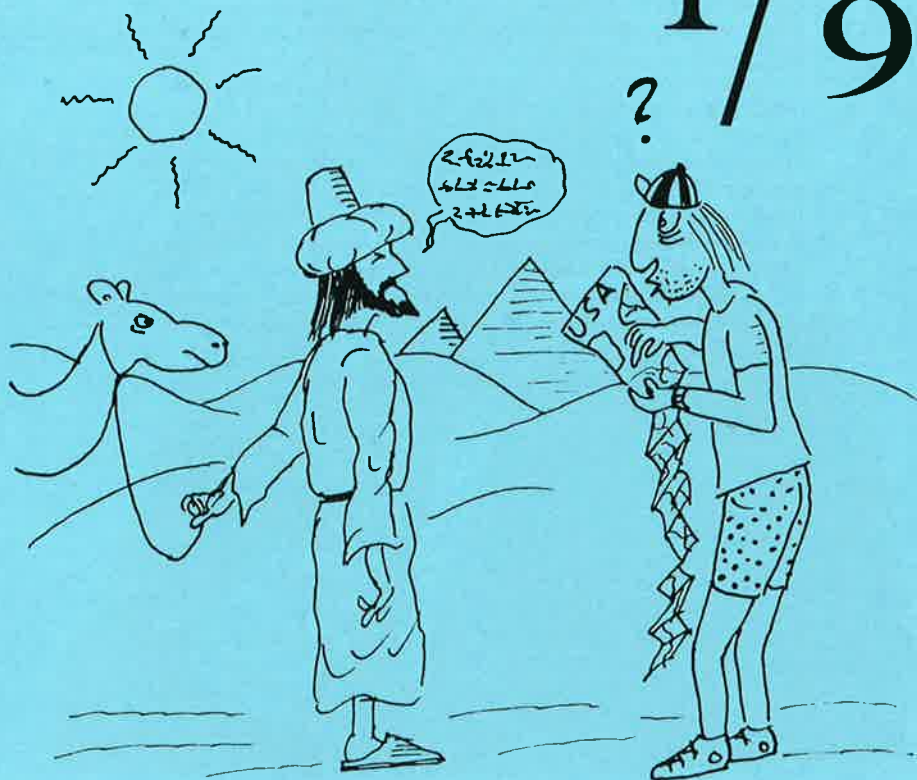




Lankki

BLANKO RY:N PÄÄ-ÄÄNENKANNATTAJA

1/92
?



Suuri Excursionumero

TOIMINTAA.....

Mäippä kaikki kiltalaiset. On jälleen tullut aika julkaista uusi Blankki lehti kiltalaisten luettavaksi. Uudessa toimessani Blankon hallituksessa olen joutunut/päässyt tutustumaan muiden kilttojen toimintaan nimenomaan tutkimalla lehtien sisältöä. Surukseni olen joutunut toteamaan että muut killat voittivat 10-1. Tuo yksi piste siitä etteivät Blankolaiset ole täysin toimimatonta sakkia. Tappiota muille killoille siinä suhteessa että kirjallisten tuotteittemme taso on ollut vähän niin ja näin. Tavoitteeksi täytyy ottaa parantaa kirjallisten julkaisujemme tasoa tämän kevään aikana. Jokainen kynnelle kykenevä kirjoittamaan juttuja Blankkiin sillä eihän Blankolaiset voi olla huonompia kirjoittajia kuin mm. teekkarit. (vai onko kirjallisen ja suullisen viestinnän kurssi jäänyt väliin ??) Jos kynä ei pysy kädessä voi tarvittaessa vanhaan "kunnon" puueehen ladata Wordin ja vääntää sillä tai jos rohkeus ei riitä voi hakea sen kaveripiiristä (tai Alkosta). Samalla innokkuudella kuin kiltalehteen tulisi suhtautua myös muihin killanasioihin. Jostain kumman syystä aina sama vakioaporukka on toiminnassa mukana. Tämä on erityisesti teille Nuoret (tarkoitin tällä 1 ja 2. vuosikurssia) ottakaan ohjat käsiinne ja tehkää killasta mieleisenne, tulkaa mukaan toimintaan (esim exc94) ja sanokaan painava sananne muutenkin killan toiminnasta. Toiminnastaan kiltta elää ! Sama pätee Tietotekniikan liittoon. Valitettavasti Tollilla on vielä opiskelijoita jotka eivät ole liittyneet tietotekniikan liittoon (ja näin ollen eivät myöskään Blankoon) ja hyödyntäneet liiton monia etuja mm. killan järjestämät laskettelupäivät etc. ovat jäsenille halvempia. Liittymiskaavakkeita saa ilmoitustaululta. Ok tulihan tuossa tuollainen palopuhe, mutta .. No en jaksa enää kiusata teitä tuollaisilla "vakavilla" asioilla ja päästän teidät lukemaan muita juttuja. Toivottavasti niissä on edes muutama joka tuntuu lukemisen arvoiselta.

Gotta Go, Places to Go, People to kill.

Yours,

Tiedotusguru

-Reiska-

Ps. Huraa enää 2 kuukautta vappuun !

Blankki - Blanko Ry:n virallinen pää-äänenkannatteliija

Ilmestymisaika vaihtelee, mutta lehti ilmestyy 4 kertaa vuodessa.

Päätoimittaja: Reijo Penttinen (also known as Renny@rieska oulu.fi)

joka myös vastaa mahdollisista kirjoitus-, taitto-, yms. virheistä.

Muu toimituskunta: vaihtelee, mukana yleensä koko hallitus (siis Blankon) ja muu blankon toimiva poppoo.

Piirroksista yms. taiteellisista jutuista vastaa M.Koskimies ja JJJ Juntunen.

Juttujen yms. lainaaminen ilman Ko henkilöiden lupaa ankarasti kielletty.

TIETOTEKNIIKAN LIITTO

Yhteistyön vaikutukset

Yhteistyöllämme voimme vaikuttaa lakeihin, standardeihin, kansainväliseen tiedon vaihtoon, valtiovalaan tukeen alan kehittämiseksi, kauppatapojen ja suosituksen aikaansaamiseen, koulutukseen ja korkeakoulusekä tutkimusyhteistyöhön. Liitto käyttää näiden asioiden edistämiseen noin miljoona markkaa vuodessa.

Jäsenyhdistykset, henkilö- ja yhteisöjäsenet, kotimaaan aktiviteetit ja ulkomaiset yhtiöt tarjoavat irtalajalleen ajantasaisuuden tietotekniikan alalla. Kansainvälinen kongressitoiminta luo yhteyttä asiantuntijoihin kautta maailman.

Tietotekniikan liitto ry:n henkilöjäsenedut 1992:

- jäsenyhdistysten ja kerhojen toiminta
- Tietoviikko-lehti (kestotilaushinta 430 mk)
- MikroPC-lehti (kestotilaushinta 298 mk)
- Tai
- Tietoverkko-lehti (kestotilaushinta 208 mk)
- Tietotekniikka osto-opas 1992 (norm. tilaushinta 385 mk/v. 1991)
- 27 prosentin alennus seuraavista Oy Talentum Ab-lehdistä:
 - Konepajamies
 - MikroPC/Tietoverkko
 - alennuksia North-Hollandin julkaisuista
 - edulliset kongressimatkat (Maikatoimisto Kaleva Oy)
 - edulliset ryhmävakuutukset
 - puhelinneuvonta tietotekniikan lakiasioissa

Toiminta perustuu yksityisten ihmisten aktiiviselle mukanaololle. Eri yhdistyksissä, joita on jo 23, on hyvin monipuolista toimintaa: PC:t, tietoliikenne, tietokannat, systeemiyövalineet, koulutus jne. aihepiireinä kerhoissa ja työryhmissä.

Tuloksena:

- Osaamisen kasvua
- Kokemusten vaihtoa
- Virheiden välttämistä
- Viihdyt ammatissa

ETUJA SINULLE



henkilöjäsen	220 mk	perhejäsen	50 mk
opiskelijajäsen	100 mk	(samassa taloudessa ennestään jäseniä ei lehtiä)	

Mikäli jäseneksi liitytään 1.7.1992 jälkeen, on jäsenmaksu puolet vuosimaksusta.

