensimmäinen pelattu jokeri on metsähallitus, eli sen pelannut pelaaja juo juomansa tyhjäksi. Seuraavien jokerien pelannut pelaaja jakaa 7.

Jos pelaajia on paljon, voi esimerkiksi tehdä niin, että kolme pienintä silmälukua pelanneet pelaajat juovat silmälukunsa verran.

Jos on aikaa sekä halua säätää vähän enemmän:

Ruusu

https://blankki.blanko.fi/lehdet/2023/Blankki5-2023.pdf

(Blankki 5/2023, sivu 15)

(alkuperäinen lähde: powi.fi/ruusu)

Matti Challenge

(suositellaan vain ammattilaisille)

https://blankki.blanko.fi/lehdet/2024/blankki-02-2024.pdf

(Blankki 2/2024, sivut 25-29)

(alkuperäinen lähde: Terminaali 3/2002, sivut 25-30)

Pokémon-juomapeli

https://blankki.blanko.fi/lehdet/2024/blankki4-2024.pdf

(Blankki 4/2024, sivut 6-7)

(alkuperäinen lähde: Reddit-käyttäjät raith112358 (alkuperäinen idea ja lauta), menace64 (jatkokehitys raith:n työn perusteella) ja titan413 (jatkokehitys raith:n ja menace:n työn perusteella, se versio laudasta, jota Blanko käyttää))

Ravit

https://juomapelit.fi/hevosravit/

Yhteistyökumppanit

SOLITA

CREOWAVE

Elektrobit

MEDIATEK

cloudamite

Blow Your Mind. Not Your Head.

LOIHDE

CGI

Qt Group