Henkilön liittyessä useampaan yhdistykseen on lisämaksu 50 mk/yhdistys.

Henkilöjäsen jäsenmaksut vuodelle 1992

POIKAMME MAAILMALLA.....

Blankon historia on täynnä outoja pintoja. Eräs tällainen outo pinto on tasaisin väliajoin toistuva kaukomaisten kaipuu. Vaikka Suomi on kaunis, halpa ja ennenkaikkea LÄMMIN maa haluaa Blankossa toimiva Excursio-ryhmäksi itseään nimeänyt ryhmä poistua täältä ulos "kylmään" maailmaan. Aikansa mietittyään järjestyslupultaan 92 ryhmä teki päätöksensä ja tammikuun 3.päivänä Herran vuonna 1992 klo 11.40 he kaappasivat lentokoneen Helsinki-Vantaa lentoasemalta ja vaativat lentämään Kuubaan.....äsh, anteeksi Amerikkaan, jota myös USAksi kutsutaan.

Lentokoneessa alkumatka sujui hyvin ja koneessa oli tilaa mm. kortinpeluuseen. Samalla tarkistimme lentohenkilökunnan (varsinkin naispuolisen) tason. Se todettiin hyväksi. Ainoana miinuspuolena oli kokoajan voimistuva sillin haju. Haju kävikin lopulta niin sietämättömäksi, että jouduimme laskeutumaan Osloon, josta myös tuli lisää sakkia. Hajun syy luultavasti löydettiin sillä haju alkoi selvästi vähenemään Oslostä lähdön jälkeen...(strange...)

No, Nykiin ehdimme sopivasti illalla eli 18.30 (paikallista aikaa) ja tietenkin suuntasimme askeleemme kohti McDonaldsia, jossa kohtasimme matkan ensimmäisen järkytyksen (ainakin allekirjoittanut kohtasi). Kävi nimittäin ilmi että Ronald McDonalds ei olekaan ko. paikan omistaja, VAAN PELKKÄ MAINOSPELLE !!!!! (sob!)

Seuraavana päivänä alkoikin sitten lukuisten nähtävyyksien läpi kahlaaminen. Sää oli puolestaan sopivan kotonen eli satoi. Porukka hajosi heti alussa pienempiin porukoihin ja näin ollen myös kulkeminen helpottui. Allekirjoittanut aloitti isoon omena tutustumisen Fifth avenuelta jossa näimme mm. Public libraryn (jossa Jäsen Silvo joutui taas turvatarkastukseen), Rockefeller centerin sekä Radio city music hallin. Illalla sitten tsekkasimme Times squaren, joka on tunnettu porn..... kulttuurialue Nykissä.

Viimeisenä Nykinpäivänämme sitten katsoimme loput turistiryvät eli YK:n, Vaupaudenpatsaan, Empire staten, World trade centerin etc. joissa huomasimme että tutustumisiin kannattaa lähteä varhain aamulla sillä kaikkiiin paikkoihin oli hirveät jonot. (muistakaa

tämä exc-94)

Kun New York oli valloitettu, olikin aika lähteä länsi-rannikon valloitukseen. Astuimme taas koneeseen ja suuntasimme koneemme kohti San Francisko.

Friskon ylivoimaisesti suosituin kaupunginosa, ainakin ryhmän mielestä, oli Chinatown ostoskatuineen ja hmmm... kulttuuritarjontoineen. Friskossa katselimme nähtävyyksistä mm. Lombard Streetin, joka on maailman mutkikkain katu, Golden Gate -sillan, Alcatrazin vankilan (also known as Hard Luck Cafe), Hard rock cafen sekä Fisherman's wharfin. Myös Cable Car ajelu oli mieleenpainuva kokemus. Myös Friskon monet kukkulat, esim Noble Hill, Russian Hill, Telegraph Hill ja Twin Peaks olivat varsinkin illalla todella valokuvauksellisia.



Friskossa oli myös retkemme ainoat ATK:n liittyvät kiertokäynnit eli tutustuimme Silicon Graphigs:n lafkaan sekä vierailimme Berkeleyn yliopistoalueella.

Osa porukasta vietti myös päivän Muir Woods nimisessä paikassa, jossa oli yllättävästi..... puita!!! Todellinen paratiisi jos sattuu pitämään isoita puista ja pimeistä metsistä, allekirjoittanutta se ei kovastikaan hetkauttanut.

Lopulta tuli aika jättää Frisko ja lähteä ajamaan pitkin Tyynenmeren rannikkoa alas Losiin. Matkalla pysähdyimme kuitenkin yhdeksi yöksi shoppailemaan San Luis Obispoon. Tyynenmeren ranta oli ajamisen arvoinen paikka joten exc94 kannattaa pitää tämä mielessään matkaa suunnitellessanne.

Opisbosta jatkoimme matkaa Los Angelesiin. Hotellimme sijaitsi Redondo Beachilla, joka oli aivan

Losin eteläosissa. Heti ensimmäisenä iltana

testasimme paikallisen discokulttuurin. Epäonneksemme juuri sinä iltana sattui olemaan paikallisten teenagers ilt, joten porukka oli hivenen nuorempaa kuin me. (no Hagelberg viihtyi joka tapauksessa koska oli tottunut vastaavanlaiseen menoon vanhana Adamin kävijänä, heh heh). Seuraavana aamuna lähdimme ajamaan kohti Hollywoodia, jonne ajomatka kesti kiitettävän kauan eli tunnin. No lopulta pääsimme Hollywood boulevardille ja aikamme etsittyämme löysimme parkkipaikan autolle. Etsintään kyllä kului jonkin verran aikaa sillä emme hyväksyneet keltaista, valkoista tai sinistä tienreunuspaikkaa, vaan meille kelpasi ainoastaan punainen. Punaisen parkkipaikan hinta jenkeissä on 55 \$. Seuraavaksi kävimme Mann's chinese teatterissa katsomassa Star Trek VI (joka saapuu Suomeen joskus vuoden päästä) samalla tsekkasimme kuuluisat tähdet ja sementtiin painetut jalanjäljet. Päivän lopuksi kävimme tekemässä tontti kauppoja Beverly Hill -nimisellä köyhien asuntoalueella. Loput Losin päivät kulutimme Universal Studioilla, joissa kuvautimme itsemme mm. Ohukaisen ja Paksukaisen, Beetlejuicen ja Blues Brothersien kanssa, sekä kävimme Venice Beachilla tutkimassa paikallista rantaelämää.



No lopulta Losikin rupesi kyllästyttämään ja suuntasimme Buickimme nokaan kohti Jenkkilän huvilämaan keskusta eli suoraansanoen lähdimme huisin Nevadaan.

Las Vegas oli melkoinen järkytys. Odotimme näkemämme paljon kasinoita, mutta että näin paljon.

Vegasissa ei nimittäin ollut mitään muuta kuin kasinoita. Ruokakaupan löytäminen oli todella kova työ. Heti Nevadaan rajalla huomasimme sen kuinka helppoa on rahat saada täällä menemään. Viinaan ei täällä rahojaan saa menemään, mutta

peleihin ja naiseen (prostituutio on laillista Nevadassa) saa rahaa sen sijaan uppoamaan yllinkyllin. Ruoka oli myös halpaa esim. ruokailu Excalibur -nimisessä keskiaikaisessa linnassa seisovasta pöydästä maksoi peräti 13.44 fmk !



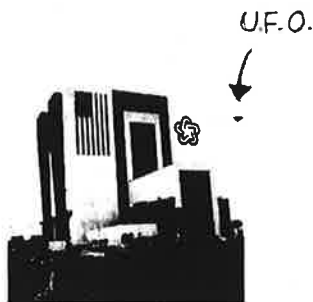
Toisena päivänä päätimme tehdä pienen (only 1028 km !!!) automatkan Grand Canyonille. Kanjoni olikin näkemisen arvoinen paikka, ja voidaankin sanoa että joka ei ole nähnyt Grand Canyonia ei ole nähnyt Amerikkaa. Vietettyämme Vegasissa neljä päivää kuulimme huhun jonka mukaan Yhdysvaltain presidentti J.F. Kennedy on ammuttu Dallasissa. No me Exc-92 haluamme tunnetusti olla siellä missä tapahtuu, joten suuntasimme askeleemme kohti lentokenttää ja hyppäsimme ensimmäiseen Dallasiin vievään lentokoneeseen.

Lento oli lyhyt vain 2 tuntia. Dallas on huippu paikka: satoi, uima-allas ei ollut lämmitetty, lähin kaljakauppa oli 5 mailin päässä ja JR Ewing oli muuttanut Houstoniin. No jokataapauksessa löysimme tiemme Kennedyn murhapaikalle. Tosin emme nähneet enää ruumiita etc. koska olimme vähän myöhässä. Olivat vielä ehtineet rakentaa paikalle museonkin (Sixth floor). Tämä oli todellinen näyte amerikkalaisesta tehokkuudesta. No Dallas oli muuten täyttä bullshittiä joten pakkasimme kimpsumme ja lähdimme kiireen vilkkaa Floridaan Fort Lauderdaleiin.

Jossa Satoi. Fort Lauderdale on sellainen paikka Floridassa jonne opiskelijat aina kesäisin menevät ryyppäämään ja rälläämään. Harmi vaan, että nyt on talvi. No ei se toisaalta meihin pahastikaan vaikuttanut sillä pitsaa, olutta ja lämmintä oli riittävästi. Ja mikä parasta lähiö pubissa oli tikkataulu....

Näin Blartsilaiset saivat testata taitojaan näin ison veden takanakin. Kävimme myös autolla

tutustumassa Miamin (n 30 km Lauderdaleista) rantaelämään Miami Beachilla
Juuri ollessamme Lauderdaleissa pelattiin Jenkeissä ns. Superbowl joka on amerikkalainen potkupallo kilpailu. Myös me tajusimme tapahtuman merkittävyyden ja hankimme asiaankuuluvan varustuksen: jenkki fudis, pitzaa ja muutama twentyfour-pack. Harmittavasti allekirjoittaneen suosikki San Francisco sixty....(sorry) fourty niners ei ollut loppuottelussa. (Harmi ettei Montana enää pelaa..) No tänä vuonna voittivat redskinssit, ja matsi oli muutenkin huono.
Seuraavana päivänä läksimme pois Lauderdaleista ja menimme Kennedy Space centerin kautta Orlandoon tai paremminkin Kissimmeehen.



Space Centeristä ei sen enempää kerrottavaa, jokainen tietää mikä se on... (ainakin pitäisi tietää) No jotenkin onnistuimme pääsemään Kissimmeehen, mikä on paikkakunta lähellä Orlandoa. Matkalla huomasimme kuitenkin että kartan ostaminen kannattaa aina, sillä niinkin pienessä maassa kuin USA:ssa ei osaa mennä mihinkään summamutikassa.
Orlandossa tietenkin testasimme ensimmäisenä Epcot Centerin. Kävimme läpi mm. Spaceship earthin ,Communiquen etc. Epcot Centerissä oli myös eri maiden osastoja mm. Saksan, Meksikon etc. Eniten meitä kuitenkin kiinnosti Englannin osasto, jossa oli "aito" englantilainen pub. Ainoa vika asiassa oli että sillä tarjoiitiin irlantilaista olutta Guinnessia (joka kaiken lisäksi ei ollut yhtä hyvää kuin Harry's barissa. HYVÄ SUOMI !!!!) ja pubissa olevaan tikkatauluun ei saanut heittää tikkaa.

Jotkut ihastuivat Centeriin niin että menivät

paikalle vielä seuraavanakin päivänä, kun taas allekirjoittanut ja muutamat muut suuntasimme matkamme kohti Orlandoa ja levy+kirjakauppoja. Loppu-aika sitten kulutettiin shoppailun ja lepäilyn merkeissä. Mainittakoon vielä tässä yhteydessä että näimme matkalla myös julkiksia, sillä törmäsimme viimeisenä iltana autonäyttelyssä itse Sylvester "sönkkää" Stalloneen . Mahtavaa!!!!

No lopulta koitti kotiin lähdön aika. Haikkein ja ennenkaikea väsynein mielin palautimme vuokraamamme autot, kirjoitimme viimeiset postikortit (jotka oli ostettu jo New Yorkista) tuhlasimme viimeiset taalat ja suuntasimme matkamme kohti Orlandon lentokenttää.

Orlandosta lensimme vielä New Yorkiin jossa jouduimme odottamaan 7 tuntia Suomeen lähtevää konetta. Matka sujui samalla tavalla kuin tulomatkakin, paitsi että tälläkertaa meillä oli matkaseurana paikalliset Army-miehet matkalla Norjaan hiihto- ja ampumiskarkeloihin. No, loppujen lopuksi exc92 jäsenet pääsivät kotiinsa kunnialla, paitsi Jäsen Rytönen ja Jäsen Seppo "Sepultura" Heikkuri jotka putkahtivat Suomeen mystisesti muutamaa päivää myöhemmin kuin muu joukkoomme.

Että tällainen tapaus tallakertaa. Tuossa lyhykäisyydessään tämä legendaarinen tarina, ylläoleva stoori koskee kuitenkin vain n.10-15 hengen poppoota, sillä jokainen käytännössä kulki omia reittejään (jotkut tulivat kotiin jo 23.1), mutta kyseltää tarkempia tietoja (ja valokuvia) muilta exc92 jäseniltä !!!!

C. U

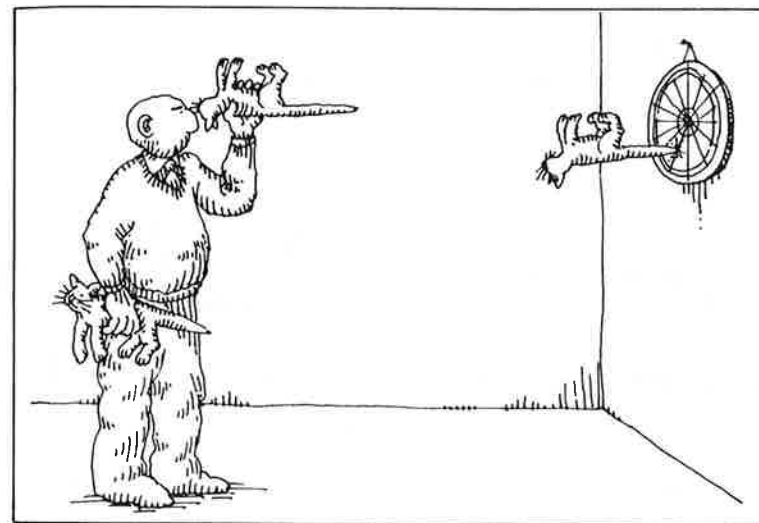
-Reiska-

Lopuksi sanastoa millä tulee toimeen jenkkilässä:(esim.exc94 kannattaa opetella nämä virkkeet !!)

Anteeksi,saisinko yhden Cola-juoman.
Anteeksi,saisinko kuudennen Cola-juoman.
Moi ,onko sinulla vaihtaa 100 \$ pienemmiksi?
Hei tytöt,lähtisittekö mukaani yhdelle cocktailille?
Mitä sinunlaisesi tyyppiä tekee kadulla tähän aikaan?
Onko tässä kamerassa vuoden takuu ?
Ette kai yritä huijata minua ?
Paljonko tämä nauhuri maksaa?
Onko teillä kulttuurielokuvia vuokrattavana?
Anteeksi, missä on lähin disco?
Päivää tullimies,oli hauskaa vieraila kauniissa maassanne
Myydäänkö täällä viinirypäleitä ?

Beer,please.
Bheer,bleeze ! Move !!!!
Yo,brother.do you have acid?
Hi girls,i wanna get laid !!!
How much ?
Is this camera hot stuff?
Hello,my name is Veikko.
Do you accept Visa?
Do you have doggie films?
Where is nearest total nude bar ?
I hate America,asshole!
Do you have dingleberries ?

Kun tikat on hukassa niin Blartsilaiset heittävät vaikka kuolleilla kissoilla.



Blartsin viikkokisat jatkuvat Reidarissa joka tiistai klo 18.00

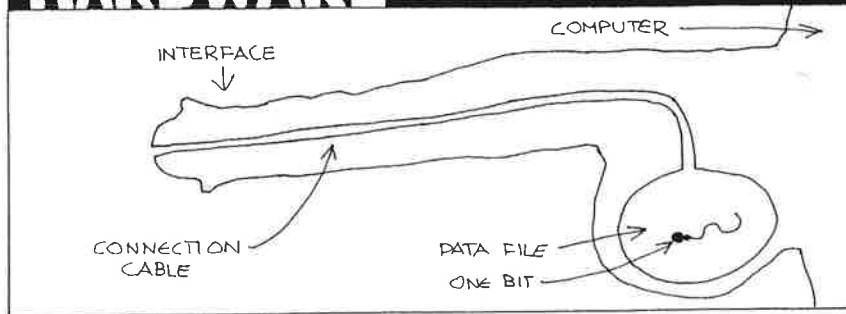
Kaikki tikkaurheilun ystävät ovat aina tervetulleita iloiseen joukkoomme !

FLYING ELEPHANT SOFTWARE INC. PRESENTS:

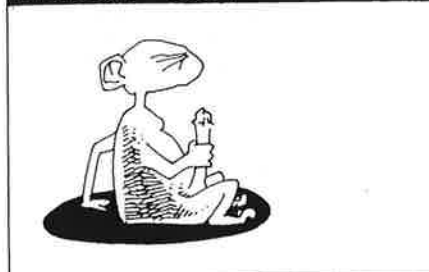
MODEM

INSTRUCTION MANUAL

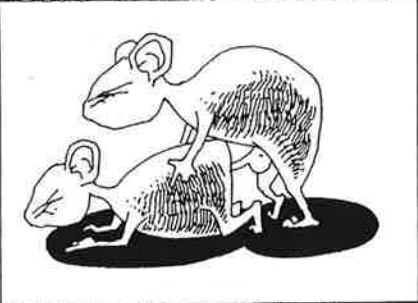
HARDWARE



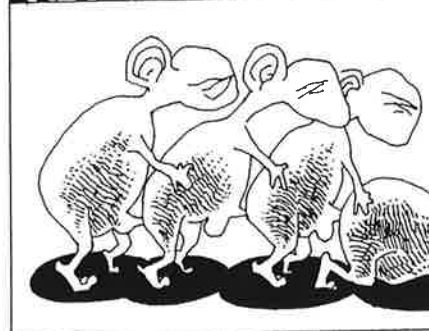
SELF-TEST (BEFORE USE)



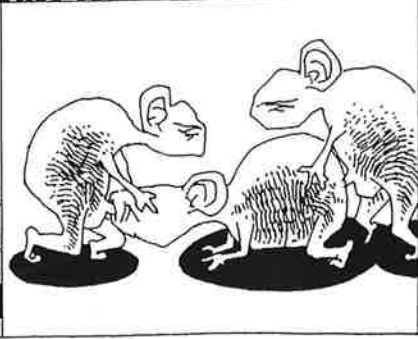
TWO USERS: HOST MODE



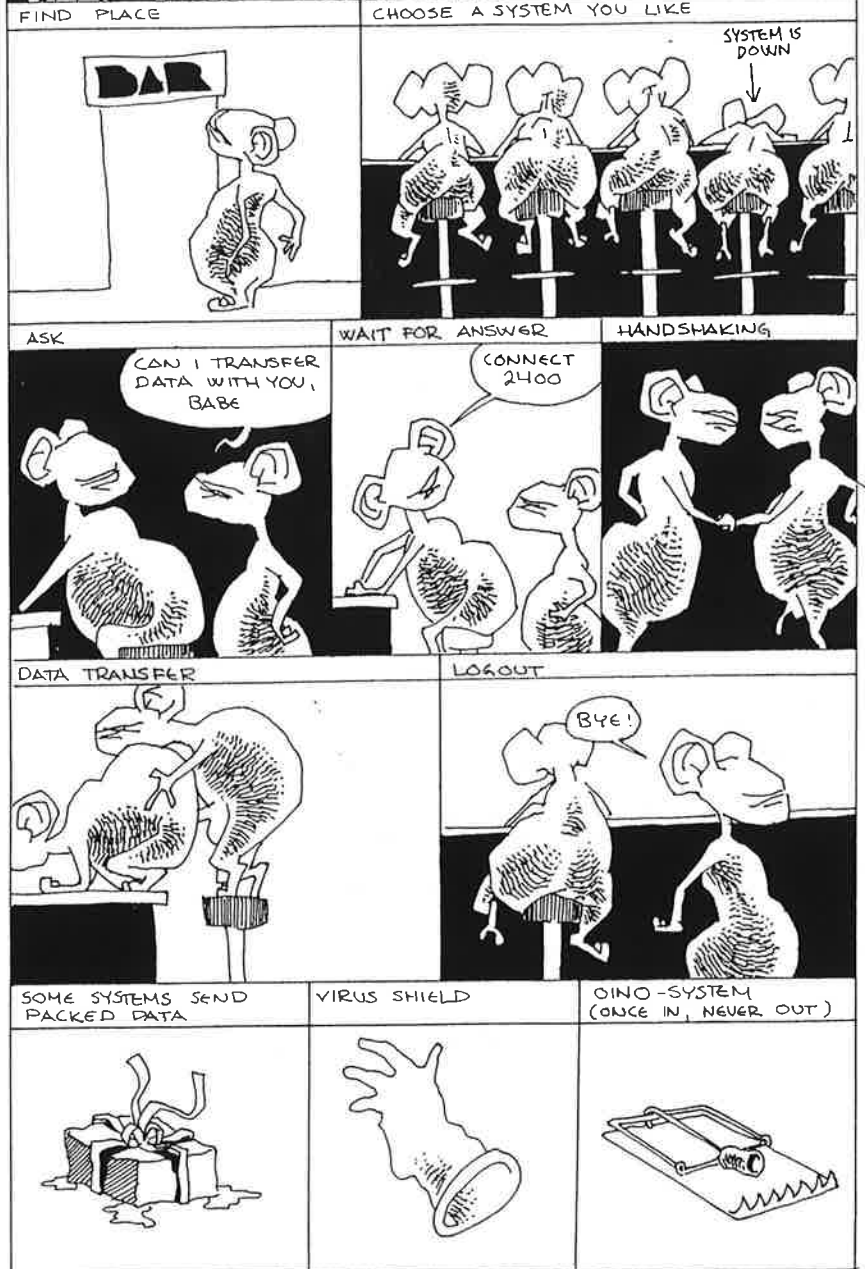
NET (MANY VARIATIONS)



MULTI-USER SYSTEM



HELP FOR BEGINNERS



Heippa!!!



Vuosi vaihtui ja EXC'92 teki matkansa menestyksekkäästi (?). Kaikki selvisivät värikkäidenkin vaiheiden jälkeen takaisin kotimaahan. Seuraava excursioryhmä on aloittanut toimintansa ja toivonkin, että se saa kerättyä mahdollisimman paljon rahaa kyetäkseen tekemään mahdollisimman pitkän ja antoisan matkan.

Opiskelutkin alkoivat tämän kevään osalta jo reilu kuukausi sitten. Tenttejäkin on ehtinyt olla jo muutama ja tahti tietenkin kiihtyy, kun mennään kevättä kohti. Opintoviikkojen hillitön metsästyks on jälleen käynnissä. Metsästyksen jälkeen tulee sitten kesä. Kesätyöpaikat ovat tunnetusti tiukassa ja moni varmasti opiskelee kesän. Kuluuhan se aika siinäkin.

Killan toiminta on tietenkin käynnissä. Olemme liittymässä toissijaisiksi jäseniksi POTKY RY:een. Tästä asiasta tullaan puhumaan vielä lisää ja varmasti aika paljon. Kevään aikana on jälleen tapahtumia ja toivon runsasta osanottoa rientoihin. Lähimpänä on laskettelupäivä. Seuratkaa ilmoitustauluja ja lehtiä ja kuunnelkaa viidakkorumpujen kuminaa saadaksenne tietoa tapahtumista. Kiltahuoneessa alkaa päivystys pikapuoliin. EXC'94 huolehtii järjestelyistä. Toivottavasti saamme sinne myös television. Suunnitteilla on hankkia myös muuta viihdykettä. Käykäähän ihmiset kiltahuoneella, kunhan siihen mahdollisuus tulee.

Toivon palautetta toiminnastamme. Pistäkää kirjeitä inputtiin tai lähettäkää maili. Tunnushan on blanko@tolsun.oulu.fi. Juttelemaankin saa tietenkin tulla ihan ilman erillisiä vastaanottoaikoja.

Te tollilaiset, jotka ette ole killan jäseniä, liitykää ihmeessä killan jäseniksi. Jäsenyydestä on suuria etuja. Maksamalla vuodessa satasten saa kaksi lehteä ja etuuksia killan maksullisista tapahtumista. Jäsenmaksupalautuksilla rahoitetaan killan toimintaa ja siitäkin jäsenet hyötyvät. Toivon seuraaviin kokouksiin useita jäsenhakemuksia.

Hyvää kevään jatkoa ja törmäillään...

Vejjo Romppainen
e-mail: vero@rieska.oulu.fi

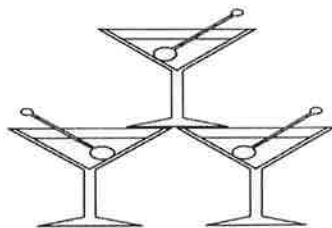
MEIJJÄN POIJJAAT

Seksuaalipsykologiaan varsin hyvin perehtyneinä amatööripsykoterapeutteina olemme tulleet varsin hätkähdyttävään johtopäätökseen: suurin osa hoitsubileissä juoksevista laitoksemme pojista ovat todellisuudessa seksuaalineurootikkoja

Computer nerd
a guy who knows 147 technically possible ways to have sex but doesn't know any women.....

Hoitsubi-leiden lisäksi nämä rakkaat opiskelutoverimme harrastavat myös saunailtoja Näissä illoissa he juoksevat ristiin rastiin kuin vähämieliset pikkukakarot, vieläpä pakkareita vilahdellen. Isot miehet! Niin sanottu homoeroottinen piilopornokaan ei ole kaukana näistä illanvietoista. Olemme jo jonkin aikaa ihmetelleet, miksi kristilliset instanssit eivät ole puuttuneet tapahtumien siveettömyyteen. Toivon vastaisuudessa jokikisen vanhemman harkitsevan useampaan kertaan ennenkuin luovuttavat poikansa tähän sivistävänä pidettyyn paheiden pesään. Kokemuksesta voimme kertoa, että opiskelijayhteisömme vapaa-ajanvietto ei ole niin viatonta kuin uskotaan...

P.S. Olemme nauttineet täysin siemauksin!



BAILATAAN ANKARASTI !!

JOU ! Minun pitäis kertoa teille hyvät TOLin opiskelijat, mitä meillä on tarjottavana teille tämän kevään aikana.

Ensinnäkin voisin kertoa urheilullisesta puolesta. Perinteinen laskettelu päivä järjestetään maaliskuun 13.

päivä ja paikaksi on valittu RUKA. TOLin ilmoitustaululta löytänne lappusen, johon voitte raapustaa nimenne

sekä muut tarvittavat tiedot osallistuaksenne tälle ratkiriemukkaalle reissulle, jota ilmat tietenkin suosivat.

Paikkoja on n. 50 kpl ja matkan hinta tulee olemaan n. 100 mk (ei-blankolaiset n. 150 mk), joka sisältää matkan ja

hissilipun, joten pitää kiirettä että ehditte mukaan. Toivotan kaikille hauskaa matkaa ja onnea rinteessä per-

jantaina 13. maaliskuuta.

Sitten tästä muusta toiminnasta voisin kertoa sen verran että KILTAILTA tullaan järjestämään tuossa maalis-

huhtikuun vaihteessa. Kiltailtaa ollaan parhaillaan parhaillaan suunnittelemassa ja sen takia en osaa luvata

illan sisällöstä vielä muutakuin, että live musiikkia on jälleen tarjolla á la Bad Sector. Illan vietto alkanee jo

päivällä perinteiseen tyyliin jatkuen aina tuonne aamu varhaiseen osallistujien kunnan mukaan . . .

Tarkempia tietoja kiltailtasta saatte ilmoitustaululta, kun aika ja paikka varmistuvat. Luvassa tosi arnotonta

menoa.

Kevään kenties suurin juhla vappu lähestyy myös uhkaavasti. Vappunahan me opiskelijat perinteisesti

juhlimme ympäri kaupunkia ja saatamme jopa nauttia huikan shampanjaa(kin) juhlan kunniaksi, mutta

vapun vietosta lisää sitten seuraavassa numerossa.

Ohjelmoija

Mika Somero

PIOCOMIEHEN LAPSUUS, osa 1.

Tämä on jatkosarja sankarimme PIOCOMIEHEN lapsuudesta. Olemme saaneet käsiimme sankarimme salaisen päiväkirjan ja sitä referoiden ja mukaillen tämä sarja on koottu. Sitä, mitä tapahtuu seuraavassa jaksossa, on turha tulla kyselemään, sillä emme tiedä sitä itsekään. Siitä vaan seikkailuun.....

Kun Piocomies syntyi, hän oli aivan pieni. Äiti oli erittäin onnellinen, koska hän oli toivonut poikaa. Isä puolestaan - tuntien ja tietäen itsensä - oli toivonut tyttöä, joten pojan saatuaan hän ryyppäsi kolme viikkoa, jonka jälkeen yritti hirttää itsensä. Paikallinen poliisimestari kuitenkin arvasi isän suunnitelmat ja kykeni estämään kuolemantapauksen. Kaksituumainen hampuköysi oli kuitenkin ehtinyt hientää lähtemättömät arvet isän kaulaan. Pelastuttuaan hän toivoi, että viime juhannuksen totilailut olisivat jääneet tekemättä. Poliisilaitokselta päästyään hän kävi lähiökapakassa kaljalla ja juodessaan kirjoitti sanat sittemmin julkaistuun kappaleeseen "En koskaan mene sänkyyn ruman naisen kanssa...". Tämän jälkeen hän rohkaisi itsensä ja meni taloon jota kutsutaan kodiksi.

Synnytyslaitokselta Piocomies äiteineen potkittiin pois alta aikayksikön. Tuskin napanuoraa oli ehditty katkaista, kun jo siviilivaatelaatikkoo kannettiin äidille. Kukaan sairaalan asiakkaista, saati sitten henkilökunnasta, ei jaksanut katsella niin rumaa lasta. Kaiken hyvän lisäksi lapsella oli uskomattoman karmaiseva ääni. Matkalla kotiin äiti kävi sekatavarakaupassa ostamassa vaippoja ja korvatulpat. Kolme viikkoa hän joutui hoitamaan yksin lastaan. Tänä aikana hän ei nukkunut ollenkaan. Sitten eräänä sateisena ja kylmänä päivänä maalishuhtikuun vaihteessa "kodin" ovi aukesi ja isä - näin tuo nainen oli hänelle uskotellut - astui sisään. Äiti puhkesi itkuun ja Piocomies päästi vielä kovemman parkaisun. Ensi kerran tekosensa nähdessään isä ajatteli, että tuo lapsi ei voi olla minun. Niin hirveän näköinen ja kuuloinen se oli. Sen isän on pitänyt olla apina, mutta peiliin katsottuaan isä tuli siihen tulokseen, että niinhän se olikin. Käytyään sekatavarakaupasta korvatulpat hän asettui taloksi.

Aika kului ja lapsi varttui. Jo kaksivuotiaana se oppi konttaamaan ja kolmevuotiaana se sanoi ensimmäiset sanansa. Isä ja äiti olivat erittäin ylpeitä etevästä lapsestaan, varsinkin kun ensimmäiset sanat olivat: fuck you, asshole!!! Tämän Piocomies sanoi ukille ja mummolleen, jotka tapasi ensimmäistä kertaa. Tämän jälkeen isovanhemmatkin olivat ylpeitä lapsenlapsestaan - eiväthän he ymmärtäneet, mitä tuo soma sananparsa tarkoittaa. Jo tässä vaiheessa vanhemmat päättivät ilmoittaa Piocomiehen Tenavätähti-laulukilpailuun ja Napakymppiin.....

Se, mitä sitten tapahtuu ja mitä tapahtui ennen sitä, voitte lukea sitten kun se ilmestyy....

A Nose Gesture Interface Device: Extending Virtual Realities *

Tyson R. Henry Scott E. Hudson Andrey K. Yeatts
Department of Computer Science and Biomedical Interfaces
University of Arizona, Tucson AZ 85721

Brad A. Myers
School of Computer Science
Carnegie Mellon University
Pittsburgh, PA 15213

Steven Feiner
Department of Computer Science
Columbia University
New York, NY 10027

Abstract

This paper reports¹ on the development of a nose-machine interface device that provides real-time gesture, position, smell and facial expression information. The DATANOSETM—Data AtomTa CORNUCOPIA pNeumatic Olfactory I/O-devISE Tactile Manipulation[Olsen86, Myers91]—allows novice users without any formal nose training to perform complex interactive tasks.

1 Hardware Design

There are many different types of plastic noses commonly sold in novelty stores[Spencer Gifts]. Several different formats were tried: pig nose, elephant nose, rabbit nose, cow nose, mouse nose, duck nose, witch nose and cat nose. (Figure 1 shows six commonly available alternative nose formats.) Each proved to have serious disadvantages. For example, the pig nose was uncomfortable after several hours of use and the whiskers on the mouse³ and rabbit noses tended to get caught in printers.

Because of its simplicity, sturdy attachment mechanism, and availability, the Groucho Marx nose was cho-

*This work was not sponsored at all by the Kimberly-Clarke Corporation, but we are sure they would approve of it.

¹This document was formatted by TeX.

²DATANOSE is not a registered trademark, the TM is just part of its name.

³Problems with the whiskers on the mouse nose directly contradicts previous mouse results which showed that a mouse would be best for all tasks [Card78].

Permission to copy without fee all or part of this material is granted provided that the copies are not made or distributed for direct commercial advantage, the ACM copyright notice and the title of the publication and its date appear, and notice is given that copying is by permission of the Association for Computing Machinery. To copy otherwise, or to republish, requires a fee and/or specific permission.

© 1991 ACM 0-89791-451-1/91/0010/0065...\$1.50



Figure 1: Alternative Noses: Bunny, Pig, Elephant, Mouse, Duck, Dog

sen as our hardware platform. (Note that not all Groucho noses are the same. Subtle physical variations can cause substantial differences in usability [Buxton86]).

The initial DATANOSETM prototype mounted the nose to a motorcycle helmet[NASA], see Figure 2. After problems with nosebleeds, hay fever and unexplained nausea, we dispensed with the helmet platform and decided to use the traditional sturdy black rimmed glasses that come with the nose.

2 Rhino-Virtual Realities

Early rhino-virtual realities relied on rapid horizontal motion—twitching—as the only interaction method[Bewitched]. The addition of modern hardware and software techniques to nose-based virtual realities allows the DATANOSETM to use multiple interaction methods. A Polhemus—comfortably situated inside the



Figure 2: Motorcycle Helmet Platform⁴

nose—allows for nose movement in all 3 dimensions to be measured. Touch sensitive plates embedded in the tip allow for nose-to-screen and nose-to-keyboard interactions. Pneumatic input and output sensors allow for air pressure inside the DATANOSETM to be used as another interaction mode. Combinations of these interaction methods can be particularly powerful. The section 3 presents an example of how multiple interaction modes can be used to perform one complicated action.

Assigning unique smells to objects provides users with a valuable method for distinguishing among interaction objects. Novice users find it particularly helpful when learning how to use a new interface. While they may not remember what action a particular interactor performs simply by looking at it, once they smell it, they often remember its function. Our prototype aromatic interface went one step further by assigning unpleasant odors to actions that an expert system calculated to be nonoptimal.

The addition of multiple degrees of interaction to rhino-virtual realities allows non-expert users to perform tasks that previously could only be accomplished by experts and therefore takes us one step closer to realizing virtual wrestling.

3 Picking and Rotating 3-D Objects

The DATANOSETM has sufficient versatility to replace many different interaction devices. For example, the dragging and selection operations commonly

⁴Actually the model shown is mounted on a bicycle helmet, since we could not find a motorcycle helmet that fit. The wires sticking into the nose are surprisingly comfortable and do not interfere with sneezing.



Figure 3: Rotating 3-D Objects

done by mice can be more easily accomplished with the DATANOSETM. Users can select object simply by pressing the nose against the screen and can move objects simply by dragging the nose across the screen⁵.

In addition to simple 2-D selection tasks, the DATANOSETM is an excellent 3-D selection device. Users can easily select and rotate 3-D objects. Objects are selected by pressing the nose against the screen and hovering⁶ over the object to be rotated. The user can then rotate the object by rotating their head. Figure 3 shows how easy it is to rotate an object about the z-axis. Rotation about other axes is equally effortless as shown in the following complexity result: $N = O(S^c)$. Note that the DATANOSETM offers true user-centered rotation in the user's own nasal coordinate system, rather than conventional object-centered rotation. Therefore the DATANOSETM empowers the user instead of the object[ACM SigCHI90].

4 Human Factors Experiments

We were planning to test our new interface device with the canonical 16 test users, but our funding was limited. In lieu of these extensive tests, we asked one user with no previous nose-computer experience (an undergrad, only cost us \$2.50). He/she liked it.

5 User Interface

As shown by previous research and surveys, the user interface takes up between 2% and 98% of the code

⁵Due to the plastic construction, the DATANOSETM does not smear the screen nearly as much as a human nose.

⁶Hoovering, cf 1 : the act of producing a vacuum 2 : to use a vacuum device (as a cleaner) upon 3 : (slang) the act of interacting with a computer using a nose interaction device.

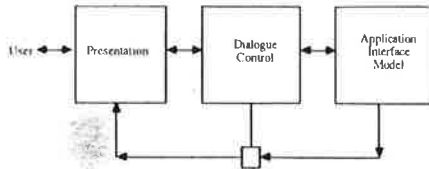


Figure 4: Seeheim User Interface Model

[Sutton78]. In order to avoid the high cost of creating a user interface for the DATANOSETM the SYSTEM (System that really does create user interfaces that have nice features) User Interface System has been developed over the course of six years by a team of thirty-two undergraduates. SYSTEM is based on ideas from previous User Interface Management Systems, such as Guide [Kilgour85], Guide [Granor86], Guide [Sun91], Guide [Owl91], Guide [Oren91], Guide [Trident91], and Guide [Kantorowitz89].

SYSTEM allows the user interface designer to create a tremendous variety of wonderful, user-friendly, stupendous, fascinating direct manipulation user interfaces with a minimum of specification. SYSTEM is one of the few systems that, in addition to managing the user's windows, will also actually wash them.

The SYSTEM system is broken down into three subsystems using a systematic decomposition strategy resulting in a systemic user interface which is useful and useable by the user. This is based on the Seeheim model [Green83] shown in Figure 4.

In order to specify the Presentation component, the designer writes a BNF description of the graphical elements in the user interface. The next step is to define the dialogue using a direct manipulation, graphical editor. Here, the designer creates nodes that represent the actions that the user might take, and links them together into a meaningful network, to show what command can follow which other command. As an example of a SYSTEM transition network, Figure 5 shows the network for an emacs like editor.

Next, as with most other systems conforming to the Seeheim model, the designer specifies essentially the entire user interface, by writing code for the little, unlabeled box at the bottom of Figure 4. This code will cause the display objects to appear at the correct places, and implement the commands described in the dialogue section. Finally, the designer can write the application in whatever language is desired.

The AI component automatically determines whether any of the specified interactions will cause the user's nose to get out of joint. It uses a conventional rule-

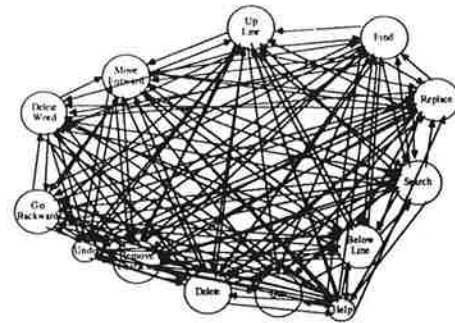


Figure 5: Example Transition Network

based back-propagation hidden-Markov model Boltzmann neural network perceptron with a gradient-descent sigmoid non-linear error function based on a frame-based semantic network knowledge representation system performing massively-parallel simulation of thought processes.

6 Future Work

Initial research has shown several other body parts and articles of clothing to be prime candidates for I/O devices: DataArmTM, DataFootTM, DataHeadTM, DataSocksTM, DataMouthTM, DataEyeballsTM, DataEarsTM, DataUnderwearTM, DataShoeTM (not to be confused with the ShoePhone[Smart#86]). In addition to exploring new types of clothing, combinations of DataTM I/O devices can provide never before thought of possibilities. For example, the combination of the DataGloveTM and the DATANOSETM allows for a greater range of picking tasks than a simple mouse⁸. As another example, the combination of the DataSuitTM and DataUnderwearTM allows the user to simultaneously interact on multiple levels.

In addition to developing new DataTM I/O devices and experimenting with combinations, more economical versions such as the PowerNoseTM are being developed. (The PowerNoseTM will be compatible with most home video games and will prove indispensable to researchers with a \$5.00/day budget[Pausch91]).

⁷DataGloveTM, and DataSuitTM, are Registered TradeMarks of VPL Research Inc.

⁸WARNING: Preliminary research has shown certain combinations to be dangerous: for example, the DataMouthTM should not be used with the DataFootTM. Researchers pursuing combinations of input devices should proceed with great caution.

References

- [Green83] Green, M. "Report on Dialogue Specification Tools," in Gunther E. Pfaff (Ed.), *User Interface Management Systems*, N.Y., N.Y. Springer-Verlag, pp. 1109-1234.
- [Sutton78] Sutton, J. A., Sprague, R. H. Jr., "A Study of Display Generation and Management in Interactive Business Applications." *IBM Research Report RJ2392(31804)*, Yorktown Heights, N.Y. (1978).
- [Pausch91] Pausch, R. "Virtual Reality on Five Dollars a Day," *Proceedings of the ACM conference on Human Factors in Computing Systems*, (1991) pp. 265-270.
- [Smart#86] Smart, Maxwell, *Get Smart*, still on late night cable TV, drama/adventure TV series, episode 86, (1968).
- [ACM SigCHI90] Chew, J. C., Whiteside, J. (Eds.) *Empowering People*, ACM press, (1990).
- [Bewitched] Stevens, Samantha, *Bewitched*, weekday afternoons on local TV, situation comedy TV series, (late 1960's, early 1970's).
- [NASA] Fisher, S., McGreevy, M. Humphries, J., and Robinett, W., "How to Mount I/O Devices to Motorcycle Helmets," *NASA Tech. Rept. NASA-87-1776*, (sometime in 1987).
- [Buxton86] Buxton, W. "There's More to Interaction than Meets the Eye: Some Issues in Manual Input." In Norman, D.A. and Draper, S.W. (Eds.), *User Centered System Design: New Perspectives on Human Computer Interaction*, Hillsdale, N.J.: Lawrence Erlbaum Associates, pp. 319-337.
- [Card78] Card, D.K., English, W.K., and Burr, B.J., "Evaluation of mouse, rate controlled isometric joystick, step keys, and text keys for text selection on a CRT," *Ergonomics*, 21, (1978) pp. 601-613.
- [Spencer Gifts] Gifts, Spencer, *Gift and Novelty Store*, Store #234 The Tucson Mall (next to Sears), Tucson Arizona, 85711.
- [Myers91] Myers, Brad A., "ACRONYMS: Acronym Creating Rules On Naming Your Machines and Systems" *Tech. Rept. CMU-CS-91-6969*, Carnegie Mellon University, College of Computer Science, Dec., 1991.
- [Olsen86] Olsen, Dan R. Jr., "miKe: The Menu Interaction Kontrol Environment," *ACM Transactions on Graphics* 5, 4, (Kilgour85) Gray, P.D. and Kilgour, A.C. *GUIDE: A Unix-Based Dialogue Design System*. University of Glasgow (UK) Department of Computing Science Research Report #CSC/85/R8. 1985. 13 pages.
- [Granor86] Granor, T.E. *A User Interface Management System Generator: GUIDE*. PhD Thesis. Dept. of Computer and Information Science, Moore School, University of Pennsylvania. May, 1986.
- [Sun91] Sun Microsystems. *DevGUIDE: OpenWindows Developer's Guide*. 2550 Garcia Ave. Mtn. View, CA 94043
- [Owl91] Owl International. *Guide 2*. 2800 156th Ave. SE. Bellevue, WA, 98007.
- [Oren91] Oren, T., Don, A., and Laurel, B. "Guides 3.0," *SIGCHI'91 Conference Video Review. SIGGRAPH Video Review*, Volume 63.
- [Trident91] Trident Systems Incorporated. *XGuide - The Graphic User Interface Development Environment*. 10201 Lee Highway Suite 300, Fairfax, VA 22030.
- [Kantorowitz89] Kantorowitz, E. and Sudarsky, O. "The Adaptable User Interface," *Comm. ACM*, 32(11), Nov, 1989, pp. 1352-1358.

1 vsk	Tk-opin ja alan perusteet	Johdatus ohjel-mointiin		Tietokone-järjestelmät		Logiikan perusteet	Tietokone-järjestelmät	Johdatus ohjel-mointiin	Tieto-rakenteet
2 vsk	Johdatus tiedon-hallinta-järjestelmiin	Systemoin-nin perusteet		Systemoin-nin perusteet	C-kielinen ohjelmointi	Johdatus tiedon-hallinta-järjestelmiin	Käyttö-järjestel-mät	Ohjelmis-tosuunnit-telu	
3 vsk			Organisaat-ionien järjes-telmät	Systemoin-nin mene-telmät		Tiedon-hallinta-järjes-telmät		Käyttö-liittymä	
4 ja 5 vsk				Systemoin-nin mene-telmät			Systemoin-titeoria		
Valinnaisel	Palvelu-keskeinen tietojärj-tyksen suunnittelu	Syntaksit ja jäsentely	Tietoliik-keen ja tietokone-verkot		Rinnakkai-sen ohjel-mointi	FORTRAN		Ohjelmis-to luottamon johtaminen Tietohallin-to ja sen johtaminen	Syntaksit ja jäsentely
Muuta koulutus-ohjelmia valien tuotetut kurssit	Tietokone-riikan perusteet	Johdatus ohjel-mointiin	Tietojärjes-telmän suunnittelu	Tietotek-niikan perusteet	Tietokone-järjestel-mät	Tietokanta-ohjelmointi	Tietokone-järjestelmät	Johdatus ohjel-mointiin	Johdatus tietojär-jestelmiin
	Johdatus tiedonhal-lintajär-jestelmiin	Fortran				Johdatus tietojär-jestelmiin			Tietokanta-ohjelmointi
Valvotat	KVi (4h) RNU (4h)	TKi (4h) KVi (4h)	KVi (4h) MFA (4h)	AVa (4h) TKi (4h)	RNU (4h) MFA (4h)	AVa (4h) MLu (4h)	AVa (4h) TKi (4h)	RNU (4h) TKi (4h)	RNU (4h) MLu (4h)

Mika Rytönen
Yokunnan hallituksen jäsen
E-mail :mryt@phoenix.oulu.fi

PELASTAUDU, OLE **KILTABUNKKERISSA** !

Kiltabunkkeri tuo Saddaminkin linnoitusta paremmin rajoitetun ydinsodan kestävä tila jossakin kellarikerroksen alapuolella on vihdoinkin aukeamassa virallisesti. Tilan virallisesta valvonnasta vastaa **EXC'94** -ryhmittymä. Tarkoitus on, että tilan sisustusesineiden, mm. tyhjien pullojen omistussuhteiden sekä käyttökelpoisuustasteen säilyttämiseksi nykyisellään Bunkkerille jaetaan päivystysvuorot, jolloin vuorossa oleva päivystäjä vastaa tilan käytöstä. Nykyisen käytännön jatkuessa bunkkeria voitance myös käyttää jatkojen varmistamiseen, meneväthän ravitsemusliikkeet kiinni jo klo. 04.00, monet vieläkin aikaisemmin.

Tilan olisi tarkoitus korvata alakuppilassa ja X-pääteluokassa istuskelu. Syitä tähän on useita, mm. bunkkerin suojausaste luennoitsijoiden luentoja vieroksuvia opiskelijoita kohtaan osoittamia paheksuvia katseita vastaan on huomattavasti parempi kuin alakuppilan. Tilan viihtyisyysaste on myös huomattavasti korkeampi kuin alakuppilan, mistä kertoo mm. aistikas sisustus: alakuppilassa ei ole sohvia. Suuri osa alakuppilan maineesta viihtyisänä paikkana on varmaankin ko. paikan myyntituotteiden tuottamaa. Kiltabunkkeri on kunnostautunut lässäkin seikassa. Vakiovarustukseen kuuluu kahvinkeitin. Lisäksi on odotettavissa virvoitusjuoma-automaatti -tyyppinen laajennusyksikkö, jonka hankkimisesta **EXC'94** -ryhmittymän näpsäköit henkilöt huolehtivat. Bunkkerin viihtyvyyden takaamiseksi on jopa pyritty jäljittelemään tanssiravintola Vaakunan yökerhon sisustusta, mm. tauluja käyttämällä, jolloin ko. vapaa-ajanviettopaikkaan hairahtaneet henkilöt voidaan uudelleen kouluttaa bunkkerin vakioasiakkaisiksi nk. pehmeä *laske* -menetelmällä, joka ei muodostu paatuncinmallekaan Vaakunafriikille ylivoimaiseksi rasitteeksi. Laitosneuvoston käsittelyssä on myös esitys alakuppilakiintiön korvaamisella kiltabunkkeri-kiintiöllä. Myös seuraavan aamun oleskeluun tila sopii, kunhan kattoon saadaan odotetut akustiikkalevyt jonka jälkeen meteli ei häiritse herkkiäkään korvia.

Tietokonesuuntautuneiden asiakkaiden viihtyvyyden takaa suuren Mac-hengen inkarnaatio kiltabunkkerin pöydällä. Tarkoitus on saada ko. laite liitetyksi jopa verkkoon, jolloin tilasta ei tarvitse poistua edes postissäkäyntien ajaksi. Lisäksi koneen käyttöasteen korkealla pysymisestä pitävät varmasti huolen useat pelit sekä selvästi opiskeluun viittaava tekstinkäsittelyohjelma. Pyrkimyksenä on myös saada ko. laitteeseen ohjelmisto, jolla ohjelmointiympäristö -kurssin harjoitustyön laatiminen sujuu kuin ruusun piikeillä tanssiminen. Kyllästyttyään Mac-hengen näyttöruudun tuijottamiseen voi aktiivinen asiakas suunnata väsyneet silmänsä kohti tv:ksi kutsuttua taikalanalikkoo, jonka tarjontaa, mm. koulu-tv:n lähetyksiä seuraamalla eivät luennotkaan muistu mieleen. Tämän perusteella tilan täydellisyydestä ei liene kenelläkään epäselvyyttä.

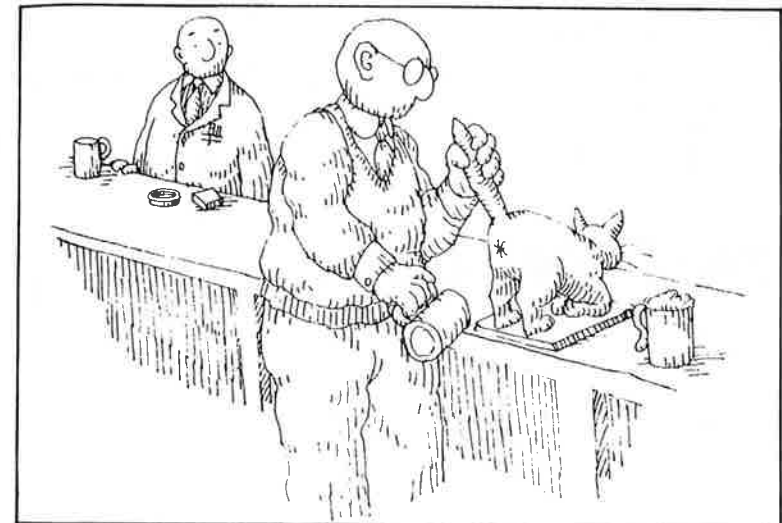
Miten ja milloin tähän maanpäälliseen nirvanan porstuaan sitten pääsee. Kenellekään ei liene epäselvää miten bunkkeriin löytää. Ei tarvitse kuin kävellä TOL:n ilmoitustaululta kulinaristisia nautintoja tarjoavan pöytäkeskittymän ohi, jonka jälkeen himmeistä rekursioteorian tartuntaa uhmaten useita metroja matematiikanlaitosta kohti ja ovesta vasemmalle. Tämän jälkeen on tosin vielä suuria vaaroja uhattavana. Portaissa, joiden valaistus toimii täysin teoreettisella tasolla liikkuminen nilkkojansa tervettä säilyttäen vaatii lähes yliluonnollista koordinaatiota. Portaista läpi kompuroituaan lyönee matkamies vielä pääraukkinsakin useaan otteeseen revanssihalausten portaiden alapintaan. Näistä esteistä selvittyään kulkija on saavuttanut riittävän valaistuksen asteen ollakseen oikeutettu astumaan tilaan, jossa piimä ja hunaja virtaavat. Ei kannata kuitenkaan antaa ovissa olevien 'opasteiden' johtaa itseään harhaan, vaan pysyä vankkumatta kriittisellä pohdulla. Tehtävä ei liene ensimmäisenkään vuosikurssin jäsenille ylivoimainen 'opasteista' huolimatta.

Tilan aukioloaikojen muistamiseen pätee seuraava muistisääntö: Tila on auki aina kun päivystäjä on paikalla. Milloin päivystäjä sitten on paikalla. Parhaiten asia selviää tarkastelemalla seuraavaa kuvaa

Maanantai	—
Tiistai	12-14
Keskiviikko	12-14
Torstai	—
Perjantai	—

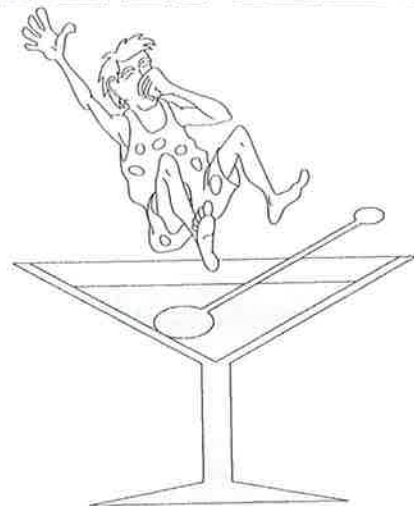
Tämän jälkeen kaikki lienevät täysin tietoisia tilan käyttötarkoituksesta, -ajoista sekä -mahdollisuuksista. Siitä vaan, viihtymään sano.

Jussi Leivo
EXC'94





KILTAILTA



maalis-huhtikuun vaihteessa
luvassa mm.

BAD SECTOR

seuratkaa ilmoitustaulua
aika ja paikka
ilm. myöhemmin



TOLin LASKETTELU

päivä PE 13.3.

RUKALLA

tarkemmat tiedot
ilmoitustaululta

